

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787111280279

10位ISBN编号：711128027X

出版时间：2009-9

出版时间：机械工业出版社

作者：王春红，王瑾瑜 主编

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

随着计算机网络的普及,网站已成为人们获取信息、发布信息的重要载体,网站信息量大,可以用文字、图片、动画等方式宣传产品、介绍企业、发布新闻等,因此掌握网页的设计技术就显得尤为重要。

为适应社会的需求,目前多数高职高专以及本科院校除了针对计算机专业开设网页设计专业课程以外,其他各相关专业都开始增设网页设计课程,使学生掌握网页设计与网站建设的技能和必要的网页设计知识,提高学生的综合设计能力,培养出高质量的网页设计人才。

因此开发适应社会需求的网页设计系列教材,已成为信息时代高职高专计算机类课程教学改革的当务之急。

为了更好地促进高职高专院校计算机类课程的教学改革,高职高专计算机类课程改革规划教材编委会组织多所大学、高职高专院校从事计算机教研、教学第一线的专家和骨干教师,在认真分析和探讨教育部对高职高专各专业学生的培养目标、国家计算机等级考试和职业技能鉴定要求的基础上策划了“高职高专计算机类课程改革规划教材”。

同时,编委会向中国教育技术协会申报了“国家社会科学基金‘十一五’规划(教育学科)国家级课题‘信息技术环境下多元学与教方式有效融入日常教学的研究’”的子课题“高职高专计算机类课程改革的研究”,目前课题研究正在进行中。

本教材采用“知识导读 技能实训 知识点详解 学材小结(理论知识+实训任务) 拓展练习”递进式教学模式,螺旋式地交替完成提升技能水平、拓展知识面,再通过各个模块之间的功能关联形成单项职业能力。

这一点需要通过课程标准的目标定位、功能分解和细化设计过程完成。

本教材由王春红、王瑾瑜担任主编。

参加编写的教师及分工为:王瑾瑜(呼和浩特职业学院)编写模块一、模块二和模块三,吴和群(呼和浩特职业学院)编写模块四、模块八,王春红(内蒙古财经学院)编写模块五、模块六,色登丹巴(内蒙古民族高等专科学校)编写模块七、模块九,郭喜聪(内蒙古师范大学)编写模块十、模块十一。

顾艳林(内蒙古财经学院)担任本教材主审,审阅全稿并对教材内容提出了修改意见和合理化建议。

在本系列教材的策划、组织、编写和出版过程中,编委会得到中国教育技术协会学术委员会委员李龙教授的指导和帮助,并在百忙中为系列教材编写了序言。

本教材参考和引用了许多著作和网站内容,除非确因无法查证出处的以外,我们在参考文献中都进行了列示。

在此,我们一并表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,在内容整合、项目的衔接性方面难免存在缺陷或不当之处,敬请读者批评指正,以便我们再版时进行修订补充,使本教材日臻完善。

## 内容概要

本教材内容紧扣国家对高职高专培养高技能应用型人才的技术水平和知识结构要求，采用模块化教学、目标任务驱动、案例操作步骤、知识点详解四层结构引导学生完成网页设计的每个环节。同时，本教材采用学材小结、拓展练习等两种方式对每个模块的理论知识与实践技能进行强化练习，可使学生达到深化理解、熟练操作的目的。

本教材内容分十一个模块：初识网页与网页设计软件，网页的基本操作与站点管理，HTML基础，插入网页元素及超链接，使用表格及布局表格，使用层、时间轴和框架，使用CSS样式和插入行为，使用表单，使用模板和库，连接数据库创建动态网页，网站规划、建设、发布与维护。每个模块结合实用性很强的综合设计案例，读者可在书中制作流程的指导下逐步完成各案例的制作，从而能独立完成网页与网站的设计制作。

本教材适合于高职高专、成人高校本专科和中职中专计算机专业网页设计与规划的教学，教师也可根据自己的授课特点，灵活调整各实训的顺序，也可以作为网页设计初学者以及想提高实践操作能力的其他各类人士的良师和助手。

书籍目录

前言

模块一 初识网页与网页设计软件

任务一 认识基本的网页

子任务1 网页的相关概念

子任务2 网页的基本元素

任务二 认识网站设计的基础知识

子任务1 网站设计的基本原则

子任务2 网页的布局

子任务3 网站的配色

任务三 了解网页制作的基本流程

子任务1 网页制作流程

子任务2 网站制作流程

任务四 认识Dreamweaver CS3

子任务1 Dreamweaver CS3新功能

子任务2 Dreamweaver CS3的工作

界面

学材小结

理论知识

实训任务

模块二 网页的基本操作与站点管理

任务一 网页文件的基本操作

子任务 新建、编辑、保存、关闭与打开网页

任务二 使用可视化向导

子任务1 使用“标尺”和“网格”

子任务2 使用“跟踪图像”

任务三 规划和创建站点

子任务1 站点规划

子任务2 创建站点

任务四 管理站点

子任务1 站点的打开、编辑、复制、删除、导入与导出

子任务2 使用站点地图

学材小结

理论知识

实训任务

模块三 HTML基础

任务一 认识HTML

子任务1 HTML简介

子任务2 HTML制作简单网页

任务二 HTML文档的基本结构

子任务1 HTML语法

子任务2 HTML文档的基本结构

任务三 HTML常用标记及属性介绍

子任务1 页面设计与文字设计的HTML标记

子任务2 图片的插入

子任务3 列表的插入

子任务4 表格

子任务5 超级链接

子任务6 网页中多媒体的应用

学材小结

理论知识

实训任务

模块四 插入网页元素及超链接

任务一 设置页面的相关属性

任务二 创建基本文本网页

子任务1 编辑文本格式

子任务2 编辑段落格式

.....

模块五 使用表格及布局表格

模块六 使用层、时间轴和框架

模块七 使用CSS样式和插入行为

模块八 使用表单

模块九 使用模板和库

模块十 连接数据库创建动态网页

模块十一 网站规划、建设、发布与维护

参考文献

## 章节摘录

模块一 初识网页与网页设计软件 任务一 认识基本的网页 子任务1 网页的相关概念

网页实际是一个文件，它存放在世界某个角落的某一台计算机中，而这台计算机必须是与互联网相连的。

网页经由网址（URL）来识别与存取，在浏览器输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序，网页文件会被传送到用户的计算机，然后再通过浏览器解释网页的内容，再展示到用户的眼前。

网页是构成网站的基本元素，是承载各种网站应用的平台。

通俗地说，任何一个网站都是由或多或少的网页组成的。

以下是基本概念介绍。

1. 浏览器（Browser） 浏览器是安装在计算机上的一种软件，通过它可以方便地看到Internet上提供的各种信息和服务资源，常用的浏览器有两种，Internet Explorer（简称IE）和腾讯。

2. 超链接（Hyperlink） 超链接是www上的一种链接技巧，通过单击某个图标或某段文字，就可以自动连接相对应的文件，从一个网页跳转到另一个网页。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>