第一图书网, tushu007.com

<<C#可视化程序设计案例教程>>

图书基本信息

书名：<<C#可视化程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787111268635

10位ISBN编号：7111268636

出版时间：2009-6

出版时间：机械工业出版社

作者：刘培林，黄，史荧火 编著

页数：234

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

c#是目前许多软件公司开发信息管理系统所使用的重要开发工具，是计算机类专业学生应掌握的一门专业课程。
通过本书的学习，能使读者了解c#yf=发环境、c#窗体应用程序设计、开发方法，以及基于组件程序设计的概念，掌握c#语言的语法、程序结构、编程方法，掌握c#常用和高级控件的属性设置、方法调用与事件代码编写方法，了解水晶报表制作方法，掌握数据库应用程序设计、开发方法以及应用程序部署方法；能按程序设计人员的要求，使用可视化程序设计方法编写计算机程序代码，进行程序运行与调试，为最终成为一名应用软件程序员打下必要的基础。
本教材具有如下特点：1.“学生档案管理系统的设计开发”案例贯穿全书内容，将知识点的介绍与学生档案管理系统的设计开发有机地结合在一起，因此本书教学适合采用项目式教学方法或基于工作过程的教学方法。
2.本书以“学生档案管理系统的设计开发”作为主要例题讲解基本知识点，以“学生成绩管理系统的设计开发”作为实验题，编写过程中邀请了企业设计开发人员参加，融人了企业开发经验与模式，书中内容实用性较强，通过本书的学习能使读者很快掌握c#窗体应用程序的设计、开发方法。
3.书中所有程序界面设计均采用了商业化应用程序设计的风格，在课堂教学中就开始培养学生编写商业化应用程序的能力。
4.本书根据信息管理系统的编程需要，将常用控件（如Text.Box、ComboBox、Button、Data-GridView等）进行了重点介绍，并用实例说明控件的名称、属性、方法及具体使用方法，强调控件的实际使用，避免了将教材编写成一本c#说明书或技术类参考指南，更适合教学使用。
5.数据库应用程序设计部分既详细介绍了使用ADO.NET对象访问数据库的方法，也给出了使用控件访问数据库的实例，便于学生理解和掌握。
高级控件（如ListVJew）应用到了学生档案管理系统的设计开发中，阐述更加清晰。
6.全书用语简洁，尽可能使用通俗易懂的语言来叙述各章节内容；用例丰富，尽可能使用典型程序例题来说明各知识点的概念与各类对象的使用方法，力求将各章节的重点、难点内容通过实例解释清楚，既可作为课堂教学内容的补充，又便于学生自学。
7.每章开始都有学习目标、每章结束都有本章小结，并配有一定数量的练习题与实验题，便于教师教学和学生自学。
各章内容充实，结构安排合理，章节之间衔接自然。
8.本书提供“学生档案管理系统”源程序下载，并提供电子教案供教师参考，读者可到www.cmpedu.tom免费下载。
本书第l、2、4章由黄翀编写，第3、6～8章由刘培林编写，第5、9章由史荧中编写，全书由刘培林统稿。
由于作者水平有限，书中若有不足之处，恳请读者给予批评指正。

内容概要

本书共9章，内容包括:C#开发环境，窗体与基本控件，C#语言概述，菜单、工具栏、状态栏、对话框与MDI程序设计，C#数据库开发环境与数据库应用程序设计，水晶报表程序设计， C#高级控件和应用程序的部署。
“ 学生档案管理系统的设计开发 ”案例贯穿全书内容，将知识点的介绍与学生档案管理系统的设计开发有机地结合在一起，因此本书教学适合采用项目式教学方法或基于工作过程的教学方法。
本书可以作为高职高专学校计算机、管理、电子类专业学生的教材。
书中内容起点低，可作为C#窗体应用程序设计的入门性书籍。
书中案例完整、实用性强，可作为从事计算机应用技术人员的培训和自学参考书，或程序设计类人员的技术参考书。

书籍目录

前言第1章 W indows应用程序开发入门 1.1 C#概述 1.1.1 C#与.Net框架的关系 1.1.2 .NET Framework概述 1.1.3 公共语言运行库 1.2 C#应用程序类型 1.3 可视化程序设计 1.3.1 面向对象程序设计 1.3.2 可视化程序设计 1.3.3 事件驱动的程序设计 1.4 Visual Studio 2005介绍 1.4.1 安装Visual Studio 2005 1.4.2 Visual Studio 2005集成开发环境介绍 1.4.3 第1个W indows应用程序 1.5 本章小结 1.6 习题一 1.7 实验一第2章 窗体与控件 2.1 属性、方法和事件 2.1.1 属性 2.1.2 方法 2.1.3 事件 2.2 窗体 2.2.1 窗体的主要属性 2.2.2 窗体的主要事件 2.3 常用控件 2.3.1 控件的命名和添加 2.3.2 标签 2.3.3 文本框 2.3.4 按钮 2.3.5 列表框 2.3.6 组合框 2.3.7 单选按钮 2.3.8 复选框 2.3.9 图片框 2.3.10 分组框 2.3.11 定时器控件 2.4 控件布局 2.4.1 调整控件的位置和大小 2.4.2 控件的对齐 2.4.3 控件的间距 2.5 程序界面设计示例 2.6 本章小结 2.7 习题二 2.8 实验二第3章 C#程序设计语言 3.1 C#程序组成 3.1.1 类 3.1.2 类代码 3.1.3 代码行书写规则 3.2 C#的数据类型、变量、常量与表达式 3.2.1 数据类型 3.2.2 常量 3.2.3 变量 3.2.4 运算符与表达式 3.2.5 C#中常用公共类及其函数 3.3 程序结构与流程控制语句 3.3.1 程序的3种基本结构 3.3.2 赋值语句及相关函数 3.3.3 分支程序 3.3.4 循环语句 3.4 数组 3.4.1 数组概述 3.4.2 一维数组 3.4.3 多维数组的定义与引用 733.4.4 交错数组 3.4.5 数组列表 3.4.6 对数组或数组列表使用 foreach 3.5 类与对象 3.5.1 基本概念 3.5.2 类 3.5.3 对象 3.5.4 类的继承 3.5.5 虚方法 3.5.6 密封类 3.5.7 抽象类 3.5.8 内部类 3.5.9 接口 3.5.10 类型判断与转换 3.6 本章小结 3.7 习题三 3.8 实验三第4章 菜单、工具栏、状态栏与对话框第5章 数据库应用程序开发环境简介第6章 数据库应用程序设计第7章 水晶报表第8章 C#窗体应用程序高级控件第9章 应用程序部署

章节摘录

插图：第1章Windows应用程序开发入门1.1C#概述1.1.1C#与.Net框架的关系C#（读作“ Csharp ”）是Microsoft公司推出的一种以C／C++为基础的新的开发语言。
作为一种新的程序设计语言，C#的特点主要体现在以下两个方面：1）它是专门为配合Microsoft的.NETFramework使用而设计和开发的。
.NETFramework为使用C#语言设计和开发桌面和网络应用程序提供了一个功能强大的平台。
2）它是一种基于现代面向对象设计方法的语言。
C#语言的开发和设计是Microsoft在近20年众多面向对象语言应用经验的基础之上完成的。
它吸收了其他语言的优点，使应用程序的开发变得更加简单和高效。
就其本身而言，C#只是一种程序设计语言，尽管它的应用是基于面向.NET环境的代码之上，但它本身并不是.NET框架的一部分。
因此，.NET支持的一些特性，C#并不完全支持。
而.NET也不完全支持C#语言的一些特性，如运算符重载。
由于使用c#设计和开发的应用程序需要在.NETFramework之上运行，所以对于C#语言而言，应用程序的实现依赖于.NET。
鉴于这种依赖关系，在开始介绍c#程序设计语言之前，有必要先对.NETFramework进行简单的了解。

编辑推荐

《C#可视化程序设计案例教程》是由机械工业出版社出版的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com