第一图书网, tushu007.com

<<Flash动画制作基础与项目教 >

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作基础与项目教程>>

13位ISBN编号：9787111289401

10位ISBN编号：7111289404

出版时间：2010-3

出版时间：机械工业

作者：张峤//桂双凤

页数：173

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书为零基础的读者提供了Flash基础知识的课堂讲解，用趣味性高、诙谐的项目贯穿整书。
为了使知识与知识之间形成有机的联系，书中增加了“佳作推荐”、“技巧速记”、“善意的提示”、“提高项目“等知识点。
其中，“佳作推荐”用于鉴赏一些精品实例，目的是提升读者的审美能力。
“技巧速记“用于将Flash中的技巧告知读者，以便读者掌握技巧规律，提升制作速度。
“善意的提示“提示、点播在制作中可以发挥的地方，举一反三，形成知识的扩展或避免的小错误。
“提高项目“是在示范项目的基础上增加了项目难度，使读者在掌握基础知识的前提下扩展项目难度，提高制作水平。
本书内容丰富、结构清晰、实例典型、讲解详尽，富于启发性。
为使读者更好地学习，本书还配有电子课件、项目素材和源文件及相关视频文件，读者可在机械工业出版社网站，www.ampedn.com上免费注册登录后下载相关资源或联系编辑索取(010-88579934)。
本书可作为各职业院校、大专院校艺术专业、计算机相关专业和社会学员培训教材，也可作为从事动画设计初、中级用户的参考书。

书籍目录

前言 第1章 Flash CS3系统需求和辅助工具 1.1 Flash CS3的硬件配置 1.2 辅助工具的介绍 第2章 认识Flash CS3 2.1 Flash CS3起始页 2.2 操作界面 第3章 绘制简单图形 项目1 绘制卡通云彩 项目2 绘制卡通玻璃碗 提高项目 绘制两种不同的足球 第4章 逐帧动画 项目3 制作硬币旋转 项目4 一步走的逐帧动画 提高项目 侧面走路动画 第5章 创建补间形状动画 项目5 图形的各种变化 项目6 按钮的过光 提高项目 制作翻书效果 第6章 创建补间动画 项目7 树的生长 项目8 Q版汽车运动 提高项目 弹射的子弹 第7章 引导线动画 项目9 跳动的小球 项目10 下雪的特效 提高项目 隧道中的电流 第8章 遮罩动画 项目11 滚动的字幕 项目12 放大镜特效 项目13 制作火焰文字 提高项目 旗子的飘动 第9章 经典案例分析 项目14 地震了你还会牵我的手吗 项目15 新年动画 项目16 圣诞老人与凸凸驴 项目17 制作QQ表情 第10章 ActionScript .0代码篇 项目18 舞台控制的基本语句 项目19 时间轴的基本语句 项目20 缓冲动画 项目21 简单的条件判断和for循环 项目22 宇宙的特效 项目23 趣味选择题 项目24 小游戏五子棋 项目25 小游戏 姓名测试 项目26 进度条的制作 项目27 滚动的文本框 项目28 小游戏 弓箭发射 第11章 Flash相关软件 项目29 SwiSHmax的基本应用 项目30 Ulead COOL D的基本应用 项目31 Cool Edit Pro的基本应用 项目32 SWF Decompiler的应用 附录 快捷键预览表

章节摘录

版权页:插图:

编辑推荐

《Flash动画制作基础与项目教程(CS3版)》为零基础的读者提供了Flash基础知识的课堂讲解，用趣味性高、诙谐的项目贯穿整书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com