

<<简单之美>>

图书基本信息

书名：<<简单之美>>

13位ISBN编号：9787111301035

10位ISBN编号：711130103X

出版时间：2010年4月

出版时间：机械工业出版社

作者：倪健

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<简单之美>>

前言

<<简单之美>>

内容概要

本书不是一本关于方法论的理论性书籍（尽管已经尝试在大量的思考上进行一些理论归纳），也不是一本关于具体技术的操作手册。

本书为读者呈现的是作者在软件开发实践中的思考和体验，目的在于探究实践中的问题的根源，并给出思想上的解决之道。

本书以软件开发的基本顺序为主线，以简单、想象和文化的开发思想为线索，以为软件开发实践提供指导价值为目标。

本书力图做到传递经过组织的、可操作的软件开发经验，使软件开发领域的新手在知识（软件开发思想）积累过程中少走弯路，也使软件开发领域的老手可以对照自己的经验把可能的困惑降到最低。

有一些有趣例子为那些有价值的思考提供支持。

本书中，作者尝试对简单、想象和文化做一些形而上的思考。

这些思考会比较抽象，但却是很多话题的基础。

<<简单之美>>

作者简介

倪健，资深软件工程师、项目经理和架构师，拥有12年IT行业从业经验。从事过电气设计与装配、单片机开发、软件系统设计与开发、项目管理、软件架构、软件培训以及性能调优相关的工作。精通汇编语言、VB、VC、Java和C#，自主设计过一些框架。12年的工作经验帮助他建立了一个完

书籍目录

场景故事人物关系图 本书赞誉 前言 为什么写本书 本书面向的读者 如何阅读本书 第1章 无极生太极
1.1 创造的根源 1.2 本质的把握 1.3 简单的追求 第2章 关于软件开发方法论的思考 2.1 方法论的实践场
景 2.2 CMM的精髓 2.2.1 过程定义 2.2.2 成熟之路 2.3 敏捷软件开发的精髓 2.3.1 人与实践 2.3.2
海岸灯塔 2.4 最好的软件开发方法 2.4.1 中庸 2.4.2 聚焦 2.5 方法论的执行 2.5.1 关于执行 2.5.2 约
束与习惯 第3章 关于需求的思考 3.1 需求的实践场景 3.2 需求开发 3.2.1 准确表达 3.2.2 信息传递
3.3 需求管理 3.3.1 变化之道 3.3.2 应对之道 第4章 关于软件架构设计的思考 4.1 架构设计的实践场
景 4.2 软件架构的本质 4.3 软件架构的设计 4.3.1 业界技术成果 4.3.2 软件框架 4.3.3 隐喻的价值
4.3.4 架构模式 4.3.5 软件架构师的素质 第5章 关于软件实现的思考 5.1 软件实现的实践场景 5.2 模型
的设计 5.2.1 领域模型 5.2.2 计算模型 5.3 软件开发 5.3.1 写给新手 5.3.2 掌握编程 5.4 负责制度
5.5 软件决策 5.6 质量保证 第6章 关于软件测试的思考 6.1 软件测试的实践场景 6.2 软件测试的本质
6.3 破坏的意义 6.3.1 软件测试的第一个原则：聚焦 6.3.2 软件测试的第二个原则：积累 6.3.3 软件
测试的第三个原则：自动化 6.3.4 软件测试的第四个原则：目标一致 6.4 一个典型的破坏：性能测试
6.5 其他 第7章 关于团队的思考 7.1 团队的实践场景 7.2 湘江战役 7.3 团队建设 7.3.1 思想准备
7.3.2 如何组建团队 7.3.3 现实与理想 7.4 团队管理 7.4.1 论人 7.4.2 稳定的价值 7.4.3 团队文化 第8
章 关于项目管理的思考 8.1 项目管理的实践场景 8.2 项目管理的本质 8.3 关于项目经理 8.4 计划的本
质 8.5 风险的问题 8.6 管理的境界 第9章 关于软件维护的思考 9.1 软件维护的实践场景 9.2 软件维护
的本质 9.3 组件化开发 9.4 版本依赖 9.5 妥协的方案 第10章 关于组织发展的思考 10.1 组织发展的实
践场景 10.2 知识积累 10.3 行业成熟 10.4 知识资产

<<简单之美>>

章节摘录

插图：而软件开发的本质是什么呢？

软件开发是一项具有艺术性的科学工作。

一方面，因为软件是逻辑学和数学的应用，所以软件开发是科学性的工作；另一方面，因为软件的实现有无限种结构形式，而且每一种结构形式都富含人类的创造和想象，所以软件开发是艺术性的工作。

有些人还可能会从心理学和管理学角度来阐释软件开发的本质。

我不赞同这个观点，但这不是重点。

重点是什么呢？

重点是我们需要形成一个自己的、系统而且完整的观念。

这种观念，一定会与你所有的认知融合在一起。

它来自经验和实践，反复验证之后会成为你思想的一部分。

很显然，要排斥一种观念是容易的。

可是，没有自己的思想体系，就更加容易陷入一种迷惘的状态。

如果你尝试建立有体系的观念，你会用自己的观念解释一切，你也会不断地在失败中修正观念，那么你最终会在自己观念的带领下走向成功。

举个例子，在现实世界中，苹果会从树上掉下来，你不会怀疑这一点，这就是你的世界观的一部分。

可是，在微观世界里，你的观念会遭到重大打击。

你需要调整世界观，用更复杂的方法来解释世界。

你不断调整，最终得到真谛。

这种有体系的观念，我称作思想体系。

思想体系的建立是很有用的。

我们不妨以学习为例。

你知道吗？

最有效的学习方法就是用自己的思想体系来接纳外部知识。

这也可以说明一个问题，你看，在计算机书店，有很多大师级的作品，他们的知识向所有人开放，可是很多人从中得到的收获总是非常有限的，为什么？

因为思想体系还没有建立，很多人还无法对书中的知识进行有意识地提炼和抽象，所以总是会有很多疑惑和不解。

其实，只要经过足够长的时间，每一位软件开发人员都会不自觉地形成自己的软件开发思想，这和过日子是一样的。

不过，有很大一部分软件开发人员在经历短暂的思想积累以后，却偏离了软件开发的方向。

很多软件开发人员，热衷于转向另一个更加不成熟的领域——软件开发管理。

<<简单之美>>

媒体关注与评论

正如本书所说，这是一本为那些在实际工作中陷入迷惘或存在困惑的软件开发、管理者和企业经营者准备的书。

当你面对软件开发、管理和架构中的迷惘和失败时，你也许会在追溯问题根源的过程中用到本书中的知识。

——Java开发者社区 在IT技术领域，中国缺少技术大师，但中国不缺少热爱技术、热爱思考的人，本书的作者便是其中的一个典型代表。

他用自己的思考和经验带领读者朋友一起去探讨软件开发的本质——大道至简。

如果你也是一位热爱技术和思考的人，本书决不容错过。

——架构师社区 这是一本充满智慧的书，它让我们看到了一位在软件开发实践中善于观察、总结和思考的智者形象；这是一本富含哲理的书，它将软件开发的一切问题的本质都归于简单、想象和文化，耐人寻味；这是一本饱含经验的书，它系统地论述了作者在软件开发的整个过程中所总结的大量有价值的观点，引人深思；同时它也是一本充满趣味、非常耐读的书，书中的场景故事既让我们读起来心情舒畅，又能体会到其中蕴含的软件开发哲学。

建议所有从事IT工作的朋友都收藏这本书，常读常新。

——中文Java技术网 本书站在一个较高的角度对软件开发的各个环节和层面（需求分析、架构、实现、测试、维护、团队和项目管理等）都进行了详尽的阐述，尝试着去探讨软件开发的本质和方法论。

作者将自己多年的从业经验融入本书中，希望使得无论是新手还是老手，都可以从本书中获得有价值的经验和技巧。

——PHPChina 本书也许会让你产生共鸣，因为很多问题也是你在实际开发中曾经遇到并认真思考过的；本书也许会让你有些疑惑，因为有些观点只有当你的经验足够丰富时才会悉心领会；本书也许会让你拍案叫绝，因为有些问题你百思不得其解，而它却一语“道破”天机。

强烈建议反复品读本书，它值得你拥有。

——Ajax中国 我们始终相信，最简单的也就是最有效的，一个好的idea往往都能通过一些简单的技术实现，从最早的IM的成功，到SNS的火爆；从AJAX旧瓶装新酒，到jQuery改变JavaScript的书写习惯，莫不是如此。

事实证明，简单才是王道！

本书用简单的原则、富于想象的精神引领我们悟透软件开发的本质和奥义。

——jQuery中文社区 大道至简，软件行业也是如此。

书中一位饱含经验和善于总结的智者引领我们去思考与领悟软件开发的本质，发人深省。

这是一本值得开发者反复阅读的书，历久弥新。

——AIRRIA 艾睿网 品位本书仿佛是在聆听一位智者将他多年积累下来的宝贵经验娓娓道来，也仿佛是在欣赏一个精彩的外企白领故事。

本书蕴含大量软件开发和管理的哲理，而且极具趣味性。

——一起Ext 当你手持武器带领着你的兄弟们披荆斩棘、一次又一次穿越了障碍的时候，你们有没有回头远望并深思过？

你们所做过的一切，所使用的一切，所创造的一切，都深思过么？

来，拢个火堆，围着坐下来聊聊、想想。

当太阳再次升起的时候，你们是不是还会保持原有的队形，是不是依旧穿着厚重的盔甲，肩扛战锤，像以前一样前进？

这本书深入讨论了如何巧妙地“丢盔弃甲”，让你穿着休闲装一样能站在胜利之巅！

——51CTO.COM读书频道 与它的名字一样，本书的内容也在简单、朴实中给读者一种至上的美感。

本书为国内的开发者奉上了一顿丰盛的精神文化大餐，赶紧享受吧！

——CSDN读书频道

<<简单之美>>

编辑推荐

《简单之美:软件开发实践者的思考》：这是一次软件开发者的心灵沟通之旅，10大社区一致鼎力推荐。

作者在软件领域工作了12年，也思考了12年。

从懵懂无知的开发新手。

到成竹在胸的领域行家，其间的人生历练和思想结晶，都化成这本书中的文字，呈现在你的面前。

你可以在这本书中看到自己过去或未来的影子，也可以听到自己欲言未吐的声音。

还可以感觉到自己面对峰回路转的喜悦。

《简单之美:软件开发实践者的思考》的内容涵盖软件开发的整个流程，从方法论到架构思想，从需求分析到软件维护，从个人世界到团队管理.....所有的内容都是从思想出发，以实践为证，直奔问题的根源，挖掘简单的本质。

帮助读者体验软件开发中的简单之美是作者撰写这本书的价值追求。

当你掩卷沉思的时候，请记得有一颗心灵在对你微笑。

多年以来，不管是从事一线的软件开发工作，还是从事管理工作，作者一直在思考这样一个问题：业界有这么多知识财富，可是在实践中真正能够被吸收和应用的却很少，这些知识财富的价值是毋庸置疑的，软件开发人员的热情和渴求也是有目共睹的，可问题究竟出在哪里呢？

作者最后得出的结论是：这个问题要归结于思想和文化。

无论方法论也好，管理理论也好，都是技术层面的，它们来自于大师们的总结和提炼，本身是非常好的，但是它们有复杂的上下文，例如在敏捷开发中没有提到或者强调的——注重个体文化、专业化思想，以及多元化价值认同等，这些都属于思想和文化的范畴，它们是方法论和管理理论的运行环境。

换句话说，如果割裂这些上下文，机械地运用那些技术层面的东西，效果就总是不好。

所谓机械运用，就是追求形式化的执行，而没有站在以人为本的角度展开思考。

以人为本的核心就是对思想和文化的关注。

成熟的思想和文化，可以使软件开发中的每一个细节都变得浑然天成；相反，不注重思想和文化的建设，就只能依赖无法预料的外部约束，例如，沉迷于方法论的技术细节而无法自拔。

事实上，在软件开发领域，没有解决问题的银弹，没有提升效率的短期计划，也没有获得成功的操作指南，一切都依赖于人。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>