图书基本信息

书名：<<Flash CS4中文版基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787111288282

10位ISBN编号：7111288289

出版时间：2010-2

出版时间：郭开鹤、张凡、等、设计软件教师协会 机械工业出版社 (2010-02出版)

作者：郭开鹤 等著

页数：341

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Flash是目前世界公认的权威的网页动画制作软件，具有向量绘图与动画编辑功能，可以简易地制作连续动画、互动按钮。

目前最新的版本为Adobe Flash CS4 中文版。

此软件功能完善、性能稳定、使用方便，是多媒体课件制作、手机游戏、网站制作和动漫等领域不可或缺的工具。

本书第4版和第3版相比，添加了大量的实用性更强、视觉效果更好的基础实例和脚本实例，并对Flash CS4新增的Deco工具、喷涂刷工具、骨骼工具、3D旋转工具和3D平移工具等功能做了具体讲解。

本书属于实例教程类图书，全书分为3部分，其主要内容如下：第1部分基础入门，包括2章。

第1章详细讲解了Flash CS4工具箱的工具使用和制作动画的理论知识；第2章介绍了Flash CS4的主要新增功能。

第2部分基础实例演练，包括2章。

第3章详细讲解了逐帧动画、传统补间动画、补间形状动画、动画预设的制作方法，遮罩层、引导层、形状提示点的使用方法，外部图形、声音的导入方法；第4章详细讲解了使用常用脚本语言来制作动画的方法。

第3部分综合实例演练，包括1章。

主要介绍如何综合利用Flash CS4的功能制作目前流行的全Flash站点、Flash游戏和动画片。

本书是“设计软件教师协会”推出的系列教材之一，被评为“北京高等教育精品教材”。

本书内容丰富、结构清晰、实例典型、讲解详尽、富于启发性。

全部实例是由多所院校（中央美术学院、北京师范大学、清华大学美术学院、北京电影学院、中国传媒大学、天津美术学院、天津师范大学艺术学院、首都师范大学、山东理工大学艺术学院、河北职业技术学院）具有丰富教学经验的教师和一线优秀设计人员从长期教学 and 实际工作中总结出来的。

为了便于读者学习，本书配套光盘中含有大量高清晰度的教学视频文件。

参与本书编写的人员有郭开鹤、张凡、李岭、谭奇、冯贞、顾伟、李松、程大鹏、关金国、许文开、宋毅、李波、宋兆锦、郑志宇、于元青、孙立中、肖立邦、韩立凡、王浩、张锦、曲付、李羿丹、刘翔、田富源。

本书既可作为本专科院校相关专业或社会培训班的教材，也可作为平面设计爱好者的自学或参考用书。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏或不妥之处，敬请广大读者批评指正。

内容概要

《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》被评为“北京高等教育精品教材”，属于实例教程类图书。

全书分为基础入门、基础实例演练、综合实例演练3部分，内容包括Flash CS4的基础知识、Flash CS4的新增功能、基础实例、脚本实例和综合实例，旨在帮助读者用较短的时间掌握这一软件。

《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》将艺术灵感和电脑技术结合在一起，系统全面地介绍了动画制作软件Flash CS4的使用方法和技巧，展示了Flash CS4的无限魅力，并详细地介绍了Flash CS4的新增功能，此外，对目前流行的全Flash站点、游戏和动画片也做了全面透彻的讲解。

为了帮助大家学习，《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》配套光盘中还提供了大量高清晰度的教学视频文件。

《Flash CS4中文版基础与实例教程（第4版）》既可作为本专科院校相关专业或社会培训班的教材，也可作为平面设计爱好者的自学或参考用书。

书籍目录

前言第1部分 基础入门第1章 Flash CS4的基础知识21.1 初识Flash CS421.2 图形制作41.2.1 Flash的图形41.2.2 铅笔工具和线条工具51.2.3 图形工具91.2.4 刷子工具121.2.5 墨水瓶工具141.2.6 颜料桶工具151.2.7 滴管工具151.2.8 钢笔工具161.2.9 文本工具191.2.10 橡皮擦工具221.2.11 Deco工具221.2.12 喷涂刷工具251.2.13 3D旋转工具和3D平移工具261.3 图层和帧的应用311.3.1 时间轴311.3.2 图层操作311.3.3 帧操作361.4 元件和库401.4.1 元件的类型401.4.2 创建元件411.4.3 编辑元件431.4.4 库471.5 基本动画制作481.5.1 逐帧动画481.5.2 传统补间动画491.5.3 补间形状动画531.5.4 补间动画581.5.5 动画预设621.6 高级动画制作631.6.1 创建引导层动画641.6.2 创建遮罩动画651.6.3 创建骨骼动画671.7 动画发布671.7.1 发布为网络上播放的动画681.7.2 发布为非网络上播放的动画691.8 课后练习71第2章 Flash CS4的新增功能722.1 工作界面722.2 创建基于对象的动画722.3 新增工具732.3.1 3D旋转工具和3D平移工具732.3.2 骨骼动画工具732.3.3 Deco工具和喷涂刷工具732.4 动画编辑器742.5 动画预设面板742.6 课后练习75第2部分 基础实例演练第3章 基础实例773.1 线框文字773.2 彩虹文字793.3 霓虹灯文字813.4 彩图文字833.5 铬金属文字853.6 盛开的花朵893.7 运动的文字913.8 弹跳的小球943.9 字母变形963.10 光影文字993.11 镜面反射1043.12 探照灯动画1083.13 结尾黑场动画1153.14 旋转的球体1183.15 转轴与手写效果1233.16 翻动的书页1303.17 引导线动画1363.18 洋葱皮效果的旋转文字1373.19 水滴落水动画1413.20 闪闪的红星1503.21 Banner广告条动画1583.22 手机产品广告动画1633.23 课后练习181第4章 脚本实例1834.1 鼠标跟随效果1834.2 卷展菜单效果1864.3 由按钮控制的文本上下滚动效果1914.4 倒计时效果1954.5 载入条动画效果1984.6 过渡载入动画效果2034.7 由按钮控制的多媒体动画播放效果2074.8 交互式按钮控制的广告效果2134.9 下雪效果2204.10 下雨效果2244.11 逐个打碎的文字效果2284.12 立体阴影2334.13 可以拖曳的放大镜2424.14 音乐控制系统2464.15 爆竹声声除旧岁2504.16 花样百叶窗2594.17 时尚汽车2654.18 由按钮控制滑动定位的图片效果2714.19 由鼠标控制图片左右移动的效果2794.20 在水中跟随鼠标一起游动的金鱼效果2874.21 课后练习292第3部分 综合实例演练第5章 综合实例2955.1 天津美术学院网页制作2955.2 制作空战游戏3055.3 制作动画片3185.3.1 剧本编写3195.3.2 角色定位与设计3195.3.3 素材准备3205.3.4 制作与发布阶段3225.4 课后练习340

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash CS4中文版基础与实例教程(第4版)》随书光盘内容包括书中范例和部分高清晰度教学视频文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>