第一图书网, tushu007.com

<<Java2程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java2程序设计>>

13位ISBN编号：9787111302124

10位ISBN编号：7111302125

出版时间：2010-6

出版时间：机械工业出版社

作者：刘英华

页数：308

字数：495000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Java语言自1995年问世以来，经过十几年的发展，现在已经成为主流程序设计语言之一，更是学习面向对象编程的基础语言。
随着网络的进一步普及，Java编程已经成为计算机相关专业的必修专业课程。
本书是在作者积累多年Java教学实践经验的基础上精心编写完成的。
本书注重基本知识的理解和实践技能的培养，概念清晰、结构严谨，以实例讲解编程概念和难点，在例题的设计上结合了实用性与趣味性，有利于提高学生的学习积极性，每章均包含上机实验和课后习题，方便学生检验自己的学习效果。
本书共12章，每章的具体内容如下：第1章Java概述和第2章Java语言基础，了解。
Java历史，熟悉环境的构建，掌握Java编程基础知识，为后面的学习打好基础。
第3章类与对象、第4章继承及第5章包和接口，理解面向对象的程序设计，掌握类、对象的具体使用方法，学习面向对象程序设计的核心概念和技术。
第6章异常处理，学习异常处理的意义和方法。
第7章Java.lang包，学习Java提供的常用包和类。
第8章多线程编程和第9章输入／输出流，学习Java编程中的重要编程技术——多线程，掌握、Java输入／输出方法。
第10章Swing和第11章App]et程序，学习Java的多媒体编程和Java小程序的设计。
第12章网络编程，学习Java网络编程，为进一步学习Java综合编程奠定基础。
本书在编写的过程中得到了池青林、蒋丽、陈平、刘振波等同志的大力支持和协助，冯琳同志为本书制作了图标。

内容概要

本书注重理论与实际相结合，注重Java技能的培养，内容丰富、知识结构合理、通俗易懂、示例典型、易学易用。
示例程序符合编程规范，详细的注释便于更好地理解编程思想和编程技巧。
　本书共12章，内容包括Java概述、Java语言基础、类与对象、继承、包和接口、异常处理、多线程编程、Javalang包、输入／输出流、Swin9、Applet程序和网络编程。
通过本书的学习，学生可基本掌握Java2程序设计的精髓，能够独立编写中、小型Java程序。
　本书可作为应用型本科和高等职业教育院校的计算机应用及其相关专业的Java2程序设计课程教材，也可作为相关人员的自学教材。

书籍目录

前言第1章 Java概述 1.1 Java语言特点 1.2 Java版本 1.3 Java环境构建 1.3.1 下载安装程序 1.3.2 安装及环境设置 1.4 开发Java程序 1.4.1 第一个Java应用程序 1.4.2 第一个Java小程序 1.5 Java其他开发环境 1.6 对初学者的建议 1.7 本章小结 1.8 上机实验 1.9 课后习题第2章 Java语言基础 2.1 标识符和关键字 2.1.1 标识符 2.1.2 关键字 2.1.3 注释 2.2 基本数据类型 2.2.1 整型 2.2.2 浮点型 2.2.3 布尔型 2.2.4 字符型 2.2.5 数据类型转换 2.3 变量和常量 2.3.1 变量 2.3.2 常量 2.4 运算符和表达式 2.4.1 赋值运算符 2.4.2 算术运算符 2.4.3 关系运算符 2.4.4 逻辑运算符 2.4.5 复合赋值运算符 2.4.6 位运算符 2.4.7 条件运算符 2.4.8 表达式 2.5 数组 2.5.1 声明数组 2.5.2 创建数组 2.5.3 初始化数组 2.5.4 数组元素的使用 2.5.5 数组的length属性 2.6 枚举 2.7 控制语句 2.7.1 if语句 2.7.2 switch语句 2.7.3 for循环语句 2.7.4 while循环语句 2.7.5 do-while循环语句 2.7.6 跳转语句 2.8 本章小结 2.9 上机实验 2.10 课后习题第3章 类与对象 3.1 面向对象程序设计 3.2 类 3.2.1 类定义的格式 3.2.2 简单的类定义 3.2.3 成员变量 3.2.4 成员方法 3.2.5 构造方法 3.2.6 方法重载 3.2.7 构造方法重载 3.3 对象 3.3.1 创建对象 3.3.2 使用对象 3.3.3 对象的引用 3.3.4 对象作为参数 3.3.5 返回对象 3.3.6 对象数组 3.4 访问控制权限 3.4.1 访问控制符public 3.4.2 访问控制符private 3.4.3 访问控制符protected 3.4.4 默认访问控制符 ……第4章 继承第5章 包和接口第6章 异常处理第7章 Java.lang包第8章 多线程编程第9章 输入、输出流第10章 Swing第11章 Applet程序第12章 网络编程参考文献

章节摘录

插图：标识符是一种符号，用来表示变量名、类名、方法名、数组名等。
它是由字母、数字、下画线和钱币（￥、￡、$等）等符号组成，并且首字符不能是数字。
关键字是Java语言中具有特殊含义和用途的单词。
Java语言的数据类型分为基本数据类型和复杂数据类型两种。
其中基本数据类型有4种，分别是整型、浮点型、布尔型和字符型，见表2.2 复杂数据类型有类（Class）、接口（Interface）和数组（Array）等。
变量就是在程序运行过程中其值可以发生变化的量；常量就是在程序运行过程中其值始终不变的量。
Java运算符包含赋值运算符、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、位运算符、条件运算符等。
数组是一种复杂数据类型，用于存储一组数据类型相同的数据。
Java控制语句包含if语句、switch语句、for循环语句、while循环语句、do-while循环语句和跳转语句。
2.9 上机实验1.输入半径，就可以求出圆的面积。
要求PI值是常量，半径是变量。
程序不少于3行注释。
2.创建一个整型数组，通过for循环和while、do-while循环语句分别求出数组中的最大值并显示。
要求使用到数组的length属性。
3.利用枚举显示“春”、“夏”、“秋”、“冬”四季。
4.把10个浮点型成绩放人一个整型数组中，然后统计各分数段人数。
例如，90分以上几人，80分到90分几人。
5.利用跳转语句显示1～100中所有能被5且能被7整除的数。
6.定义长度为10的字符型数组，输人10个字符，按从小到大的顺序输出这10个字符。

编辑推荐

《Java 2 程序设计》：普通高等教育“十一五”计算机类规划教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com