

<<计算机绘图>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图>>

13位ISBN编号：9787111268499

10位ISBN编号：7111268490

出版时间：2009-6

出版时间：机械工业出版社

作者：刘魁敏 编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

AutoCAD 2009是目前最流行的CAD软件之一，是由美国Autodesk公司最新推出的计算机辅助设计与绘图软件。

它不仅具有很强的二维绘图编辑功能和三维绘图及实体造型功能，而且还可以进行CAD系统的二次开发，操作简便，适用面广、因此广泛应用于机械、建筑、电子和航天等诸多工程领域。

本书以实用为目的，注重AutoCAD的功能与工程制图的结合、课堂教学与上机实践结合。以通俗的语言、大量的插图和实例，由浅入深、详细地介绍了AutoCAD 2009软件的功能和使用方法。本书具有以下特点：

1. 内容的系统性。

本书以AutoCAD 2009为基础，以“二维绘图基础—零件图—装配图—三维实体造型”为编写主线，按照绘图过程组织内容体系。

从简单的平面图形绘制入手，详尽介绍AutoCAD的基本功能，讲解循序渐进，知识点逐渐展开，便于读者接受。

2. 突出实用性。

本书注重用图例介绍AutoCAD绘制工程图样的方法。

各章节中穿插着图例，卡甘单元设置了综合应用实例，直观、易懂。

在每章后面附有思考与练习题，旨在满足理论教学与上机实践有机结合的要求，使读者从中感悟到AutoCAD的功能、特点和应用技巧。

3. 注意贯彻我国CAD制图有关标准，指导学生有效地将AutoCAD的丰富资源与国家标准相结合，进行规范化设计。

4. 本书可作为中、高级制图员资格认证培训教材。

本书在编写过程中，参阅了中、高级《制图员国家职业》和《制图员考试鉴定辅导》等，并基本涵盖其内容。

本书共分为13章，包括AutoCAD 2009的从基础知识、二维图形的绘制与编辑、精确绘图、基本绘图环境、图形显示、图案填充、文字与表格、块的使用、尺寸标注、绘制装配图、三维实体造型以及图形打印等。

本书按30~60学时编写，既可作为高职高专院校计算机绘图课程教材，又可作为国家中、高级制图员资格认证考试培训教材，还可供从事计算机辅助设计与绘图的工程技术人员参考使用。

参加本书编写的有刘魁敏（第1、2、3章及全部思考与练习题）、张敬芳（第4章）、冀春涛（第5章）、相磊（第6章）、林胜（第7章）、富国亮（第8章）、何晓凤（第9章）、白鑫（第10章）、董建荣（第11章）、刘秀艳（第12章）、李文涛（第13章）。

全书由刘魁敏任主编，刘秀艳、何晓凤、富国亮任副主编。

限于我们的水平，书中难免存在错漏之处，望广大读者批评指正。

## <<计算机绘图>>

### 内容概要

本书介绍了AutoCAD 2009中文版的基本功能与使用方法。

全书共分13章,主要内容有AutoCAD 2009的基础知识、二维图形的绘制与编辑、精确绘图、基本绘图环境、图形显示、图案填充、文宁与表格、块的使用、尺寸标注、绘制装配图、三维实体造型以及图形打印等。

在每章的后面都附有思考与练习题,读者可结合书中内容进行同步操作练习。

本书按30~60学时编写,既可作为高职高专院校计算机绘图课程教材,又可作为国家中、高级制图员资格认证考试培训教材,还可供从事计算机辅助设计与绘图的工程技术人员参考使用。

## 书籍目录

前言第1章 AutoCAD基础知识 1.1 AutoCAD2009的运行环境与启动 1.1.1 AutocAD2009的运行环境  
1.1.2 AutocAD2009的启动 1.2 AutoCAD2009的工作界面 1.3 AutoCAD的命令输入方法 1.4 数据的  
输入方法 1.4.1 AutoCAD坐标系统简介 1.4.2 数据的输入法 1.5 AutoCAD的文件管理 1.5.1  
创建新图形 1.5.2 打开图形文件 1.5.3 保存图形文件 1.5.4 退出图形文件 1.6 调片AutoCAD  
的帮助系统 思考与练习题第2章 基本绘图命令 2.1 几个常用的基本命令 2.2 绘制直线 2.3 绘制射  
线和构造线 2.4 绘制多段线 2.5 绘制正多边形和矩形 2.6 绘制圆弧和圆 2.7 绘制样条曲线和徒手  
画线 2.8 绘制椭圆和椭圆弧 2.9 绘制圆环 2.10 绘制多线和设置多线样式 2.10.1 绘制多线  
2.10.2 设置多线样式 2.11 绘制点与对象的等分 2.11.1 绘制点 2.11.2 设置点样式 2.11.3 定  
数等分 2.11.4 定距等分 思考与练习题二第3章 基本编辑命令 3.1 选择实体的方式 3.2 实体的删  
除、删除恢复、放弃和重做 3.3 实体的复制、镜像和偏移 3.4 实体的阵列、移动和旋转 3.5 实体的  
缩放和拉伸 3.6 实体的拉长、修剪和延伸 3.7 实体的打断和合并 3.8 实体的倒角、倒圆和分解 3.9  
多段线编辑 3.10 样条曲线编辑 3.11 多线编辑 3.12 利用夹点编辑实体 3.13 应用举例 思考与练习  
题三第4章 精确绘图 4.1 二维绘图坐标系 4.2 对象捕捉 4.2.1 对象捕捉的概念 4.2.2 对象捕捉  
模式的设置 4.2.3 对象捕捉的操作 4.3 绘图辅助工具 4.3.1 捕捉 4.3.2 栅格 4.3.3 正交模  
式 4.3.4 自动追踪 4.4 应用举例 思考与练习题四第5章 基本绘图环境第6章 图形显示控制第7章  
图案填充和编辑第8章 文字与表格第9章 块、外部参照、设计中心缩放注释第10章 尺寸标注第11章 绘  
制装配图第12章 三维实体造型第13章 图形打印

## &lt;&lt;计算机绘图&gt;&gt;

## 章节摘录

2.数值的输入在AutoCAD系统中,一些命令的提示需要输入数值,这些数值有高度、宽度、长度、半径、直径、行数或列数、行间距及列间距等。

数值的输入方法有两种:(1)从键盘直接键入数值(2)用光标指定一点的位置当已知某一基点时,在系统显示上述提示时,指定另外一点的位置。这时系统会自动计算出基点到指定点的距离,并以该两点之间的距离作为输入的数值。

值得注意的是,某些命令的提示要求只能是正数,不能是负数(如直径、半径),有些只能是整数(如行数、列数)。

3.位移量的输入位移量是从一个点到另一个点之间的距离。

一些命令需要输入位移量。

(1)从键盘上输入位移量(1)输入两个位置点的坐标,这两点的坐标差即为位移量。

(2)输入一个点的坐标,用该点的坐标作为位移量。

(2)用光标确定位移量在命令提示下,用光标拾取一点,此时移动光标,屏幕上出现与拾取点连接的一橡皮筋线,用光标拾取另一点,则两点间的距离即为位移量。

4.角度的输入有些命令的提示要求输入角度。

采用的角度制度与精度由UNITS命令设置。

一般规定,x轴的正向为0。

方向,逆时针方向为正值,顺时针方向为负值。

(1)直接输入角度值在角度提示符后,用键盘直接输入其数值。

(2)通过输入两点确定角度值通过输入第一点与第二点的连线方向确定角度,但应注意其大小与输入点的顺序有关。

规定第一点为起始点,第二点为终点,角度数值是指从起点到终点的连线与起始点为原点的x轴正向、逆时针转动所夹的角度。

例如,起始点为(0,0),终点为(0,10),其夹角为90。

(图1.12a);起始点为(0,10),终点为(0,0),其夹角为270。

(图1-12b)。

&hellip;&hellip;

<<计算机绘图>>

编辑推荐

其他版本请见：《计算机绘图：AutoCAD2010中文版》

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>