

<<UG NX 6.0快速入门教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 6.0快速入门教程>>

13位ISBN编号：9787111286714

10位ISBN编号：7111286715

出版时间：2009-11

出版时间：机械工业出版社

作者：展迪优 编

页数：431

字数：574000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 6.0快速入门教程>>

内容概要

本书是学习使用UG NX 6.0软件的快速入门指南，内容包括UG NX 6.0功能模块和特性概述，软件安装，系统配置与环境设置方法，二维草图的创建，零件设计，曲面设计，装配设计以及工程图的制作等。

在内容安排上，为了使读者更快地掌握该软件的基本功能，书中结合大量的范例对UG NX 6.0软件中的一些抽象的概念、命令和功能进行讲解；另外，书中以范例讲述了一些实际产品的设计过程，能使读者较快地进入设计状态；在主要章节中还安排了习题，便于读者进一步巩固所学的知识。

在写作方式上，本书紧贴软件的实际操作界面，采用软件中真实的对话框和按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件进行学习，从而尽快地上手，提高学习效率。

读者在学习本书后，能够迅速地运用UG软件来完成一般产品的设计工作，并为进一步学习高级和专业模块打下坚实的基础。

本书内容全面，条理清晰，范例丰富，讲解详细，可作为工程技术人员自学UG的入门教程和参考书，也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的UG课程上课或上机练习教材。

本书附视频学习光盘一张，制作了6个多小时的本书全程同步操作视频录像文件，另外还包含了本书所有的素材文件、教案文件、练习文件和范例文件。

<<UG NX 6.0快速入门教程>>

书籍目录

出版说明前言丛书导读本书导读第1章 UG NX 6.0概述和安装 1.1 UG产品设计的一般过程 1.2 UG NX 6.0各模块简介 1.3 UG NX 6.0软件的特点 1.4 UG NX 6.0的安装 1.4.1 安装要求 1.4.2 安装前的准备 1.4.3 UG NX 6.0安装的一般过程第2章 UG NX 6.0工作界面与基本设置 2.1 创建用户工作文件目录 2.2 启动UG NX 6.0软件 2.3 UG NX 6.0工作界面 2.3.1 用户界面简介 2.3.2 用户界面的定制 2.4 鼠标的操作 2.5 UG NX 6.0软件的参数设置 2.5.1 “对象”首选项 2.5.2 “用户界面”首选项 2.5.3 “选择”首选项第3章 二维草图设计 3.1 草图环境中的关键术语 3.2 进入与退出草图环境 3.3 坐标系的介绍 3.4 草图环境的设置 3.5 草图环境中的下拉菜单 3.6 草图的绘制 3.6.1 草图绘制概述 3.6.2 “草图工具”工具条“绘制”部分简介 3.6.3 绘制直线 3.6.4 绘制圆弧 3.6.5 绘制图 3.6.6 绘制圆角 3.6.7 绘制矩形 3.6.8 绘制轮廓线 3.6.9 绘制派生直线 3.6.10 样条曲线 3.6.11 点的绘制及“点”对话框 3.7 草图的编辑 3.7.1 直线的操纵 3.7.2 圆的操纵 3.7.3 圆弧的操纵 3.7.4 样条曲线的操纵 3.7.5 制作拐角 3.7.6 删除对象 3.7.7 复制对象 3.7.8 快速修剪 3.7.9 快速延伸 3.7.10 镜像 3.7.11 偏置曲线 3.7.12 编辑定义线串 3.7.13 交点 3.7.14 相交曲线 3.7.15 投影曲线 3.8 草图的约束 3.8.1 草图约束概述 3.8.2 “草图工具”工具条“约束”部分简介 3.8.3 添加几何约束 3.8.4 添加尺寸约束 3.9 修改草图约束 3.9.1 显示所有约束 3.9.2 显示 / 移除约束 3.9.3 约束的备选解 3.9.4 移动尺寸 3.9.5 修改单个尺寸值 3.9.6 修改多个尺寸值 3.9.7 动画尺寸 3.9.8 转换为参考的 / 激活的第4章 零件设计第5章 曲面设计第6章 装配设计第7章 模型的测量与分析第8章 工程图设计

<<UG NX 6.0快速入门教程>>

章节摘录

基本环境提供一个交互环境，它允许打开已有的部件文件，创建新的部件文件，保存部件文件，创建工程图，屏幕布局，选择模块，导入和导出不同类型的文件，以及其他一般功能。该环境还提供强化的视图显示操作、屏幕布局和层功能、工作坐标系操控、对象信息和分析以及访问联机帮助。

实体建模：支持二维和三维的非参数化模型或参数化模型的创建、布尔操作以及基本的相关编辑，它是最基本的建模模块，也是“特征建模”和“自由形状建模”的基础。

特征建模：这是基于特征的建模应用模块，支持如孔、槽等标准特征的创建和相关的编辑，允许抽空实体模型并创建薄壁对象，允许一个特征相对于任何其他特征定位，且对象可以被实例引用建立相关的特征集。

自由形状建模：主要用于创建复杂形状的三维模型。

该模块中包含一些实用的技术，如沿曲线的一般扫描；使用1轨、2轨和3轨方式按比例展开形状；使用标准二次曲线方式的放样形状等。

钣金特征建模：该模块是基于特征的建模应用模块，它支持专门的钣金特征，如弯头、肋和裁剪的创建。

这些特征可以在SheetMetalDesign应用模块中被进一步操作，如钣金部件成形和展开等。

该模块允许用户在设计阶段将加工信息整合到所设计的部件中。

实体建模和SheetMetalDesign模块是运行此应用模块的先决条件。

用户自定义特征（UDF）：允许利用已有的实体模型，通过建立参数问的关系、定义特征变量、设置默认值等工具和方法构建用户自己常用的特征。

用户自定义特征可以通过特征建模应用模块被任何用户访问。

……

<<UG NX 6.0快速入门教程>>

编辑推荐

《UG NX 6.0快速入门教程》全面、系统地介绍了UGNX6.0快速入门教程，讲解详细、条理清晰、通俗易懂、实例丰富，图标式讲解，读者能准确操作软件，尽快上手，注重实用，融入UG模具高手多年的心得和经验，光盘中含有《UG NX 6.0快速入门教程》的操作视频录像，快速提高学习效率。

其它版本请见：《UG NX7.0快速入门教程（第2版）（附光盘1张）》

<<UG NX 6.0快速入门教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>