

<<UG NX7.0基础教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX7.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787111315056

10位ISBN编号：7111315057

出版时间：2011-1

出版时间：江洪、郗祥林、等 机械工业出版社 (2011-01出版)

作者：江洪，等 编

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX7.0基础教程>>

前言

西门子公司是全球发展最快、最成功的软件开发和服务公司之一，它的首要目标就是为制造商优化产品开发过程。

主要为通用机械，汽车、航空航天、电子等制造业领域里的用户提供多级化的、集成的、企业级的，包括软件产品与服务在内的，完整的数字化产品工程解决方案。

UG NX 7.0软件起源于美国麦道飞机公司，是一种CAD / CAE / CAM一体化的机械工程计算机软件，能使工程设计人员在第一时间设计并制造出完美的产品，从而缩短开发时间、降低成本。

本书以UG NX 7.0各模块的基本功能和使用方法为主线，内容简洁、丰富，通过对大量实例操作的详细讲解，从最基本的绘图开始，逐步完成实体轮廓，最终完成实体建构，力图使读者在循序渐进的操作过程中体会到各命令的功能及使用方法。

通过阅读本书，能使初次使用者在较短的时间内掌握软件的使用方法，并能运用于实际工作中。

<<UG NX7.0基础教程>>

内容概要

《UG NX7.0基础教程》系统地介绍了西门子公司研制与开发的三维计算机辅助设计软件——Unigraphics最新版UG NX 7.0的基本功能、使用方法及使用技巧。

UG NX 7.0是一套功能强大的CAD/CAE/CAM应用软件，广泛应用于工程设计领域。

《UG NX7.0基础教程》通过典型实例详细介绍了UG NX 7.0 CAD部分的主要功能及使用方法，包括UG NX 7.0基础知识、绘制草图、实体建模、曲线曲面、装配、工程图、钣金和综合实例等。学习《UG NX7.0基础教程》能使读者迅速掌握该软件最新版本的使用方法 & 技巧，从而极大地提高工作效率。

《UG NX7.0基础教程》可作为高等院校机械工程专业的CAD/CAM课程教材，也可作为广大工程技术人员的自学用书和参考书。

<<UG NX7.0基础教程>>

书籍目录

前言第1章 UG NX 7.0基础知识1.1 UGNX 7.0简介1.1.1 UG NX 7.0的启动与退出1.1.2 UG NX 7.0的界面
1.1.3 工具条的定制1.2 文件管理1.2.1 新建部件文件1.2.2 打开和保存部件文件 1.3 UG NX 7.0的基本操作
1.3.1 键盘和鼠标1.3.2 视图操作1.4 常用的操作1.5 信息查询\帮助系统1.6 习题第2章 绘制草图2.1 创建基
准坐标系2.2 创建平面 2.3 轮廓2.4 草图 2.5 艺术样条 2.6 草图约束 2.6.1 几何约束2.6.2 尺寸约束2.6.3 显示
/ 移除约束2.6.4 转换为参考的 / 激活的及智能约束设置2.7 手轮草图 2.8 习题第3章 实体建模3.1 基本成
形特征3.1.1 圆柱 / 圆锥 / 球3.1.2 拉伸体 / 回转体3.1.3 沿导线扫掠 / 管体3.2 特征的布尔运算3.3 编辑成
形特征3.3.1 子U凸台3.3.2 腔体3.3.3 键槽 / 开槽 3.4 特征操作 3.4.1 拔模 / 边倒圆 / 倒斜角3.4.2 抽壳 / 螺
纹 3.4.3 缝合 / 实例特征 / 修剪体3.5 实例 3.5.1 手轮3.5.2 钻柄轧头3.5.3 气缸 (外形) 3.6 习题第4章 曲线
绘图4.1 曲线 4.1.1 基本曲线4.1.2 螺旋线 4.2 编辑曲线 4.2.1 编辑曲线参数\修剪角\分割曲线 4.2.2 编辑
曲线\拉伸曲线4.2.3 偏置曲线\桥接曲线\连接曲线 4.2.4 投影\镜像曲线\相交曲线4.2.5 剖切曲
线4.3 实例 4.3.1 角座阀 (外形) 4.3.2 螺旋丝锥4.4 习题第5章 曲面造型5.1 风扇 5.2 水泵 (外形) 5.3 茶
壶 5.4 习题第6章 装配6.1 装配6.2 爆炸图 6.3 习题第7章 工程图7.1 创建工程图样图 7.2 调用模板7.3 建立视
图7.4 图样标注 7.5 装配工程图7.6 习题第8章 钣金8.1 钣金环境预设置8.2 钣金功能8.3 习题第9章 综合实
例9.1 鼠标9.2 MP4外壳9.3 习题

<<UG NX7.0基础教程>>

章节摘录

插图：实体造型是UG NX 7.0中最重要的模块之一，是使图形由平面变为立体的关键步骤，主要包括基本三维成形特征、基准特征、成形特征编辑和特征操作。

实体造型是一种基于特征和约束的参数化建模技术，具有与用户交互建立和编辑复杂实体模型的功能。

实体造型完全继承了传统意义上的线、面、体造型的特点和长处，可以方便快速地创建二维和三维实体模型，并且可以通过其他特征操作和布尔操作及参数化进行更广范围的实体造型。

能够保持原有的相关性，可以引用到二维工程图、装配、加工、机构分析和有限元分析中。

三维实体造型中可以对实体进行一步修饰和渲染。

在UG NX 7.0系统中进行产品的实体特征设计，就是利用各种特征创建功能，逐步实现设计的过程。

这个过程一般可以看做是产品加工的模拟过程。

1) 建立零件模型时，一般应根据产品的结构特点，先建立基本特征和扫掠特征作为部件的毛坯基体，把它作为后续操作应用的对象。

2) 参照零件的粗加工过程，逐步在零件基体上创建孔、键槽、型腔、凸台及定义特征等成形特征，构建出零件的设计形状。

在建模过程中，也可根据建模需要创建相关的参考基准特征来辅助操作。

<<UG NX7.0基础教程>>

编辑推荐

《UG NX7.0基础教程(第4版)》简洁实用，书中内容结合具体的实例来讲述，将重要的知识点嵌入到具体实例中。

使读者可以循序渐进、随学随用、边看边操作，加深记忆和理解。

《UG NX7.0基础教程(第4版)》每章都附有练习题，便于读者巩固所学知识。

<<UG NX7.0基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>