

<<多媒体技术实验与习题指导>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术实验与习题指导>>

13位ISBN编号：9787111276760

10位ISBN编号：7111276760

出版时间：2009-10

出版时间：机械工业出版社

作者：赵淑芬

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术实验与习题指导>>

内容概要

本书是多媒体技术教程的配套教材。

全书共分两部分：第一部分为多媒体技术实验，内容包括演示文稿、网页编辑与发布、图像的编辑与处理、矢量动画制作、网络电影的制作、数字视频获取与处理；第二部分为多媒体技术教程习题指导和答案。

本书适用于高等院校计算机及相关专业实验教材。

全书共分7章，内容包括：演示文稿、网页编辑与发布、图像的编辑与处理、矢量动画制作、网络电影的制作、数字视频获取与处理、多媒体技术教程习题指导。

本书在实验中理论联系实际，列举了大量的实例，既便于初学者学习，也有利于多媒体技术人员参考。

对《多媒体技术教程》中的习题，在此给出答案，便于学生学习时参考，起到辅助教材的作用。

<<多媒体技术实验与习题指导>>

书籍目录

前言	第一部分 多媒体技术实验	第1章 演示文稿——PowerPoint	1.1 启动PowerPoint	1.2 退出PowerPoint	1.3 基本概念及基本操作	1.4 创建新演示文稿	1.5 设置演示文稿外观	1.6 制作表格幻灯片	1.7 设计幻灯片放映	1.8 超级链接和多媒体	实例一 演示文稿的建立	实例二 幻灯片的动画、超级链接	第2章 网页编辑与发布——FrontPage	2.1 运行FrontPage 2000	2.2 创建新网页	2.3 添加文本	2.4 超链接	2.5 添加图像	2.6 表格	2.7 表单	2.8 框架	2.9 多媒体网页策划	第3章 图像的编辑与处理——Adobe Photoshop	3.1 熟悉Photoshop工作界面	3.2 文件的基本操作	3.3 简单的文字输入	实例一 沿路径输入文字	3.4 优秀的矢量图形及注释功能	3.5 面板	实例二 学走路	实例三 “油漆字”	第4章 矢量动画制作——Flash	4.1 Flash简介	4.2 动画创建流程	4.3 文件的导出与发布	4.4 Flash动画的优	4.5 线框文字	4.6 彩图文字	4.7 光影文字	4.8 电影文字	第5章 网络电影的制作——Director	5.1 Director与多媒体	5.2 Director的工作环境	5.3 术语	5.4 文本窗口	实例一 从零开始	5.5 图形窗口	实例二 屏幕飞字	实例三 旋转动画	实例四 卫星环绕	5.6 调色板的使用	5.7 记录窗口	实例五 滚动的球	5.8 剧组窗口	5.9 Director中的声音	5.10 Director中的视频	第6章 数字视频获取与处理——Premiere	6.1 数字视频概述	6.2 数字视频文件格式	6.3 数字视频的获取	6.4 数字视频的编辑与创作——Adobe Premiere	6.5 数字视频的使用
第二部分 《多媒体技术教程》习题答案		第1章 多媒体技术概要习题答案	第2章 多媒体音频技术习题答案	第3章 多媒体视频技术习题答案	第4章 多媒体数据压缩习题答案	第5章 光存储技术习题答案	第6章 网络存储技术习题答案	第7章 因特网与TCP/IP习题答案	第8章 多媒体通信与网络习题答案	第9章 超媒体与Web系统习题答案	第10章 分布式多媒体系统习题答案	第11章 多媒体操作系统习题答案	第12章 多媒体数据库与检索习题答案	参考文献																																																

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>