第一图书网, tushu007.com

<<Flex企业应用开发实战>>

图书基本信息

书名：<<Flex企业应用开发实战>>

13位ISBN编号：9787111303787

10位ISBN编号：7111303784

出版时间：2010年6月

出版时间：机械工业出版社

作者：兰天,曲鹏东,孙高飞,姜建卫

页数：321

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

传统Web应用的开发是基于B／S模式的，Web应用的表示层建立于HTML页面之上，而HTML只适合于文本，B／S模式的应用已经不能满足用户对更高的、全方位的用户体验（音频、视频等）的要求。
C／S模式的应用又不能满足现代用户在数据共享、协同操作等方面的要求。
在如今这个以用户为中心的时代，用户体验越来越重要，用户不仅要求应用要像C／S模式的应用那样具有良好的交互性，而且要求应用要像B／S模式的应用那样具有部署灵活和跨平台的优势。
RIA技术便是在这种需求下应运而生的，它同时具备B／S模式和C／S模式应用的双重优势，很好地满足了现代用户的需求。
对于企业应用而言，企业可以通过RIA技术继续使用现有的应用程序模型（包括J2EE和.NET），轻松构建更为直观、更易于使用、更迅速而且可以脱机使用的应用程序，无需大规模替换现有的Web应用。
同时，RIA还可以帮助企业提供多元化的业务效益，包括提高产品销量、提高品牌忠诚度、延长用户在网站的停留时间、避免较频繁的重复访问、减少带宽成本、减少支持求助以及增强客户关系等。
近年来，RIA一直是业界巨头竞相角逐的重点领域，因为业界一直流传着这样一句话：“拥抱RIA，拥抱软件开发的未来！
”Adobe的Flex在RIA领域有先发优势，而且至今仍然是这个领域的领头羊和佼佼者。
Flex出现以后，B／S企业应用在人机交互方面开始发生革命性变化。
笔者第一次接触Flex时就被它强大的uI渲染能力所震撼，使用Flex开发的B／S企业应用在人机交互方面的能力远远强于传统的C／S技术，很难想象在浏览器中也能够开发出如此酷炫的应用。
在随后的使用过程中，笔者发现使用Flex开发B／S应用的效率远远高于传统的JSP、ASP等技术，甚至高于Delphi、VB等传统的快速开发工具。
这是因为Flex提供了更加简洁的组件开发机制，使我们能够快速构建新的组件，同时其强大的数据绑定功能也免去了编写大量赋值语句的工作。
我们都知道，Java以开发稳定的、可跨平台的企业应用而著称。
如果能够利用Flex开发易用性好、交互性强、外观炫丽的人机界面.使用Java开发稳定且可跨平台部署的业务逻辑，那将是多么美妙的一件事啊！
令人振奋的是，Flex确实可以与Java完美地结合！
快速开发出稳定的，易用的、用户体验良好的B／S应用将不再是梦想。

内容概要

本书由业界4位拥有近10年企业级应用开发经验的资深专家撰写，权威性毋庸置疑。
全书共分为4大部分，涵盖企业级应用开发的整个生命周期。
首先介绍了Flex/Flash的工作机理和利用Flex开发企业级应用必须掌握的基础知识和核心元素；接着剖析了Flex与Java的通信机制，以及Flex企业应用的客户端架构和服务器端架构；再接着详细讲解了BlazeDS框架的使用方法和工作原理，并通过迭代的方式完整地演示一个真实的Flex企业级应用的开发全过程，实战性极强；最后重点探讨Flex应用性能优化等方面的高级知识。
值得一提的是，本书公开了作者努力开发出来的、经实际项目检验过的Flex企业应用框架的源代码，具有非常高的参考价值。
本书对Flex的基础知识着墨不多，所有内容都围绕Flex+Java这一企业级应用开发技术展开，侧重于对Flex技术原理、企业级应用的架构思想和实现方法的讲解，所以书中的内容不会随着Flex版本的升级而过时。

书籍目录

作者简介 赞誉 推荐序 前言 第1章 Flex企业应用开发入门 1.1 B/S企业应用开发者的噩梦 1.2 噩梦结束，新时代来临 1.3 Flex概述 1.4 Flash Player的工作模型 1.4.1 Flash Player的帧执行模型 1.4.2 Flash Player渲染模型 1.4.3 Flash中的事件机制 1.5 小结 第2章 Flex企业应用开发基础 2.1 MXML语言 2.1.1 用MXML表示ActionScript对象 2.1.2 查看由MXML文件所翻译的ActionScript代码 2.1.3 IMXMLObject接口 2.2 客户端保持状态 2.3 客户端MVC 2.4 数据绑定 2.4.1 实现数据绑定的方法 2.4.2 数据绑定发生的时机 2.4.3 可以用于数据绑定的属性 2.4.4 数据绑定的用途 2.4.5 使用Bindable元数据标记 2.4.6 绑定到函数、对象和数组 2.4.7 使用可绑定属性链进行工作 2.5 Flex中的组件化编程 2.5.1 认识Flex组件和组件容器 2.5.2 组件生命周期与布局 2.5.3 组件的失效机制 2.5.4 使用ActionScript创建自定义组件 2.6 异步调用 2.6.1 异步调用导致模型数据不一致 2.6.2 异步调用导致用户反复（误）操作 2.7 小结 第3章 Flex企业应用开发中的主要元素 3.1 企业应用的特点 3.2 Flex Application 3.2.1 SystemManager 3.2.2 Preloader 3.2.3 Application的作用和主要属性 3.2.4 通过SWFLoader加载Application 3.2.5 域及跨域访问 3.3 Flex Module 3.3.1 创建模块 3.3.2 模块的编辑与编译 3.3.3 模块文件的加载 3.3.4 主应用和模块的交互 3.4 Flex库文件SWC 3.5 Flex编译模式、链接模式与RSL 3.5.1 使用系统RSL—Framework 3.5.2 其他的系统RSL 3.5.3 RSL的摘要 3.5.4 使用私有RSL 3.6 小结 第4章 Flex on Java企业应用架构第5章 BlazeDS框架详解 第6章 Flex+BlazeDS应用开发实例第7章 将范例应用改进为真正的企业应用第8章 Flex打印第9章 Flex企业应用性能优化第10章 Flex企业应用开发的其他技术附录 Flex Builder 中的项目如何迁移至Flash Builder

章节摘录

广大用户和开发者们迫切要求改进人机交互界面质量和开发效率的呼声是推动技术发展的 巨大动力。
2002年3月，RIA（Rich Internet APPlication，富因特网应用）这一概念在 ColdFusion（被Macromedia公司收购）创始人提交给Macromedia公司（被Adobe公司收购）的 白皮书中诞生了。
2004年，Adobe推出了其RIA开发平台Flex 1，随后在2006年又推出了Flex 2，Flex 2具有里程碑意义，是RIA领域的一个标志性产品。
使用Flex 2开发的应用以其华丽、轻巧、 灵动的用户体验在WebyF发领域获得了巨大成功。
从此RIA成为近年来炙手可热的技术。
RIA技术的诞生主要为了解决当前Web应用中人机界面单调、交互性弱、开发效率低下、用户体验差等一系列问题，旨在开发出在浏览器下能够运行同C／S应用一样甚至远超C／S应用交互能力的Web应用。
随着时间的推移，以F1ex为代表的RIA应用已经越来越流行，当你打开等网站时，你会被其绚丽的人机界面所震撼。
在Web游戏、Web虚拟现实、Web GIS等领域，RIA技术更是大显身手。
甚至有人说，未来的十年就是RIA的十年。
对于一个企业应用开发者来讲，通过一年多Flex+Java的电力企业应用开发实践，笔者深切地感受到了以Flex为代表的RIA技术的强大和高效率，于是非常迫切地想与广大RIA技术爱好者们分享自己在这方面的经验和心得，希望能帮助更多企业应用开发者结束人机交互界面开发的噩梦，踏上愉快的企业应用开发之旅。
笔者在这里简述一下自己团队的经历和所开发项目的情况，以鼓舞与我们的经历相同或相似的广大开发者采用Flex开发企业应用的信心。
笔者所在团队一直致力于为电力企业提供基于信息一体化的解决方案。
从2002年开始，我们使用Delphi为电力企业开发了大量软件，为了跟上B／S应用的时代潮流，自2005年以来，我们将Delphi开发的EIP（Enterprise Information Platform）平台全部用Java重写和升级，并在该平台上相继为电力企业开发了OA系统、流程化的物资管理系统、流程化的工作票管理系统等Web企业应用。
2007年7月，我们开始为用户开发基于Web的电力营销系统，该系统是电力企业的核心系统，同时用户还要求我们开发基于Web的电力GIS系统。
由于以前在Delphi下开发过电力营销系统，所以我们知道电力营销系统中有大量复杂的人机交互界面，而Web GIS系统则要求有强大的图形处理能力。
这就使我们的团队面临巨大的挑战：“以往研发的OA系统、物资管理系统和工作票管理系统的展现层都是采用JsF开发的，虽然JSF比JsP和Struts开发效率高，但经过近3年的使用，我们知道JSF技术开发复杂人机界面的效率仍然很低，JS脚本无法跟踪调试，界面视图复用困难，缺乏功能强大的图表组件，绘图能力弱。
使用这样的技术开发有大量复杂人机界面的电力营销系统和要求有强大绘图能力的Web GIS系统会导致开发周期漫长，产品界面质量下降，系统难以维护等一系列问题。
”

编辑推荐

《Flex企业应用开发实战》深入探讨Flex企业级应用的架构思想和实现方法，7大社区鼎力推荐！
在企业级应用开发领域，Java及其相关技术是当之无愧的王者，已经成为IT行业里事实上的标准。
然而，再强大的技术也有其不足，Java技术阵营对创建易于交互的、美观的、具有良好用户体验的用户界面的努力就从未停止过，因为Java EE的Web展现层框架不尽如人意，开发Web页面的效率低下，人机界面的交互性不强，不适合企业级应用功能点多、操作复杂多变的特点。
幸运的是，这一切问题都因为Flex的诞生迎刃而解。
作为RIA技术的领导者，Flex凭借其能够轻松开发出易用性好、交互性强和外观炫丽的人机界面而备受开发者青睐。
使用Java技术开发稳定的、可跨平台部署的业务逻辑，用Flex作为展现层框架，快速开发出稳定的、用户体验良好的企业级应用将不再是梦想。
如果你在思考下面这些问题，也许本书就是你想要的！
为什么Flex+Java被誉为最完美的企业级应用开发技术组合？
这一技术选型究竟有哪些优势？
Flash Player的帧执行模型和渲染模型的工作机理分别是什么？
Flash中的事件机制有哪些？
如何在MXML文件中用MXML语言表示ActionScript对象？
查看由MXML翻译成的ActionScript临时文件有哪些好处？
为什么RIA应用中有状态的客户端所面临的最大挑战就是“保持客户端状态与服务器端状态的一致性”？
如何在Flex企业级应用开发中实现客户端MVC模式？
Flex使用何种机制实现视图与模型之间的数据关联？
Flex实现数据绑定的方法是什么？
数据绑定的用途有哪些？
数据绑定应该何时发生？
什么样的属性可以用于数据绑定？
Flex组件化编程的最大特点是什么？
Flex如何实现组件的“失效机制”？
如何理解Flex中的域和实现跨域访问？
在Flex中如何创建模块和对模块进行编辑与编译？
如何加载模块文件以及实现主应用和模块的交互？
Flex客户端和Java服务器端之间的通信机制是什么？
如何保持二者之间的数据一致性？
使用Flex BlazeDS时应该注意哪些问题？
BlazeDS的工作原理是什么？
在众多的Web打印方案中，为何要使用Flex来打印？
如何实现Printjob打印？
它的工作机理是什么？
有哪些注意事项？
Flex的内存垃圾回收机制是什么？
可以采取哪些方法回收垃圾内存？
如何强制执行垃圾回收？
Flex开发中有哪些情况会导致内存泄露？
如何通过工具来发现内存泄露？
Flex如何与网页进行交互？

在Flex中如何使用Flash CS所开发的控件？
Flex如何与.NET平台进行交互？

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com