第一图书网, tushu007.com

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111297376

10位ISBN编号：7111297377

出版时间：2010-3

出版时间：机械工业出版社

作者：赵国玲 等编著

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过大量实例，深入浅出地介绍了Java语言的特点和基本语法、面向对象编程的基本概念和技术，以Java为载体介绍了面向对象程序设计的方法及对象、类、包、接口、继承等基本概念和实现方法，并介绍了Java Applet、图形用户界面的创建与实现、事件的响应及处理、多线程、网络编程技术和数据库访问等。

本书概念清楚，层次分明，结构合理。

书中列举的大量实例都具有较强的实用性，便于初学者模仿和借鉴。

每章后均配有小结和习题，附录中还配有相应的实训练习。

本书既可以作为高职高专计算机专业的教材，也可作为广大Java爱好者的参考用书。

书籍目录

前言 第1章 认识Java 1.1 Java的发展及应用 1.2 Java语言 1.3 Java开发工具 1.4 认识Java程序 1.5 Solaris和Linux平台下JDK的安装 1.6 本章小结 1.7 习题 第2章 Java编程基础 2.1 标识符与关键字 2.2 基本数据类型 2.3 常量与变量 2.4 Java中的运算符与表达式 2.5 Java程序的基本输入输出 2.6 流程控制语句 2.7 数组 2.8 字符串 2.9 本章小结 2.10 习题 第3章 面向对象概念及Java实现 3.1 面向对象的基本概念 3.2 在Java中使用类与对象 3.3 方法的定义与实现 3.4 方法重载 3.5 main()方法中的参数 3.6 应用实例 3.7 本章小结 3.8 习题 第4章 类的继承 4.1 类的继承 4.2 抽象类与抽象方法 4.3 接口的定义及实现 4.4 包的应用 4.5 内部类 4.6 应用实例 4.7 本章小结 4.8 习题 第5章 异常处理 5.1 异常和异常类 5.2 异常处理 5.3 自定义异常类 5.4 本章小结 5.5 习题 第6章 Java图形用户界面设计 6.1 Java图形用户界面概述 6.2 Java布局管理 6.3 Java事件处理 6.4 常用Swing组件的使用 6.5 图形界面中的用户自定义成分 6.6 创建和使用菜单 6.7 应用实例 6.8 本章小结 6.9 习题 第7章 Java Applet小应用程序 第8章 多线程 第9章 Java输入输出处理 第10章 Java网络编程 第11章 Java对数据库的访问 附录 全书实训 参考文献

章节摘录

1.1.1 Java的产生及发展　　Java是由Sun公司研发的进行网络、嵌入式项目开发的新一代程序设计语言。
早在1991年，Sun公司就由PatrickNaughton和JamesGosling成立了Green项目组，为家用消费类电子产品开发分布式代码系统，解决家用电器的通信和控制问题。
该项目组本来是以C++语言作为设计软件的程序语言，但是他们随后发现c++太复杂，而且安全性差。
经过一番研究及通力合作，项目组最后基于C++开发了一种新的语言。
　　Java在它被设计成功之时名字叫Oak，是因Sun公司玻璃窗外的一棵橡树而得名的。
但后来设计小组发现Oak已被其他公司注册了。
工程师们一边喝着咖啡，一边讨论取什么新名字。
这种咖啡产于印尼爪哇岛。
看着手上的咖啡，他们突然灵机一动，就叫它的英文名Java好了。
这就是Java名称的由来。
正因为此，HotJava的图标是一杯正冒着热气的咖啡。
　　1995年春季，Sun公司公布了完整的Java技术规范，其“ Write Once，RunAnywhere ”的口号使得Java一出现就得到了各WWW厂商的大力支持，他们纷纷在浏览器内部嵌入了用Java编写的Applet（小应用程序）。
Sun和Netscape联合推出了开放式、与平台无关的对象脚本语言JavaScript，使Web页面上出现了更丰富多彩的动画、图像。
一时间“ 连：Intemet，用Java编程 ”成为技术人员的一种时尚。
　　……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com