

图书基本信息

书名：<<汇编语言程序设计实验与习题解答>>

13位ISBN编号：9787111283331

10位ISBN编号：7111283333

出版时间：2010-4

出版时间：机械工业出版社

作者：何超 编

页数：132

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《汇编语言程序设计》(ISBN 978-7-111-27260-1)的配套教材。全书共2章,第1章介绍了汇编语言程序的开发过程,并给出了8个实验;第2章是《汇编语言程序设计》第1~7章的习题解答。

本书的主要特点是:以模拟实际开发中的汇编程序设计为例,用通俗易懂、由浅入深、由简到繁、循序渐进的方式展开讲解。

本书可作为信息类专业(计算机、自动控制、电工电子等)本科生的教材,也可供从事相关技术工作的人员和感兴趣的读者作为参考书或自学读物。

书籍目录

出版说明 前言 第1章 汇编语言程序开发过程和实验 1.1 汇编语言程序开发过程 1.1.1 程序设计的步骤 1.1.2 汇编语言开发的几种环境 1.2 实验一 在Debug环境下调试程序代码的方法 1.3 实验二 分支程序设计与调试 1.3.1 分支程序设计基础知识 1.3.2 分支程序设计与调试实验 1.4 实验三 循环程序设计与调试 1.4.1 循环程序设计基础知识 1.4.2 循环程序设计与调试实验 1.5 实验四 逻辑运算和移位操作程序设计与调试 1.5.1 逻辑运算和移位操作基础知识 1.5.2 逻辑运算和移位操作程序设计与调试实验 1.6 实验五 中断程序设计与调试 1.6.1 中断程序设计基础知识 1.6.2 中断程序设计与调试实验 1.7 实验六 字符串处理程序设计与调试 1.7.1 字符串处理程序设计基础知识 1.7.2 字符串处理程序设计与调试实验 1.8 实验七 程序设计与调试的综合练习 1.9 实验八 课程设计 1.9.1 多模块化程序设计的优缺点及模块的划分原则 1.9.2 多模块化程序设计与调试实验 第2章 《汇编语言程序设计》习题解答 2.1 习题一 2.2 习题二 2.3 习题三 2.4 习题四 2.5 习题五 2.6 习题六 2.7 习题七 参考文献

章节摘录

第1章 汇编语言程序开发过程和实验 本章详细地介绍了汇编语言程序开发的过程，并给出了8个相关实验。

1.1 汇编语言程序开发过程 汇编语言程序设计的基础是编程。

在设计程序时，要确保程序的正确性，同时要使程序结构合理，简洁明了，容易阅读和交流，便于使用和扩充，节省存储空间，具有较高的运行速度。

1.1.1 程序设计的步骤 汇编语言程序设计是用计算机的机器指令、伪指令和宏指令等编写解决某一问题的指令代码的过程。

用汇编语言进行程序设计的一般步骤为：分析问题，建立数学模型，选择算法，编写程序和上机调试。

1.分析问题 要分析问题，首先要对问题有一个确切理解，明确问题的来龙去脉，弄清已知条件，有哪些原始数据，最后应获得什么结果。

另外，需要了解解决问题的环境限制，对运算精度、处理速度的要求等。

总之，正确地分析问题是进行程序设计的基础。

2.建立数学模型 在确切理解问题的基础上，建立一个数学模型，即对问题用简洁而严明的数学方法进行严格或近似地描述，把一个实际问题化成一个计算机可以处理的问题。

有些实际问题比较简单，数学模型比较容易建立。

有些实际问题比较复杂，没有现成的公式或模型可以套用，此时往往需要工作人员经过若干次实验，取得大量数据，再利用数理统计方法对客观现象和过程进行有限度的抽象（既要考虑其普遍性，又要考虑其特殊性），最后归纳总结成数学模型。

对于这项工作的实施，有时程序设计人员难以胜任，需要由具有实践经验的工程技术人员或数学工作者来完成，但程序设计人员必须对已建立的模型有深刻而透彻的理解。

3.设计算法 数学模型建立后，就要找到算法，确定在计算机上由哪些逻辑步骤及顺序去实现它。

算法是一组有穷的规则，它规定了解决某一特定类型问题的一系列运算。

通俗一点说，就是把解决问题的方法与步骤具体化。

如果有几种解决方法，在对方法进行选择时，需根据问题的要求，选择较优的算法，从而使处理逻辑简单，处理速度更快，且容易获得满意的结果。

设计或选择算法时，必须注意3点： 1) 算法中的每一种运算必须有确切的定义，无二义性。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>