第一图书网, tushu007.com

<<计算机绘图与图像处理基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图与图像处理基础>>

13位ISBN编号：9787111304869

10位ISBN编号：7111304861

出版时间：2010-7

出版时间：机械工业出版社

作者：李兰友 等编著

页数：301

字数：480000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书介绍计算机绘图和图像处理基础理论、常用算法及相应的应用程序设计。
本书以计算机图形处理理论和数字图像处理算法为主线，以应用程序设计实例为中心，介绍图形程序设计基本方法、数字图像处理算法和相应的应用程序设计。
　　本书内容新颖、简明易懂，全部程序实例均在Visual C++ .NET 2005环境下调试通过。
本书附有电子课件，可在机械工业出版社网站下载，网址为www.cmpedu.com。
本书的程序实例具有很强的工程实用价值，读者可直接运行书中程序，边上机边学习。
　　本书可作为大专院校计算机绘图与图像处理课程的教科书，也可作为技术人员的参考用书。

书籍目录

出版说明 前言 第1章 计算机图形设计基础 1.1 计算机绘图概述 1.1.1 概述 1.1.2 微型计算机图形系统 1.1.3 图形系统输入/输出设备 1.1.4 图形坐标系 1.1.5 基本图元 1.2 基于Visual C++ .NET基本图形绘制 1.2.1 基本线图形 1.2.2 鼠标交互绘图 1.2.3 绘制文字 1.2.4 图形保存为图像 1.3 图案设计 1.3.1 直线段图案 1.3.2 曲线图案 1.3.3 递归图形 1.3.4 随机图形设计 1.4 设计范例和练习题 1.4.1 设计范例 1.4.2 练习题 第2章 二维图形变换与剪切 2.1 二维图形的几何变换 2.1.1 平移变换 2.1.2 比例变换 2.1.3 旋转变换 2.1.4 镜像变换 2.1.5 组合变换 2.1.6 利用几何变换设计图案 2.2 图形的特殊变换 2.2.1 内插法 2.2.2 三角函数变换 2.2.3 圆环变换 2.2.4 球面镜变换 2.3 窗口-视见变换和图形剪裁 2.3.1 窗口-视见变换 2.3.2 二维图形剪裁 2.4 设计范例与练习题 2.4.1 设计范例 2.4.2 练习题 第3章 三维图形程序设计 3.1 三维图形的屏幕显示 3.1.1 坐标系及投影变换 3.1.2 物体模型及数据结构 3.2 三维图形变换 3.2.1 几何变换 3.2.2 投影变换 3.2.3 应用程序设计 3.3 三维图形的绘制 3.3.1 函数的立体图 3.2.2 球体 3.4 三维图形的消隐处理 3.4.1 描画顺序法 3.4.2 计算法球面消隐 3.4.3 函数立体图形隐线处理 3.4.4 凸多面体隐藏线处理 3.5 设计范例与练习题 3.5.1 设计范例 3.5.2 练习题 第4章 工程曲线和曲面 4.1 圆弧曲线 4.1.1 圆弧的表示 4.1.2 三点画弧 4.2 样条曲线 4.2.1 三次参数样条插值曲线 4.2.2 贝济埃曲线 4.2.3 B样条曲线 4.3 空间曲面 4.3.1 数学曲面 4.3.2 Coons曲面 4.3.3 贝济埃曲面 4.3.4 B样条曲面 4.4 设计范例与练习题 4.4.1 设计范例 4.4.2 练习题 第5章 数字图像处理基础 第6章 图像变换 第7章 滤波和锐化 第8章 对比度与边缘处理 第9章 二值图像 第10章 动画和图像特效显示 附录 参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com