

<<UG.NX6.0模具设计基础与进阶>>

图书基本信息

书名：<<UG.NX6.0模具设计基础与进阶>>

13位ISBN编号：9787111276555

10位ISBN编号：7111276558

出版时间：2009-9

出版时间：机械工业出版社

作者：李丽华 等编著

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以模具设计的一般过程作引导，通过实例，深入浅出地介绍应用注塑模向导模块所需掌握的建模基础和模具设计的一般过程。

主要内容包括UG实体建模功能和装配功能，以及采用注塑模向导模块进行模具设计的整个过程，包括初始化项目，设置收缩率，定义模具坐标系，创建成型工件，型腔布局，型芯体、型腔体、镶块、电极、滑块以及抽芯机构的生成，浇注系统和冷却系统的创建。

每一章都通过实例系统介绍了设计模具的一般过程和操作技巧，使用户能够较快掌握使用UG注塑模向导模块设计模具的方法和完整过程。

本书以UG NX 6.0为例介绍使用UG进行模具设计的方法和技巧，但是由于UG NX系列软件的差别很小，使用方法基本类似，因此本书也适用于UG NX的其他版本。

本书结构严谨，内容详实，条例清晰，案例典型，内容的编排符合由浅入深的思维规律，是UG初学者、中级使用人员的理想教材，也是机械设计工程师、制图员以及从事三维建模工作人士的理想参考书，同时还可作为大中专院校相关专业的培训教材。

书籍目录

前言第1章 UG Nx6.0入门 1.1 概述 1.2 UG的功能模块 1.3 操作环境 1.4 工作图层的设置 1.4.1 图层设置 1.4.2 图层的可见性设置 1.4.3 图层的类别设置 1.4.4 图层的移动与复制 1.5 常用工具 1.5.1 点构造器 1.5.2 矢量构造器 1.5.3 坐标系操作 1.5.4 类选择器 1.6 UG入门实例 1.7 本章小结 1.8 课后习题第2章 UG NX 6.0建模基础 2.1 曲线功能 2.1.1 曲线操作命令 2.1.2 基本曲线的绘制 2.1.3 曲线的编辑 2.1.4 由曲线生成曲线 2.2 草图功能 2.2.1 草图的创建 2.2.2 草图的约束 2.2.3 草图的编辑 2.3 实体建模 2.3.1 基准特征 2.3.2 基本实体 2.3.3 特征实体 2.3.4 扩展特征 2.3.5 布尔运算 2.4 特征操作 2.4.1 拔模 2.4.2 边倒圆 2.4.3 倒斜角 2.4.4 抽壳 2.4.5 实例特征 2.4.6 螺纹 2.5 特征编辑 2.5.1 部件导航器 2.5.2 编辑特征参数 2.5.3 编辑定位尺寸 2.5.4 重新排序 2.6 曲面建模 2.6.1 点到面 2.6.2 线到面 2.6.3 面到面 2.7 装配功能 2.7.1 装配简介 2.7.2 创建装配体 2.7.3 装配导航器 2.8 综合实例 2.8.1 综合实例一——风机上箱体的造型设计 2.8.2 综合实例二——调压阀顶部装配 2.9 本章小结 2.10 课后习题第3章 注塑模设计基础 3.1 塑料概述 3.1.1 塑料的分类 3.1.2 塑料的性能 3.2 注塑成型工艺 3.2.1 注塑成型工作原理 3.2.2 注塑成型工艺参数 3.3 注塑模典型结构 3.4 设计注塑模的基本程序 3.5 本章小结 3.6 课后习题第4章 注塑模向导第5章 模具设计准备过程第6章 注塑料模工具第7章 分模设计第8章 模架库与标准件第9章 完成模具设计第10章 模具设计综合实例参考文献

章节摘录

第1章 UG Nx 6.0入门 1.2 UG的功能模块 UG由许多功能模块组成, 每一个模块都有自己独立的功能, 用户可以根据需要调用其中的一个或几个模块进行设计。

用户还可以调用系统的辅加模块, 或者使用软件进行二次开发。

下面简要介绍UG集成环境中的4个主要应用模块。

1. 基环境 入口模块 (Gateway) 是UG启动后自动运行的第一个模块, 是其他应用模块运行的公共平台。

在该模块下可以打开已经存在的部件文件, 创建新的部件文件, 改变显示部件, 分析部件, 还可以启动在线帮助、输出图纸、执行外部程序等。

2. 建模模块 建模模块用于创建三维模型, 是UG中的核心模块。

UG软件所擅长的曲线功能和曲面功能在该模块中得到了充分体现, 可以自由地表达设计思想和进行创造性的改进设计, 从而获得良好的造型效果和造型速度。

由于进行模具设计需要具有一定的建模基础, 本书将在第2章对建模基础模块进行介绍。

3. 装配模块 使用UG的装配模块可以很轻松地完成所有零件的装配工作。

在组装过程中, 可以采用“自顶向下”和“自底向上”的装配方法, 快速跨越装配层来直接访问任何组件或子装配图的设计模型。

支持装配过程中的“上下文设计”方法, 从而可以在装配过程中改变组件的设计模型。

由于进行模具设计需要具有一定的装配基础, 本书将在第2章对装配模块进行介绍。

4. 制图模块 使用UG三维模型生成工程图简单方便, 设计者只需对系统自动生成的视图进行简单的修改或标注就可以完成工程图的绘制。

同时, 如果在实体模型或工程图二者之中作了任何修改, 其改动结果都会立即反映到另一个中, 使得工程图的创建更加轻松快捷。

当然也可以用曲线功能直接生成工程图, 但是这样就失去了使用UG开发产品的优势和意义。

……

编辑推荐

面向基础，轻松入门 实例引导，轻松上手 学以致用，轻松体验 《CAD/CAM应用基础与进阶教程》包括了Pro ENGINEER Wildfier、UG NX、AutoCAD、Solid Works和Mastercam等CAD / CAM常用设计软件丛书的出发点就是为在校大中专院校的学生、在职工程技术人员以及渴望充电继续深造的人员提供一套自学和培训的教程，让读者在短时间内轻松学会软件的基础操作，并能够顺利制作出一定水平的实用作品采用实例驱动的写作风格，由浅入深，引导读者轻松入门从基础的学习到综合的运用，循序渐进，展现理论与实践的完美结合实例与习题巧妙呼应，双管齐下，操作技能稳固掌握，轻松体验设计过程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>