

<<Pro/ENGINEER高级造型技术>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER高级造型技术实例精讲>>

13位ISBN编号：9787111290445

10位ISBN编号：7111290445

出版时间：2010-1

出版时间：机械工业出版社

作者：李锦标 等编著

页数：408

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

改革开放30年，我国取得了许多令世界刮目相看的成就，同时激发了国人复兴中华民族的热情和信心。

随着发展职业教育的相关政策和一系列措施的出台，使我国迎来了职业教育的第一个春天。

模具数控技术已成为衡量一个国家生产制造水平的重要标志之一，也是现代制造业的基础和核心。

因此，我认为，要想成为“工业强国”，必先成为“模具数控强国”。

可喜的是，我国有许许多多专家、学者，尤其是具有一线模具数控经验的技能型人才，他们怀着“模具数控报国”的强烈责任心，一直在孜孜不倦地、默默地耕耘着。

他们将自己的经验编写成书籍，为我国模具数控行业人才的教育培训作出了自己的贡献。

以李锦标为带头人的野火科技的多位作者在教研活动中，全面总结一线企业生产经验，积极探索应用型技能人才培养的科学方法，在大量实践的基础上，经多年的教学探索和实训活动，不断完善课程体系，并在全国首家紧缺人才培养工程“模具数控工程师”考证中心和各地合作学校推广使用该课程标准，取得了巨大成功。

更加令人敬佩的是，野火科技的全体同仁，携理论与实践兼修的特殊优势，创办了野火科技·新东粤国家模具/数控工程师认证中心，敢于挑战自我，把一线经验和理论融入到模具数控应用教学中。

因此，我完全有理由相信：“CAX一体化解决方案系列丛书”和野火科技·新东粤国家模具/数控工程师认证中心一定会为中国模具数控行业作出更多、更大的贡献。

<<Pro/ENGINEER高级造型技术>>

内容概要

Pro/ENGINEER (简称Pro/E) 是美国PTC公司 (Parametric Technology Corporation) 开发的大型CAD/CAM/CAE集成软件。

本书基于作者多年的实际工作与教学经验编写而成, 详细介绍了Pro/ENGINEER Wildfire 4.0高级造型设计的方法和应用技巧。

本书以完全实例的形式进行讲解, 主要内容包括: 风筒高级造型设计、玩具手枪高级造型设计、鼠标高级造型设计、四驱车高级造型设计、大象头高级造型设计、风扇叶高级造型设计、企鹅高级造型设计和摩托车高级造型设计。

本书内容丰富, 操作步骤详细, 通俗易懂, 并具有很强的实用性和可操作性, 创建方法和实例均经过实践检验, 适合作为大专院校及技工学校的教材, 也可作为从事造型设计的广大工程技术人员的自学用书或参考书。

书籍目录

- 序言 前言 第1章 风筒高级造型设计剖析 1.1 确定风筒产品设计思路 1.2 创建风筒外形
 1.2.1 创建风筒筒身 1.2.2 创建风筒手柄 1.3 创建风筒上盖 1.3.1 创建风筒筒身
 1.3.2 创建风筒手柄 1.4 创建风筒底盖 1.4.1 创建风筒盖子 1.4.2 创建风筒盖子细节
 1.5 创建风筒头 1.6 组装元件 1.6.1 装配流程 1.6.2 创建新模块 1.6.3 组装元
 件步骤 1.7 风筒高级造型设计思路归纳 第2章 玩具手枪高级造型设计剖析 2.1 确定玩具手枪
 产品设计思路 2.2 创建玩具手枪主体 2.2.1 创建玩具手枪手柄 2.2.2 创建玩具手枪枪身
 2.3 玩具手枪高级造型设计思路归纳 第3章 鼠标高级造型设计剖析 3.1 确定鼠标产品设计思
 路 3.2 创建鼠标主体特征 3.2.1 创建鼠标线架 3.2.2 创建和编辑鼠标表面 3.3 创建
 鼠标细节特征 3.4 鼠标高级造型设计思路归纳 第4章 四驱车高级造型设计剖析 4.1 确定四驱
 车产品设计思路 4.2 创建四驱车车身 4.2.1 创建车身主体部分一 4.2.2 创建车身主体部
 分二 4.2.3 创建车身主体部分三 4.2.4 完成车身主体 4.2.5 创建车身尾翼 4.3 创建
 四驱车底盘 4.3.1 创建底盘主体 4.3.2 编辑主体 4.4 创建四驱车轮胎 4.4.1 创建前
 轮轮胎 4.4.2 创建后轮轮胎 4.5 组装元件 4.5.1 装配流程 4.5.2 创建车身体
 4.5.3 组装车身体 4.6 四驱车高级造型设计思路归纳 第5章 大象头高级造型设计剖析
 5.1 确定大象头产品设计思路 5.2 大象头主体的创建过程 5.2.1 创建大象头主体曲面
 5.2.2 创建大象头鼻子 5.2.3 创建大象头鼻孔 5.2.4 创建大象头嘴巴 5.2.5 创建大
 象头眼睛 5.2.6 创建大象头主体曲面实体化 5.2.7 创建大象头壳体 5.2.8 创建大象头
 眉毛 5.3 大象头高级造型设计思路归纳 第6章 风扇叶高级造型设计剖析 6.1 确定风扇叶产品
 设计思路 6.2 创建风扇扇叶 6.2.1 创建求交点 6.2.2 编辑线架 6.2.3 创建风扇叶面
 6.2.4 切剪风扇叶曲面 6.2.5 编辑风扇叶边 6.2.6 创建分模线 6.2.7 阵列并实体
 化风扇叶叶片 6.2.8 创建风扇叶主体及其结构 6.3 风扇叶高级造型设计思路归纳 第7章 企
 鹅高级造型设计剖析 7.1 确定企鹅产品设计思路 7.2 创建企鹅主体 7.2.1 新建模块
 7.2.2 创建企鹅主体部分 7.3 创建企鹅细节特征 7.3.1 创建企鹅细节部分一 7.3.2 创
 建企鹅细节部分二 7.3.3 创建企鹅细节部分三 7.3.4 创建企鹅细节部分四 7.4 企鹅高级
 造型设计思路归纳 第8章 摩托车高级造型设计剖析 8.1 确定摩托车产品设计思路 8.2 摩托车
 转向盘的创建过程 8.2.1 新建模块 8.2.2 创建转向盘 8.3 创建车身 8.4 创建发动机
 8.5 创建车轮 8.6 组装元件 8.6.1 装配流程 8.6.2 新建组装模块 8.6.3 装配
 元件步骤 8.7 摩托车高级造型设计思路归纳

章节摘录

插图：

<<Pro/ENGINEER高级造型技术>>

编辑推荐

《Pro/ENGINEER高级造型技术实例精讲》：· 造型设计-模具设计-数控编程及CNC加工一体化解决方案· 国家模具 / 数控工程师认证中心专家顾问团队· 企业一线工程师多年设计经验编写而成· 汇集教学培训和企业一线的成功案例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>