

<<3ds max 2009中文版实用教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 2009中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787111283225

10位ISBN编号：7111283228

出版时间：2009-10

出版时间：张凡 机械工业出版社 (2009-10出版)

作者：张凡 编

页数：391

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max 2009中文版实用教程>>

### 内容概要

《3ds max 2009中文版实例教程（第3版）》将艺术灵感和电脑技术相结合，全面介绍了3ds max 2009中文版的基本知识和使用方法。

《3ds max 2009中文版实例教程（第3版）》共10章，主要内容包括：3ds max 2009的基本建模，常用编辑修改器，复合建模，高级建模，材质与贴图，灯光、摄影机、渲染与环境，动画与动画控制器，空间扭曲与粒子系统以及Video Post（视频特效）。

《3ds max 2009中文版实例教程（第3版）》语言精练，通俗易懂，具有较强的实践性，同时书中精选了大量的实例，使读者能够快速地掌握3ds max 2009的基本内容和使用方法。

《3ds max 2009中文版实例教程（第3版）》内容丰富，实例典型，讲解详尽，既可作为从事三维设计的初、中级用户的参考书，也可作为大专院校及相关专业师生或社会培训班的教材。

## 书籍目录

前言第1章 3ds max2009概述 1.1 3ds max 2009介绍 1.1.1 认识3ds max 2009 1.1.2 3ds max 2009的应用领域 1.2 3ds max 2009的用户界面 1.2.1 菜单栏 1.2.2 主工具栏1.2.3 视图区 1.2.4 命令面板 1.2.5 动画控制区 1.2.6 视图控制区 1.3 3ds max 2009版本的新特色 1.3.1 Reveal渲染 1.3.2 Biped功能的改进 1.3.3 改进的OBJ和FBX支持 1.3.4 改进的UV纹理编辑 1.3.5 SDK中的.NET支持 1.3.6 ProMaterialS 1.3.7 光度学灯光改进 1.4 习题第2章 基础建模和基本操作 2.1 建模基础 2.2 二维基本样条线建模 2.2.1 共有参数 2.2.2 创建二维基本样条线 2.3 三维基本造型建模 2.3.1 创建标准基本体 2.3.2 创建扩展基本体 2.4 选择对象 2.4.1 使用工具按钮 2.4.2 根据名称选择 2.4.3 使用范围框选择 2.5 变换对象 2.5.1 对象的移动 2.5.2 对象的旋转 2.5.3 对象的缩放 2.5.4 变换对象的轴心点 2.5.5 变换对象的坐标系 2.6 复制对象 2.6.1 使用克隆命令 2.6.2 使用镜像命令 2.6.3 使用阵列命令 2.6.4 使用间隔工具命令 2.7 组合对象 2.8 实例讲解 2.8.1 制作石桌、石凳效果 2.8.2 制作鼓效果 2.9 习题第3章 常用编辑修改器 3.1 认识修改器命令面板 3.2 常用的编辑修改器 3.2.1 “编辑样条线”修改器 3.2.2 “车削”修改器 3.2.3 “挤出”修改器 3.2.4 “倒角”修改器 3.2.5 “倒角剖面”修改器 3.2.6 “弯曲”修改器 3.2.7 “锥化”修改器 3.2.8 “挤压”修改器 3.2.9 “噪波”修改器 3.2.10 “对称”修改器 3.2.11 其余常用修改器 3.3 实例讲解 3.3.1 制作花瓶 3.3.2 制作足球 3.3.3 制作沙发效果 3.4 习题第4章 复合对象 4.1 复合对象建模类型 4.1.1 变形.....第5章 高级建模 第6章 材质与贴图 第7章 灯光、摄影机、渲染与环境 第8章 动画与动画控制器第9章 粒子系统与空间扭曲第10章 Video Post (视频特效) 习题答案

章节摘录

第1章 3ds max 2009概述 本章重点 通过本章的学习,读者应了解3ds Max的主要应用领域,运行3ds Max 2009的系统要求,熟悉3ds Max 2009操作界面和3ds Max 2009版本的新特色,掌握工具栏中常用工具的使用方法。

1.1 3ds max 2009介绍 三维动画制作技术作为近年来新兴的电脑艺术,发展势头非常迅猛,已经在许多行业得到了广泛的应用。

本节将对3ds max 2009这个目前十分普及的三维制作软件作一个大体介绍。

1.1.1 认识3ds max 2009 3ds max 2009是一款非常成功的三维动画制作软件。

随着版本的不断升级,3ds max的功能越来越强大,应用的范围也越来越广泛,在诸多领域更是有着重要的地位,而且现在越来越多的外部插件使得3ds max更是如虎添翼,在画面表现和动画制作方面丝毫不逊于Maya、Softimage等专业软件,而且相比起来3ds max掌握起来还比较简单。

3ds max目前的最高版本为3ds max 2009,图1-1为它的启动界面。

3ds max 2009有着简单明了的操作界面、丰富简便的造型功能、简捷的材质贴图功能和更加便利的动画控制,在学习的过程中更加贴近一些初级和中级用户。

正是基于这些原因,3ds max的用户越来越多,应用也越来越广泛。

而且,如果把3ds max和其他相关软件结合使用的话,即使是电影特技这种复杂的应用都可以完成。

通过本书的学习,将使没有接触过3ds max的用户了解3ds max,使初、中级用户得到一些提高,为以后更加深入的学习、掌握这一强大的工具打下良好的基础。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>