

<<多媒体技术与应用基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用基础>>

13位ISBN编号：9787111313182

10位ISBN编号：7111313186

出版时间：2010-11

出版时间：机械工业出版社

作者：陈梅，马宁 著

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用基础>>

内容概要

《多媒体技术与应用基础》多媒体技术与应用基础》作为以学习应用技术为目标的职业基础能力课程教材，主要针对多媒体技术相关知识和常用多媒体软件的操作技能进行问题分解式介绍。

在编写模式上，采用目标任务驱动式教学法。

全书主要由多媒体技术基础、常用多媒体软件应用和多媒体作品制作3部分组成，涉及多媒体技术的基本概念及常用多媒体工具的应用方法。

全书分为6个模块，内容包括走进多媒体世界、多媒体音频技术、多媒体图像技术、多媒体视频和动画制作技术、多媒体网页设计与制作以及多媒体综合作品的设计与制作。

本书内容新颖、结构清晰、图文并茂、实用性强，适合作为高职高专院校计算机及其他各相关专业的多媒体技术课程教材，也可供从事多媒体应用的相关技术人员、计算机爱好者参考。

为方便教学,本书配备电子课件等教学资源。

凡选用本书作为教材的教师均可登录机械工业出版社教材服务网 www.cmpedu.com 免费下载。

如有问题请致信 cmpgaozhi@sina.com，或致电 010-88379375 联系营销人员。

<<多媒体技术与应用基础>>

书籍目录

序前言教学导论模块1 走进多媒体世界任务1 认识多媒体系统子任务1 了解多媒体技术的基本概念子任务2 了解多媒体硬件系统子任务3 了解多媒体软件任务2 了解多媒体技术的基础知识子任务1 了解多媒体信息数字化——编码技术子任务2 了解多媒体信息最优化——压缩技术任务3 了解多媒体应用领域子任务1 了解多媒体教学子任务2 了解虚拟现实技术子任务3 了解流媒体技术任务4 了解多媒体文件及转换子任务1 了解常见数字音频文件格式及转换子任务2 了解常见数字视频文件格式及转换子任务3 数字图像文件的分类子任务4 流媒体文件格式任务5 了解多媒体压缩技术子任务1 多媒体压缩技术概述子任务2 了解JPEG压缩编码技术子任务3 了解MPEG压缩编码技术学材小结模块2 多媒体音频技术任务1 声音文件的转换以及播放工具子任务1 了解声音文件子任务2 学会声音文件的转换与播放工具的使用任务2 学会声音的采集与处理子任务1 创作的源头——声音信号的采集子任务2 创作的灵韵——声音信号的处理任务3 学会使用音频处理软件子任务1 创造的手段——使用音频信息处理软件改变原声子任务2 创造的手段——使用音频信息处理软件拼接原声学材小结模块3 多媒体图像技术任务1 了解图形图像基本知识子任务1 了解颜色模式子任务2 了解图形图像处理的基本知识子任务3 了解常用图形图像格式任务2 学会简单处理图形图像的方法——画图程序的使用子任务1 学会绘制图形子任务2 图形的一般处理子任务3 图形处理的操作技巧任务3 学会静态图像处理技术——PhotosJaop的使用子任务1 图像的合子任务2 照片的背景转换——通道抠图法的使用子任务3 白天变夜晚特效任务4 学会照片管理器——ACDSee的使用子任务1 使用ACDSee制作电子相册子任务2 使用ACDSee美化图片子任务3 制作个性化桌面学材小结拓展练习模块4 多媒体视频和动画制作技术任务1 了解常见视频文件的格式及播放工具的使用子任务1 了解常见视频文件和动画文件格式子任务2 Windows Media Player的使用子任务3 RealOne Player播放器的使用子任务4 暴风影音(MPC)的应用任务2 学会视频处理软件的使用子任务1 认识视频处理软件Adobe Premiere Pro子任务2 Adobe Premiere Pro 2.0的安装子任务3 使用Adobe Premiere Pro 2.0处理视频的范例任务3 学会平面动画制作软件的使用子任务1 了解平面动画子任务2 GIF Animator的安装子任务3 使用GIF Animator制作平面动画范例任务4 学会变形动画制作软件的使用子任务1 了解变形动画子任务2 Fun Morph的安装子任务3 使用Fun Moth制作变形动画范例学材小结拓展练习模块5 多媒体网页设计与制作任务1 学会多媒体网页的设计子任务1 认识网页制作工具Dreamweaver 8子任务2 使用Dreamweaver 8创建站点子任务3 使用Dreamweaver 8制作一个网页框架任务2 学会在网页中插入多媒体文件子任务1 在网页中插入图像文件子任务2 在网页中插入音频文件子任务3 在网页中插入视频文件子任务4 在网页中插入动画文件任务3 学会多媒体网页的合成子任务1 了解超文本、超媒体技术子任务2 在网页中建立超文本、超媒体学材小结拓展练习模块6 多媒体综合作品的设计与制作任务1 熟悉Autlnorware 7.0的开发环境子任务1 了解Authorware 7.0工作界面子任务2 熟悉Authorware 7.0操作环境任务2 学会制作“单位简介”子任务1 收集、整理、加工作品素材子任务2 确定软件大小与风格子任务3 制作索引页与搭建框架子任务4 完成具体目录页子任务5 测试程序的功能与性能子任务6 打包、发布、生成产品任务3 学会制作教学课件子任务1 选定教学内容、确定课件思路子任务2 完成理论教学环节子任务3 完成实践教学环节子任务4 完成练习教学环节任务4 学会制作电子图书子任务1 选定图书内容、设计故事环节子任务2 制作故事人物介绍子任务3 制作故事内容介绍子任务4 制作故事情节提问学材小结拓展练习参考文献

<<多媒体技术与应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>