

图书基本信息

书名：<<UG NX 6.0中文版快速入门实例教程>>

13位ISBN编号：9787111290469

10位ISBN编号：7111290461

出版时间：2010-1

出版时间：Mechanical Industry Press Pub. Date :2010-01

作者：HU REN XI LIU CHANG LI KANG SHI TING DENG

页数：265

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Unigraphics (简称为UG) 是美国EDS公司出品的一套集CAD / CAM / CAE于一体的软件系统。它的功能覆盖了从概念设计到产品生产的整个过程, 并且广泛地运用在汽车、航天、模具加工及设计和医疗器械行业等方面。

它提供了强大的实体建模技术, 提供了高效能的曲面建构能力, 能够完成复杂的造形设计, 除此之外, 装配功能、2D出图功能、模具加工功能及与PDM之间的紧密结合, 使得UG在工业界成为一套无可匹敌的高级CAD / CAM系统。

UG自从1990年进入我国以来, 以其强大的功能和工程背景, 已经在我国的航空、航天、汽车、模具和家电等领域得到广泛的应用。

尤其UG软件: PC版本的推出, 为UG在我国的普及起到了显著的推动作用。

UG NX 6.0是NX系列的最新版本, 它在原版本的基础上进行了多处改进。

例如, 在特征和自由建模方面提供了更加广阔的功能, 使得用户可以更快、更高效、更高质量地设计产品。

对制图方面也作了重要的改进, 使得制图更加直观、快速和精确, 并且更加贴近工业标准。

全书按知识结构分为8章, 内容包括UG NX6.0基础、曲线的创建与编辑、草图、实体建模、曲面造型、装配、工程图及综合实例等知识。

在介绍的过程中, 注意由浅入深, 从易到难, 各章节既相对独立又前后关联, 在介绍的过程中, 作者根据自己多年的经验及学习的通常心理, 及时给出总结和相关提示, 帮助读者及时快捷地掌握所学知识。

全书解说翔实, 图文并茂, 语言简洁, 思路清晰。

本书可以作为初学者的入门教材, 也可作为工程技术人员的参考工具书。

为了配合各大中专学校师生利用此书进行教学的需要, 随书配赠多媒体光盘, 包含全书实例源文件和操作过程录屏和录音讲解AVI文件, 为了教师选择本教材备课方便, 本书随书光盘中还特意制作了授课PPT文件。

内容概要

本书按知识结构分为8章，内容包括UG NX6.0基础、曲线的创建与编辑、草图、实体建模、曲面造型、装配、工程图和综合实例等知识。

在介绍的过程中，注意由浅入深，从易到难，各章节既相对独立又前后关联，在介绍的过程中，作者根据自己多年的经验及学习的通常心理，及时给出总结和相关提示，帮助读者及时快捷地掌握所学知识。

全书解说翔实，图文并茂，语言简洁，思路清晰。

本书可以作为初学者的入门教材，也可作为工程技术人员的参考工具书。

书籍目录

出版说明	前言	第1章 UG NX6.0基础	1.1 UG NX6.0的特点	1.2 工作界面	1.2.1 启动UG NX6.0
			1.2.2 创建新的文件	1.2.3 打开已有的文件	1.2.4 基本环境介绍
					1.2.5 保存文件
	1.3 基本操作	1.3.1 常用菜单命令	1.3.2 自定义工具栏	1.3.3 基本视图操作	1.3.4 图层操作
	1.4 UG系统参数设计	1.4.1 对象参数预设置	1.4.2 显示参数预设置	1.4.3 工作平面预设置	1.5 UG常用工具
		1.5.1 点	1.5.2 向量构件	1.5.3 类构造器	1.6 移动对象
					1.7 练习题
					第2章 曲线的创建和编辑
	2.1 基本曲线	2.1.1 创建点集	2.1.2 直线	2.1.3 圆弧	2.1.4 圆
		2.1.5 多边形	2.1.6 椭圆	2.1.7 抛物线	2.1.8 双曲线
					2.2 复杂曲线
					2.2.1 样条曲线
					2.2.2 规律曲线
					2.2.3 螺旋线
	2.3 曲线操作	2.3.1 曲线偏置	2.3.2 抽取曲线	2.3.3 连结	2.3.4 倒圆
		2.3.5 相交曲线	2.3.6 截面曲线	2.4 编辑曲线功能	2.4.1 编辑曲线参数
					2.4.2 修剪曲线
		2.4.3 分割曲线	2.4.4 光顺曲线	2.5 实例操作——碗曲线	2.6 习题
					第3章 草图
	3.1 草图工作平面	3.2 草图曲线创建	3.3 草图约束	3.3.1 尺寸约束	3.3.2 几何约束
					3.3.3 自动创建约束
					3.3.4 显示 / 移除几何约束
					3.3.5 草图的动画
					3.4 草图的操作
					3.4.1 镜像操作
					3.4.2 偏置曲线
					3.4.3 投影
					3.4.4 编辑定义线串
					3.4.5 添加现有曲线
					3.4.6 对象的转换
	3.5 草图设置	3.6 实例操作——曲柄	3.7 习题	第4章 实体建模	4.1 构建基准特征
					4.1.1 基准平面
					4.1.2 基准轴
					4.1.3 基准坐标系
				第5章 曲面造型
					第6章 装配
					第7章 工程图
					第8章 综合实例

编辑推荐

简洁明快，新颖实用 在实战演练的过程中溶入了UG NX 6.0知识的精髓，尤其是关注了UG NX 6.0的新功能的介绍与应用，重点介绍了UG NX 6.0的各种基本方法和操作技巧。

专家讲解，实践性强 **光盘辅导，内容全面** 为了配合各大中专学校师生利用此书进行教学的需要，随书配增多媒体光盘，包含全书实例源文件和操作过程录屏和录音讲解AVI文件。

读者对象 高等工科院校和职业院校师生，可作为实训教材使用 相关专业学员的教学和自学辅导书 初学者的入门教材，也可作为工程技术人员的参考工具书 相关电脑学校培训人员

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>