

## <<Visual Basic 程序设计与应用>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic 程序设计与应用>>

13位ISBN编号：9787111291251

10位ISBN编号：7111291255

出版时间：2010-2

出版时间：机械工业出版社

作者：刘立群，池洁，刘哲 主编

页数：207

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 程序设计与应用>>

### 内容概要

本书是为了适应Visual Basic程序设计课程教学需要和全国计算机等级考试二级考试的要求而编写的。编写组由具有多年从事二级考试辅导教学经验教师组成。

知识点全面完整，涵盖了全国计算机等级考试二级考试大纲要求。

全书共分13章，从认识Visual Basic程序开始，由浅入深地系统介绍了Visual Basic 6.0可视化程序环境下的编程方法、窗体和控件的使用、常用事件和方法、程序结构及基本算法、过程和数组。

本书采用案例式教学方式，注重将知识与实例分析融为一体，在知识的讲解过程中逐一引入实例。可作为高等学校Visual Basic程序设计语言课程的教材，也可作为参加全国计算机等级考试人员的自学和辅导教材。

# <<Visual Basic 程序设计与应用>>

## 书籍目录

出版说明? 前言	第1章 认识Visual Basic	1.1 Visual Basic概述	1.1.1 Visual Basic的发展过程	1.1.2 Visual Basic的特点
	1.2 Visual Basic的启动与退出	1.2.1 Visual Basic的启动	1.2.2 Visual Basic的退出	1.3 本章小结
第2章 Visual Basic应用程序设计初步	2.1 设计简单的Visual Basic应用程序	2.1.1 第一个简单程序	2.1.2 程序设计的基本步骤	2.2 Visual Basic的集成开发环境
	2.2.1 主窗口	2.2.2 窗体	2.2.3 工程资源管理器	2.2.4 属性窗口
	2.2.5 工具箱	2.3 面向对象程序设计	2.3.1 对象的属性	2.3.2 对象的事件
	2.3.3 对象的方法	2.4 对象的建立和编辑	2.4.1 对象的建立	2.4.2 对象的编辑
	2.5 组织程序代码	2.5.1 代码窗口	2.5.2 编写过程代码	2.5.3 代码编辑器
	2.6 程序的保存、装入和运行	2.6.1 保存程序	2.6.2 装入程序	2.6.3 运行程序
2.7 本章小结	第3章 常用控件和窗体	3.1 标签、文本框和命令按钮	3.1.1 常用属性	3.1.2 标签
	3.1.3 文本框	3.1.4 命令按钮	3.2 窗体	3.2.1 窗体的常用属性
	3.2.2 窗体的常用方法	3.2.3 窗体的常用事件	3.3 多窗体程序设计	3.3.1 考试系统登录界面
	3.3.2 窗体的创建和移除	3.3.3 窗体的加载	3.3.4 窗体的显示	3.3.5 窗体的隐藏
	3.3.6 窗体的卸载	3.3.7 多重窗体程序应该注意的问题	3.3.8 Sub Main过程	3.4 本章小结
第4章 Visual Basic程序设计基础	4.1 语句和语法规则	4.1.1 关键字和标识符	4.1.2 语句书写规则	4.2 数据类型
	4.2.1 基本数据类型	4.2.2 自定义类型	4.2.3 枚举类型	4.3 运算符和表达式
	4.3.1 算术运算符与算术表达式	4.3.2 字符串运算符与字符串表达式	4.3.3 关系运算符与关系表达式	4.3.4 逻辑运算符与逻辑表达式
	4.3.5 日期运算符与日期表达式	4.3.6 各种运算符的优先级比较	4.4 常量和变量	4.4.1 常量
	4.4.2 变量	4.4.3 变量的作用范围	4.5 常用标准函数	4.5.1 数学函数
	4.5.2 字符串函数	4.5.3 转换函数	4.5.4 时间函数	4.5.5 随机数函数
	4.5.6 数制转换函数	4.5.7 测试函数	4.6 本章小结	第5章 数据的输出与输入
第6章 程序设计语句	第7章 常用标准控件	第8章 数组和过程	第9章 键盘与鼠标事件	第10章 菜单程序设计
第11章 文件操作	第12章 对话框程序设计	第13章 数据库应用	参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>