

<<Pro/ENGINEER野火版4.0三维设计>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火版4.0三维设计>>

13位ISBN编号：9787111266976

10位ISBN编号：7111266978

出版时间：2009-4

出版时间：机械工业出版社

作者：钟日铭 等编著

页数：256

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Pro / ENGINEER是一款功能强大的计算机三维辅助设计主流软件，在业界享有很高的声誉。Pro / ENGINEER软件广泛应用于机械制造、汽车、航天、航空、电子、通信等行业。Pro / ENGINEER野火版4.0是PTC公司于2008年推出的新版三维设计软件，它在以往野火系列的版本上新增了许多实用功能，并改进了部分命令的操作方式。

本书是在颇受读者好评的《Pro / ENGINEER野火版3.0三维设计》一书的基础上改版升级而成的，内容更为典型、实用，更易于读者快速学习。

全书共分12章，涉及草绘器、实体零件设计、曲面造型设计、组件设计、工程图设计等主要功能模块。具体内容简述如下。

第1章介绍了Pro / ENGINEER野火版4.0的基础知识，包括Pro / ENGINEER功能简介、工作界面、文件操作、设置工作目录、视角控制、设置配置文件选项等。

第2章讲解了在草绘模式下如何绘制图形、编辑图形、标注尺寸、设置几何约束、修改尺寸等知识。

第3章介绍各种常见基准特征的创建方法及步骤。

这些常见的基准特征有基准平面、基准轴、基准点、基准曲线和基准坐标系。

第4章结合应用实例，重点讲解了几种基础特征的建造，如拉伸特征、旋转特征、扫描特征、混合特征、可变截面扫描特征。

第5章着重介绍孔特征、壳特征、倒圆角特征、倒角特征、筋特征和拔模特征等几种常见的工程特征。

第6章阐述镜像、移动复制、缩放和阵列这些编辑特征。

第7章讲述高级特征，包括螺旋扫描特征、扫描混合特征、骨架折弯特征、环形折弯特征、唇特征和半径圆顶特征。

第8章主要介绍两种修饰特征，即草绘修饰特征和螺纹修饰特征。

第9章是关于曲面设计的内容，涉及基本曲面的创建、填充曲面、边界混合曲面、曲面复制、曲面偏移、曲面修剪与合并、曲面加厚和曲面实体化等。

第10章介绍零件模式下的造型设计功能。

第11章介绍装配模式的主要设计功能，知识点主要有新建组件文件、约束装配、连接装配、装配相同零件、建立爆炸视图等。

第12章介绍制作工程图的相关知识。

## <<Pro/ENGINEER野火版4.0三维设>>

### 内容概要

本书以Pr0 / ENGINEER野火中文版4.0为基础,全面而系统地介绍了Pr0 / ENGINEER的基础知识、草绘、基准特征、基础特征、工程特征、编辑特征、高级特征、修饰特征、曲面设计、造型设计、装配设计和工程图创建等内容。

全书通过详尽的讲解、丰富的实战演练及典型的操作实例,使读者轻轻松松地掌握Pr0 / ENGINEER野火版4.0的各种常用功能以及三维设计的基本方法和技巧。

本书条理清晰,实例丰富,应用性强,注重介绍三维设计思路和技巧。

本书配有多媒体光盘,内含各章节所需的源文件、实战演练操作视频等。

本书适合应用Pr0 / ENGINEER进行三维设计的初学者自学,也可供Pr0 / ENGINEER培训班学员、大专院校相关专业学生作为教材,还可供从事工业设计和机械设计等相关行业的人员学习和参考。

## 作者简介

钟日铭，男，国内CAD领域专家，毕业于东华大学，曾在多家知名公司设计部门任职，有着丰富的产品实战设计经验，擅长产品造型与结构设计。

对Pro / ENGINEER、UG NX、AutoCAD、Mastercam和CAXA等设计软件深有研究。

在相关专业期刊上发表过多篇论文，并著有30余部CAD / CAM / CAE类

书籍目录

前言第1章 初识Pro/ENGINEER野火版4.0 第1节 Pro/ENGINEER野火版4.0概述 第2节 启动与退出 第3节 Pro/ENGINEER野火版4.0界面 第4节 Pro/ENGINEER基本的文件操作 第5节 设置工作目录 第6节 视角控制 第7节 设置配置文件选项 第8节 实战演练——文件基本操作及视角控制 第9节 练一练第2章 草绘 第1节 进入草绘器 第2节 绘制图形 第3节 编辑图形 第4节 标注 第5节 几何约束 第6节 修改尺寸 第7节 尺寸的其他操作 第8节 实战演练——草绘复杂图形 第9节 练一练第3章 基准特征 第1节 基准平面 第2节 基准轴 第3节 基准点 第4节 基准曲线 第5节 基准坐标系 第6节 实战演练——创建基准特征练习 第7节 练一练第4章 基础特征 第1节 拉伸特征 第2节 旋转特征 第3节 扫描特征 第4节 混合特征 第5节 可变截面扫描特征 第6节 实战演练——制作杯子 第7节 练一练第5章 工程特征 第1节 孔特征 第2节 壳特征 第3节 倒圆角特征 第4节 例角特征 第5节 筋特征 第6节 拔模特征 第7节 实战演练——工程特征综合应用 第8节 练一练第6章 编辑特征第7章 高级特征第8章 修饰特征第9章 曲面设计 第10章 造型设计 第11章 装配设计第12章 工程图设计

## 章节摘录

第1章 初识Pro/ENGINEER野火版4.0 Pro / ENGINEER是一款流行的全方位三维产品开发软件，广泛应用于机械、汽车、家电、玩具、模具和工业设计等行业。

利用Pro / ENGINEER可以设计零件、建造组件、绘制草图、制作工程图、设计曲面、创建钣金件和交换数据等。

本章主要介绍Pro / ENGINEER野火版4.0的基础知识，包括Pro / ENGINEER野火版4.0功能模块、启动与退出Pro / ENGINEER、工作界面、基本的文件操作、视角控制、设置工作目录和设置配置文件选项等。

第1节 Pro / ENGINEER野火版4.0概述 Pro / ENGINEER是由美国PTC公司开发的一款计算机三维辅助设计软件，它在业界享有很高的声誉，并拥有众多的用户。

十多年来，Pro / ENGINEER已经发展成为一个全方位的：维产品开发软件，集成了众多强大的功能，包含的主要设计模块有零件设计、组件设计、\_二维草绘、工程图设计、钣金件设计、模具设计、机构分析等。

Pro / ENGINEER为用户提供了一套从设计到制造的完整的CAD解决方案，是当今主流的CAD / CAE / CAM软件之一。

Pro / ENGINEER野火版4.0是目前最新版本，提供了更为丰富的CAD解决方案和超强功能，可以帮助用户更快、更轻松地完成工作。

下面简单介绍Pro / ENGINEER野火版4.0中的几个常用设计模块的特点。

## <<Pro/ENGINEER野火版4.0三维设>>

### 编辑推荐

《Pro/ENGINEER野火版4.0三维设计（附盘）》适合应用Pro / ENGINEER进行三维设计的初学者自学，也可供Pro / ENGINEER培训班学员、大专院校相关专业学生作为教材，还可供从事工业设计和机械设计等相关行业的人员学习和参考。

资深IT教育专家鼎力打造：细致讲解了软件的常用功能命令及主流设计理念，通过实例，图解加练习的教学方式，使初学者快速掌握Pro/ENGINEER野火版4.0三维设计的要领，轻松步入高手境界。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>