

<<C语言实验与课程设计指导>>

图书基本信息

书名：<<C语言实验与课程设计指导>>

13位ISBN编号：9787111288633

10位ISBN编号：7111288637

出版时间：2010-7

出版时间：机械工业

作者：曹哲

页数：411

字数：668000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言实验与课程设计指导>>

### 内容概要

本书根据C语言程序设计课程教学中对实践教学环节的实际需要编写。

全书共8章，主要包括Turbo C++ 3.0集成开发环境、上机实验指导、课程设计指导、编写应用程序的基本技术、编程实用技术、课程设计案例、Turbo C++ 3.0命令菜单详解和常用C语言库函数等内容。

本书概念清晰、准确，内容丰富，是进行C语言上机实验和课程设计的好帮手。

本书既适用于计算机专业本、专科的学生在实践教学环节中使用，也适合非计算机专业的学生学习，还可作为想深入学习C语言的工程技术人员的参考书。

## &lt;&lt;C语言实验与课程设计指导&gt;&gt;

## 书籍目录

出版说明	前言	第1章 Turbo C++3.0集成开发环境	1.1 Turbo C++3.0系统的建立、启动与退出
1.1.1 Turbo C++3.0系统的建立	1.1.2 Turbo C++3.0系统的启动和退出	1.2 Turbo C++3.0集成开发环境的使用说明	1.3 C程序编辑、编译连接、运行、调试的一般过程
1.3.1 编辑源程序文件	1.3.2 建立可执行程序(编译和连接)	1.3.3 运行程序	1.3.4 程序的简单调试
第2章 上机实验指导	2.1 实验总目的、总要求和总体安排	2.1.1 实验总目的	2.1.2 实验总要求
2.1.3 实验总体安排	2.2 具体实验指导	2.2.1 实验一 C程序的运行环境与基础知识	2.2.2 实验二 顺序结构程序设计
2.2.3 实验三 选择结构程序设计	2.2.4 实验四 循环结构程序设计	2.2.5 实验五 指针的应用	2.2.6 实验六 数组的应用
2.2.7 实验七 函数的应用	2.2.8 实验八 结构体的应用	2.2.9 实验九 文件的应用	2.2.10 实验十 综合设计
第3章 课程设计指导	3.1 课程设计目的	3.2 课程设计要求	3.3 课程设计题目
3.3.1 题目1: 学生成绩管理系统	3.3.2 题目2: 通信录管理系统	3.3.3 题目3: 图书管理系统	3.3.4 题目4: 选修课程管理系统
3.3.5 题目5: 工资管理系统	3.3.6 题目6: 简单计算器	3.3.7 题目7: 迷宫游戏	3.3.8 题目8: 万年历系统
3.3.9 题目9: 校际运动会管理系统	3.3.10 题目10: 俄罗斯方块游戏	3.3.11 题目11: 五子棋游戏	3.3.12 题目12: 贪吃蛇游戏
3.3.13 题目13: 扫雷游戏	3.3.14 题目14: 潜艇大战游戏	3.3.15 自选课题	3.4 课程设计的实施
3.4.1 学生在课程设计期间的注意事项	3.4.2 选择课题	3.4.3 课程设计的实施过程	3.5 撰写课程设计报告
3.5.1 课程设计报告的内容	3.5.2 课程设计报告的撰写规范	第4章 编写应用程序的基本技术	4.1 图形、音乐与动画技术
4.1.1 图形软件设计基础	4.1.2 音乐的设计	4.1.3 简单动画设计	4.1.4 音乐和动画的同步
4.2 汉字使用技术	4.2.1 使用汉字的基础知识	4.2.2 直接使用汉字字模显示汉字	4.2.3 使用小汉字库显示汉字
4.2.4 在Win-TC环境下使用汉字	4.3 键盘技术基础	4.4 鼠标驱动技术	4.5 数据安全技术
4.6 编程经验介绍	第5章 编程实用技术	5.1 窗口与菜单技术	5.1.1 文本模式下键盘操作的窗口菜单
5.1.2 图形模式下鼠标操作的窗口菜单	5.2 对话框中的按钮技术	5.3 数据录入技术	5.3.1 自然情况的录入
5.3.2 各门课成绩的录入	5.4 数据查询技术	5.5 数据统计技术	5.6 系统维护技术
5.7 软件测试技术	第6章 课程设计案例	第7章 Turbo C++3.0命令菜单详解	第8章 常用C语言库函数
附录	参考文献		

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>