

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787111270607

10位ISBN编号：7111270606

出版时间：2009-7

出版时间：机械工业出版社

作者：黄陈蓉 编

页数：275

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

前言

随着计算机技术的飞速发展及Internet应用的普及，计算机在各个领域的应用越来越广泛，人们的工作、生活、娱乐都离不开计算机与网络。

熟悉与掌握计算机基础知识及操作技能已经成为社会的必需。

“大学计算机基础”是高等学校学生的必修课程，培养学生具备一定的计算机基础知识与操作技能是该课程要完成的基本教学任务。

但是，随着中、小学信息技术课程教学的开展，给大学计算机基础的教学带来了“如何教”这一极为现实的问题；同时，如何充分调动学生自主学习的积极性，将“要我学”转变成“我要学”，强化教学效果，也一直是教育工作者努力探索的问题。

我们在长期教学实践的基础上，经过充分的调研与论证，从教学体系和教学内容的安排入手，进行改革，取得了良好的效果。

本书是教育部普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是专为高等院校“大学计算机基础”课程编写的理论教学教材（配套实践教学教材为《大学计算机基础实验教程（第3版）》）。

主要讲授计算机基础概述、windows 2000操作系统的知识与基本操作、计算机网络与计算机安全基础知识和Internet技术的应用、Word 2000、Excel 2000和PowerPoint 2000等办公自动化软件的操作和应用、多媒体技术基础知识、软件工程基础知识、程序设计基础、数据结构的基础知识及数据库设计基础等。

在教学体系和教学内容的安排上，我们打破了原有的从基础、原理到各项内容的常规教学体系，设计了以注重学生的学习兴趣和注重应用和应用能力培养的理论教学和实践教学体系，在理论教学的同时，安排了大量的开放性实验，培养学生的学习兴趣，同时也使学生应用能力的培养落到实处。把教学与计算机等级考试有机结合起来，以此提高学生的学习积极性和实际应用能力。

这项改革试验已经进行了五届，受到了广大学生的欢迎，也受到了同行专家的好评。

本套教材自出版以来，受到了许多读者的支持和鼓励，获得了许多宝贵的意见和建议，在此基础上，结合计算机应用技术发展的新态势，我们再次对原书进行了修订改版。

本书凝聚了作者多年的教学和实践经验，全书概念正确，逻辑清晰，知识新颖实用，内容丰富。不仅可作为高等院校“大学计算机基础”课程的教材，还可作为普通读者学习计算机基础知识的书籍，也可作为计算机等级考试的辅导教材。

本书由黄陈蓉教授主编，吴慧中教授、谢俊元教授主审。

编写组人员还有程初、杜青、袁宗福、温志萍、丁雨辰、朱承东、陈科燕、许俊。

在全书的编写过程中，参考了很多优秀教材或论文，屠立忠、黄纬、张倩、王琦、岳红原、钱瑛、于雷、陈静蓉、朱节云等也给予了很多的帮助，在此对他们及所有引用文献的作者表示衷心的感谢。

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

《大学计算机基础教程（第3版）》是为高等院校“大学计算机基础”课程编写的理论教学教材（配套实践教学教材为《大学计算机基础实验教程（第3版）》），是普通高等教育“十一五”国家级规划教材、江苏省立项建设精品教材。

全书共分为11章。

第1章为计算机基础概述，主要介绍计算机的工作原理、计算机中数据表示及计算机系统的基本组成等基础知识；第2章介绍windows 2000操作系统的知识与基本操作；第3章介绍计算机网络与计算机安全基础知识和Internet技术的应用；第4~6章分别介绍Word 2000、Excel 2000和PowerPoint 2000等办公自动化软件的操作和应用；第7章介绍多媒体技术基础知识；第8章介绍软件工程基础知识；第9章为程序设计基础，着重介绍有关程序设计的一些基础知识，以及结构化程序设计、面向对象的程序设计的基本思想；第10章为数据结构，主要介绍数据结构基础知识、线性表、栈和队列、树、查找算法和排序算法等；第11章为数据库设计基础，主要介绍了数据模型、关系数据库、数据库的规范化及数据库设计等。

全书概念正确，逻辑清晰，知识新颖实用，内容丰富。

不仅可作为高等院校“大学计算机基础”课程的教材，还可作为普通读者学习计算机基础知识的书籍，亦可作为计算机等级考试的辅导教材。

书籍目录

第3版前言.第1章 计算机基础概述1.1 概述1.1.1 计算机的产生和发展1.1.2 计算机的特点1.1.3 计算机的工作原理1.1.4 计算机的分类1.1.5 计算机的应用领域1.2 计算机中数据表示1.2.1 数据与信息1.2.2 数制及运算1.2.3 计算机中信息表示1.3 计算机系统1.3.1 硬件系统1.3.2 软件系统1.3.3 微型计算机系统的主要性能指标习题1第2章 Windows20002.1 Windows2000概述2.1.1 Windows2000的发展2.1.2 Windows2000的版本2.1.3 Windows2000的特点2.2 Windows2000基本操作2.2.1 启动与关机2.2.2 桌面2.2.3 窗口2.2.4 键盘与鼠标2.2.5 对话框2.2.6 菜单2.2.7 剪贴板2.3 文件系统与资源管理器2.3.1 文件系统2.3.2 资源管理器2.4 中文输入法2.4.1 中文输入法简介2.4.2 智能ABC输入法2.4.3 其他输入法2.5 控制面板2.5.1 控制面板的启动2.5.2 设置“区域选项”2.5.3 日期和时间2.5.4 显示属性设置2.5.5 打印机2.5.6 添加/删除程序2.5.7 添加/删除硬件2.5.8 设置系统属性2.5.9 输入法区域设置习题2第3章 计算机网络与Internet3.1 计算机网络与Internet概述3.1.1 计算机网络概述3.1.2 Internet提供的服务3.1.3 Internet的管理机构与管理方式3.1.4 IP地址及其设置3.1.5 Internet域名3.1.6 Internet使用的网络设备3.1.7 Internet的接入方式3.2 WWW及其浏览器3.2.1 WWW基本概念3.2.2 WWW浏览器3.3 文件的上传和下载3.3.1 使用浏览器下载文件3.3.2 使用工具下载文件3.3.3 使用FTP工具上传和下载文件3.4 电子邮件3.4.1 E-mail功能3.4.2 E-mail地址3.5 计算机安全3.5.1 计算机病毒的定义、特征及危害3.5.2 计算机黑客与计算机犯罪3.5.3 计算机安全与网络安全概述习题3第4章 Word20004.1 Word2000基本操作4.1.1 启动与退出4.1.2 窗口界面4.1.3 打开与关闭文档4.1.4 保存文档4.1.5 文档保护4.1.6 文档视图4.1.7 联机帮助4.2 文本编辑4.2.1 输入文本4.2.2 复制与移动4.2.3 查找与替换4.2.4 撤消、恢复和重置4.2.5 拼写与语法检查4.3 格式编排4.3.1 文字格式编辑4.3.2 段落格式编辑4.3.3 页面格式编辑4.3.4 特殊格式编排4.3.5 预览与打印4.4 表格操作4.4.1 表格创建4.4.2 表格编辑4.4.3 美化表格4.4.4 数据排序与计算4.5 插入对象4.5.1 插入图片4.5.2 插入文本框与图形4.5.3 插入艺术字4.5.4 插入公式4.6 模板使用与目录编制4.6.1 模板使用4.6.2 目录编制习题4第5章 Excel20005.1 Excel2000基本操作5.1.1 窗口界面5.1.2 工作簿与工作表5.2 单元格操作5.2.1 输入数据5.2.2 单元格选取5.2.3 移动与复制5.2.4 删除与清除5.2.5 行列基本操作5.2.6 填充数据5.2.7 格式设置5.3 工作表管理5.3.1 移动与复制5.3.2 拆分与冻结5.3.3 查找与替换5.3.4 预览与打印5.4 公式与函数5.4.1 公式5.4.2 函数5.4.3 图表5.5 数据管理5.5.1 数据清单5.5.2 记录维护5.5.3 数据排序5.5.4 数据筛选5.5.5 数据分类汇总5.5.6 数据透视表习题5第6章 PowerPoint20006.1 PowerPoint基本操作6.1.1 窗口界面6.1.2 创建与保存演示文稿6.1.3 工作视图6.1.4 打印6.1.5 打包6.2 演示文稿编辑6.2.1 文本编辑6.2.2 添加与删除幻灯片6.2.3 插入对象6.2.4 设置演示文稿的外观6.2.5 动画效果设置6.2.6 超级链接6.3 演示文稿放映6.3.1 启动放映6.3.2 幻灯片切换6.3.3 放映顺序6.3.4 播放方式习题6第7章 多媒体技术7.1 多媒体技术的基本概念7.1.1 媒体及其分类7.1.2 多媒体技术简介7.1.3 多媒体技术应用7.2 多媒体信息与数据压缩7.2.1 图形与图像7.2.2 音频与视频7.2.3 数据压缩7.3 多媒体相关软件7.3.1 多媒体制作软件7.3.2 多媒体平台软件7.3.3 多媒体播放软件习题7第8章 软件工程8.1 概述8.1.1 软件定义与特点8.1.2 软件工程的产生8.2 软件生存周期及开发模型8.2.1 软件生存周期8.2.2 软件开发模型8.3 问题定义与可行性研究8.4 软件需求分析8.4.1 需求分析的步骤8.4.2 结构化分析方法8.4.3 面向对象分析方法8.5 软件设计8.5.1 软件设计的基本原理8.5.2 概要设计8.5.3 详细设计8.6 编码8.6.1 程序设计语言的选择8.6.2 程序设计风格8.7 软件测试8.7.1 软件测试的目的及原则8.7.2 测试方法8.7.3 软件测试的步骤8.7.4 调试8.8 软件维护8.9 软件开发工具与环境8.10 软件工程管理习题8第9章 程序设计基础9.1 程序设计9.1.1 程序设计的方法9.1.2 程序设计的风格9.2 结构化程序设计9.2.1 结构化程序设计的原则9.2.2 结构化程序设计的基本结构和特点9.2.3 结构化程序设计原则和方法的应用9.3 面向对象程序设计9.3.1 面向对象程序设计概述9.3.2 面向对象方法的特点9.3.3 面向对象程序设计的相关概念习题9第10章 数据结构10.1 数据结构基础10.1.1 数据结构的概念10.1.2 算法和算法的度量10.2 线性表10.2.1 线性表的定义10.2.2 线性表的顺序存储结构10.2.3 线性表的插入与删除10.2.4 线性链表10.3 栈和队列10.3.1 栈和队列的顺序存储结构10.3.2 栈和队列的基本算法10.4 树10.4.1 树的基本概念10.4.2 二叉树的定义及其存储结构10.4.3 二叉树的遍历10.5 查找和排序10.5.1 查找算法10.5.2 排序算法习题10第11章 数据库设计基础11.1 数据库概述11.1.1 数据库的基本概念11.1.2 数据管理技术的发展11.1.3 数据库系统的内部结构11.2 数据模型11.2.1 数据模型概述11.2.2 概念模型11.2.3 关系模型11.2.4 E-R模型到关系模型的转换11.3 关系数据库11.3.1 关系数据库概述11.3.2 关系代数运算11.4 数据库的规范化11.4.1 问题的提

出11.4.2 规范化11.5 数据库设计11.5.1 需求分析11.5.2 概念设计11.5.3 逻辑设计11.5.4 物理设计习题11参
考文献

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>