

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版快速入门实例教程>>

13位ISBN编号：9787111288718

10位ISBN编号：7111288718

出版时间：2010-3

出版时间：机械工业出版社

作者：胡仁喜 等编著

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Pro / ENGINEER三维实体建模设计系统是美国参数技术公司 (Parametric Technology Corporation , PTC) 的产品。

PTC公司提出的单一数据库、参数化、基于特征和完全关联的概念从根本上改变了机械CAD / CAE / CAM的传统概念, 这种全新的设计理念已经成为当今世界机械CAD / CAE / CAM领域的新标准。PTC公司在1989年提出了Pro / ENGINEER V1.0版本, 现在已经历时20个年头了, 操作的直观性和设计理念的优越性也深入人心, 许多机械设计人员都给予了正面的评价。

与此同时, PTC公司一直致力于新产品的开发, 定期推出新版本, 新增各种实用功能。

本书所介绍Pro / ENGINEER wildfire 5.0是PTC公司的最新产品, 这是一个具有突破性的版本。

Pro / ENGINEER在三维实体模型、完全关联性、数据管理、操作简单性、尺寸参数化、基于特征的参数化建模等方面具有别的软件所不具有的优势。

Pro / ENGINEER wildfire5.0蕴涵了丰富的最佳实践, 可以帮助用户更快、更轻松地完成工作。

该版本是PTC有史以来质量最高的: Pro / ENGINEER版本。

新版本中在快速装配、快速绘图、快速草绘、快速创建钣金件、快速CAM等个人生产力功能增强方面有较大加强。

在智能模型、智能共享、智能流程向导、智能互操作性等流程生产力方面功能有所增强。

全书按知识结构分为8章, 内容包括Pro / ENGINEER wildfire5—基础、绘制草图、基准特征、特征建模、实体特征编辑、曲面造型、零件实体装配、工程图绘制等知识。

在介绍的过程中, 注意由浅入深, 从易到难, 各章节既相对独立又前后关联, 在介绍的过程中, 作者根据自己多年的经验及学习的通常心理, 及时给出总结和相关提示, 帮助读者及时快捷地掌握所学知识。

全书解说翔实, 图文并茂, 语言简洁, 思路清晰。

为了配合各大中专学校师生利用此书进行教学的需要, 随书配赠多媒体光盘, 包含全书实例源文件 and 操作过程录屏和录音讲解AVI文件, 为了教师选择本教材备课方便, 本书随书光盘中还特意制作了授课PPT文件。

本书由三维书屋工作室策划, 主要由胡仁喜、刘昌丽、康士廷编写, 王佩楷、袁涛、王兵学、王渊峰、周广芬、周冰、李瑞、李鹏、董伟、王敏、陈丽芹、李世强、路纯红等参加了部分章节的编写。

由于作者水平, 书中不足之处在所难免, 恳请广大读者批评指正。

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书按知识结构分为8章，内容包括Pro/ENGINEER Wildfire 5.0基础、绘制草图、基准特征、特征建模、实体特征编辑、曲面造型、零件实体装配、工程图绘制等知识。

在介绍的过程中，注意由浅入深，从易到难，各章节既相对独立又前后关联，作者根据自己多年的经验及学习的通常心理，及时给出总结和相关提示，帮助读者及时快捷地掌握所学知识。

全书解说翔实，图文并茂，语言简洁，思路清晰。

本书可以作为初学者的人门教材，也可作为工程技术人员的参考工具书。

书籍目录

出版说明	前言	第1章 Pro ENGINEER Wildfire 5.0基础	1.1 Pro / ENGINEER Wildfire 5.0工作界面
1.1.1 进入Pro / ENGINEER Wildfire 5.0工作界面	1.1.2 标题栏	1.1.3 菜单栏	1.1.4 工具栏
1.1.5 浏览器选项卡	1.1.6 操控板	1.1.7 层	1.2 文件操作
1.2.2 打开文件	1.2.3 打开内存中文件	1.2.4 保存文件	1.2.1 新建文件
1.2.2 删除内存中文件	1.3 Pro / ENGINEER Wildfire 5.0系统环境的配置	1.2.5 删除文件	1.2.6 删除内存中文件
1.3.3 配置系统环境	1.4 上机操作	1.3.1 界面定制	1.3.2 配置文件
2.2.1 设置网格及其间距	第2章 绘制草图	1.3.3 配置系统环境	2.1 进入单绘环境
2.2.2 设置拾取过滤	2.1 进入单绘环境	2.2.1 设置网格及其间距	2.2 草绘环境的设置
2.2.3 设置优先选项	2.2.1 设置网格及其间距	2.2.2 设置拾取过滤	2.3 绘制草图
2.3.1 绘制线	2.3.1 绘制线	2.2.3 设置优先选项	2.3.1 绘制线
2.3.2 绘制矩形	2.3.2 绘制矩形	2.3.1 绘制线	2.3.2 绘制矩形
2.3.3 绘制圆	2.3.3 绘制圆	2.3.2 绘制矩形	2.3.3 绘制圆
2.3.4 绘制椭圆	2.3.4 绘制椭圆	2.3.3 绘制圆	2.3.4 绘制椭圆
2.3.5 绘制圆弧	2.3.5 绘制圆弧	2.3.4 绘制椭圆	2.3.5 绘制圆弧
2.3.6 绘制样条曲线	2.3.6 绘制样条曲线	2.3.5 绘制圆弧	2.3.6 绘制样条曲线
2.3.7 创建圆角	2.3.7 创建圆角	2.3.6 绘制样条曲线	2.3.7 创建圆角
2.3.8 创建点和坐标系	2.3.8 创建点和坐标系	2.3.7 创建圆角	2.3.8 创建点和坐标系
2.3.9 调用常用截面	2.3.9 调用常用截面	2.3.8 创建点和坐标系	2.3.9 调用常用截面
2.3.10 创建文本	2.4 编辑草图	2.3.9 调用常用截面	2.3.10 创建文本
2.4.1 镜像	2.4.1 镜像	2.3.10 创建文本	2.4.1 镜像
2.4.2 旋转与缩放	2.4.2 旋转与缩放	2.4.1 镜像	2.4.2 旋转与缩放
2.4.3 修剪与分割	2.4.3 修剪与分割	2.4.2 旋转与缩放	2.4.3 修剪与分割
2.4.4 剪切、复制和粘贴	2.5 尺寸标注	2.4.3 修剪与分割	2.4.4 剪切、复制和粘贴
2.5.1 尺寸标注	2.5.1 尺寸标注	2.4.4 剪切、复制和粘贴	2.5.1 尺寸标注
2.5.2 尺寸编辑	2.5.2 尺寸编辑	2.5.1 尺寸标注	2.5.2 尺寸编辑
2.6.1 设定几何约束	2.6.1 设定几何约束	2.5.2 尺寸编辑	2.6.1 设定几何约束
2.6.2 修改几何约束	2.6.2 修改几何约束	2.6.1 设定几何约束	2.6.2 修改几何约束
2.7 综合实例—斜板草图	2.7 综合实例—斜板草图	2.6.2 修改几何约束	2.7 综合实例—斜板草图
2.8 上机操作	2.8 上机操作	2.7 综合实例—斜板草图	2.8 上机操作
第3章 基准特征	3.1 常用的基准特征	2.8 上机操作	第3章 基准特征
3.2 基准平面	3.2 基准平面	3.1 常用的基准特征	3.2 基准平面
3.2.1 基准平面的用途	3.2.1 基准平面的用途	3.2 基准平面	3.2.1 基准平面的用途
3.2.2 创建基准平面	3.2.2 创建基准平面	3.2.1 基准平面的用途	3.2.2 创建基准平面
3.3 基准轴	3.3 基准轴	3.2.2 创建基准平面	3.3 基准轴
3.3.1 基准轴的用途	3.3.1 基准轴的用途	3.3 基准轴	3.3.1 基准轴的用途
3.3.2 创建基准轴	3.3.2 创建基准轴	3.3.1 基准轴的用途	3.3.2 创建基准轴
3.4 基准点的用途	3.4 基准点的用途	3.3.2 创建基准轴	3.4 基准点的用途
3.4.1 基准点的用途	3.4.1 基准点的用途	3.4 基准点的用途	3.4.1 基准点的用途
3.4.2 创建基准点	3.4.2 创建基准点	3.4.1 基准点的用途	3.4.2 创建基准点
3.4.3 偏移坐标系基准点	3.4.3 偏移坐标系基准点	3.4.2 创建基准点	3.4.3 偏移坐标系基准点
3.4.4 更改基准点的显示模式	3.4.4 更改基准点的显示模式	3.4.3 偏移坐标系基准点	3.4.4 更改基准点的显示模式
3.5 基准曲线	3.5 基准曲线	3.4.4 更改基准点的显示模式	3.5 基准曲线
3.5.1 基准曲线的用途	3.5.1 基准曲线的用途	3.5 基准曲线	3.5.1 基准曲线的用途
3.5.2 创建基准曲线	3.5.2 创建基准曲线	3.5.1 基准曲线的用途	3.5.2 创建基准曲线
3.6 基准坐标系的用途	3.6 基准坐标系的用途	3.5.2 创建基准曲线	3.6 基准坐标系的用途
3.6.1 基准坐标系的用途	3.6.1 基准坐标系的用途	3.6 基准坐标系的用途	3.6.1 基准坐标系的用途
3.6.2 坐标系统种类	3.6.2 坐标系统种类	3.6.1 基准坐标系的用途	3.6.2 坐标系统种类
3.6.3 创建坐标系统	3.6.3 创建坐标系统	3.6.2 坐标系统种类	3.6.3 创建坐标系统
3.7 上机操作	3.7 上机操作	3.6.3 创建坐标系统	3.7 上机操作
第4章 特征建模	第5章 实体特征编辑	3.7 上机操作	第4章 特征建模
第5章 实体特征编辑	第6章 曲面造型	第4章 特征建模	第5章 实体特征编辑
第6章 曲面造型	第7章 零件实体装配	第5章 实体特征编辑	第6章 曲面造型
第7章 零件实体装配	第8章 工程图绘制	第6章 曲面造型	第7章 零件实体装配
第8章 工程图绘制		第7章 零件实体装配	第8章 工程图绘制

章节摘录

偏移基准面。

单击“放置”选项卡中下拉列表框的“偏移”选项，然后在“平移”下拉框中输入数字50，单击“确定”按钮，在设计环境中生成一个沿“Front”面正向偏移50的新基准平面，此平面的名为“DTMI”，如图3-10所示。

“基准平面”对话框中的“显示”选项卡中可以切换偏移的方向，如图3-11所示。

反向：反转基准平面的法向。

“调整轮廓”复选框：允许调整基准平面轮廓的大小。

选中该复选框时，可使用“轮廓类型选项”菜单中的选项，包括参照、大小、宽度和高度。

参照：允许根据选定参照(如零件、特征、边、轴或曲面)调整基准平面的大小。

大小：允许调整基准平面的大小，或将其轮廓显示尺寸调整到指定宽度和高度值大小，此为默认值。

选中该选项后，可使用宽度和高度选项。

宽度：允许指定一个值作为基准平面轮廓显示的宽度。

仅在选取了“调整轮廓”复选框和“尺寸”时可用。

高度：允许指定一个值作为基准平面轮廓显示的高度。

仅在选取了“调整轮廓”复选框和“尺寸”时可用。

锁定长宽比：允许保持基准平面轮廓显示的高度和宽度比例。

仅在选取了“调整轮廓”复选框和“尺寸”时可用。

“名称”选项卡中可以设定新基准平面的名称，如图3-12所示。

另外单击“名称”文本框后面的“显示特征信息”按钮，可在Pro / ENGINEER浏览器中查看关于当前基准平面特征的信息。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>