

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787111315803

10位ISBN编号：7111315804

出版时间：2010-8

出版时间：机械工业出版社

作者：姜继忱 等编著

页数：266

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础教程>>

### 前言

计算机科学的快速发展与普及，使得计算机课程的教学已经成为高校教学中很重要的基础性内容，掌握计算机知识与技能也成为各层次学生学习与工作的基本要求。

现在，计算机课程是大学各专业学生的必修课程，合理安排先导性计算机课程的内容，对于学生有效掌握计算机基础知识和快速获得基本应用技能，具有很高的价值。

因此，我们参照了教育部颁发的非计算机专业计算机应用的基本要求，综合了其中一些相对基础的课程部分，以及目前实用技能方面的内容，结合多年在一线讲授课程的教师的经验，编写了本书。

本书作为大学非计算机专业相关专业的计算机应用基础课程的教材，以提高学生计算机应用技能为手段，以培养学生的适应学习能力为目标，使学生在掌握基本知识、获取实用技能的基础上，拓展思维空间与方法，为以后其他课程的学习打下基础。

本书共分为9章，包括计算机系统基础知识、微机操作系统基础、Word文字处理、Excel数据表格处理、PowerPoint文稿制作、计算机网络及应用、多媒体技术与工具、网页设计与网站规划、计算机系统安全等内容。

在编写的时候，充分考虑了部分学生在大学以前所了解的计算机基础知识，力求减少内容的重复部分，在计算机知识和技能的深度与广度上进行了允许范围的扩展，坚持基础与技能并重的特点。

由于现在各个学校计算机基础课程的教学计划以及学生基础的差别，在实际教学安排上应该具体分析，有所取舍。

## <<大学计算机基础教程>>

### 内容概要

本书依据教育部颁发的非计算机专业计算机应用教学的基本要求编写，共分为9章，包括计算机系统基础、微机操作系统基础、Word文字处理、Excel数据表格处理、PowerPoint演示文稿制作、计算机网络及应用、多媒体技术与工具、网页设计与网站规划、计算机系统安全等内容。

本书可作为各类院校非计算机专业计算机公共课程的教材以及上机指导教材，也可作为计算机普及的培训教材，还可作为计算机普通用户的入门参考书。

## 书籍目录

前言第1章 计算机系统基础 1.1 计算机系统概述 1.1.1 计算机系统的基本概念和构成 1.1.2 计算机的主要应用领域 1.1.3 计算机发展的重要历史回顾 1.2 计算机硬件基础 1.2.1 二进制与数字电路 1.2.2 存储体系与数据的表示 1.2.3 CPU与指令系统 1.3 计算机软件基础 1.3.1 基本软件系统 1.3.2 文件和文件系统 1.3.3 程序设计语言概述 习题第2章 微机操作系统基础 2.1 操作系统概述 2.1.1 操作系统的定义与特性 2.1.2 操作系统的主要功能 2.1.3 操作系统分类标准 2.1.4 主流操作系统的比较 2.2 Windows系统的基本概念与操作 2.2.1 用户、进程相关的概念与操作 2.2.2 基本界面相关的操作与概念 2.3 文件系统 2.3.1 基本概念 2.3.2 文件管理 2.4 控制面板 2.5 其他常用管理功能 习题第3章 Word文字处理 3.1 概述 3.1.1 Word的主要功能 3.1.2 Word的使用方法 3.2 文件与视图级操作 3.2.1 文档的创建、关闭和保存 3.2.2 文档的视图 3.3 输入编辑操作 3.3.1 插入字符 3.3.2 应用图片 3.3.3 绘制图形 3.3.4 制作艺术字 3.3.5 使用文小框 3.4 格式编排 3.4.1 设置字符格式 3.4.2 设置段落格式 3.4.3 设置制表位 3.4.4 格式刷的使用 3.4.5 设置页眉和页脚 3.4.6 设置页面格式 3.5 表格处理 3.5.1 创建表格 3.5.2 编辑表格 3.5.3 格式化表格 3.5.4 表格计算 3.6 高级功能 3.6.1 在文档中应用样式 3.6.2 模板的使用 3.6.3 制作文档目录 3.6.4 数学公式 习题第4章 EXCEL数据表格处理 4.1 概述 4.1.1 Excel的主要功能 4.1.2 Excel工作界面 4.2 数据输入与表格编辑 4.2.1 数据输入 4.2.2 单元格的选取 4.2.3 数据编辑 4.2.4 列宽和行高的调整 4.2.5 设置单元格格式 4.3 文件与工作表级操作 4.3.1 新建工作簿 4.3.2 操作工作表 4.4 Excel图表 4.4.1 图表的种类 4.4.2 创建图表 4.4.3 图表的格式化 4.5 公式与函数 4.5.1 计算公式的使用 4.5.2 单元格引用 4.5.3 函数的使用 4.6 数据操作 4.6.1 数据的排序 4.6.2 数据的筛选 4.6.3 分类汇总 4.7 高级功能 4.7.1 Excel的保护功能 4.7.2 数据分析 4.7.3 Excel与VBA 习题第5章 PowerPoint演示文稿制作 5.1 概述 5.1.1 PowerPoint简介 5.1.2 PowerPoint的视图方式 5.2 演示文稿的创建和保存 5.3 演示文稿的编辑与修饰 5.3.1 插入文本、图片和艺术字 5.3.2 插入表格和组织结构图 5.3.3 插入声音和影片 5.3.4 母版和设计模板 5.3.5 配色方案和背景色 5.4 演示文稿的放映与相关控制 5.4.1 添加动画效果 5.4.2 设置切换方式和链接 5.4.3 启动幻灯片放映 5.4.4 控制幻灯片放映、设置幻灯片放映方式 5.5 演示文稿的打包和打印输出 5.5.1 打包演示文稿 5.5.2 打印演示文稿 习题第6章 计算机网络及应用 6.1 计算机网络概述 6.1.1 网络的概念与功能 6.1.2 网络的分类 6.2 计算机网络的基本构成 6.2.1 硬件组成 6.2.2 软件组成 6.2.3 局域网和广域网 6.2.4 其他常识 6.3 Windows环境个人计算机的网络配置 6.3.1 相关软硬件资源 6.3.2 配置过程 6.4 因特网应用常识 6.4.1 基本概念 6.4.2 浏览器使用技术 6.4.3 电子邮件应用 6.4.4 FTP应用 6.4.5 远程访问 6.4.6 网络信息检索 习题第7章 多媒体技术与工具 7.1 多媒体技术概述 7.1.1 基本概念与技术 7.1.2 基本硬件设备 7.1.3 主要软件及应用 7.2 音频数据处理技术 7.2.1 音频素材的获取 7.2.2 音频素材的编辑 7.2.3 音频素材的转换 7.2.4 音频素材的播放 7.3 图像数据处理技术 7.3.1 图像素材的获取 7.3.2 图像素材的加工 7.3.3 图像素材的浏览 7.4 视频数据处理技术 7.4.1 视频素材的编辑 7.4.2 视频素材的播放 7.5 动画处理技术 7.5.1 二维动画制作 7.5.2 三维动画制作 7.6 多媒体创作工具 7.6.1 多媒体创作工具和其他工具的关系 7.6.2 Authorware应用技术 习题第8章 网页设计与网站规划 8.1 概述 8.1.1 网站与网页 8.1.2 网页制作中的专业术语 8.1.3 网页元素分析 8.1.4 常用网页制作软件 8.2 基本网页制作技术 8.2.1 Dreamweaver简介 8.2.2 规划与创建站点 8.2.3 基小网页编辑 8.2.4 常规页面布局 8.2.5 使用CSS进行格式控制 8.2.6 表单简介 8.2.7 图层与行为 8.2.8 HTML代码 8.3 网站发布 8.3.1 设置远程信息 8.3.2 文件上传与取回 8.3.3 使用同步功能 习题第9章 计算机系统安全 9.1 概述 9.1.1 计算机系统安全概念 9.1.2 计算机系统安全标准介绍 9.1.3 计算机系统安全体系 9.2 安全威胁的类型与形式 9.2.1 计算机信息系统安全的实现目标 9.2.2 计算机信息系统安全威胁的类型 9.2.3 计算机系统安全威胁的来源 9.2.4 计算机系统安全威胁的形式 9.3 安全问题的处置与防范 9.3.1 计算机病毒的防治 9.3.2 防火墙技术 9.3.3 防范黑客基本措施 习题参考文献

## <<大学计算机基础教程>>

### 章节摘录

插图：1.计算机的定义与工作原理计算机是一种能自动、高速地进行科学计算和数据处理的电子设备。  
它不仅具有计算功能，还具有记忆和逻辑推理的功能，可以模仿人的思维活动，代替人的某些脑力劳动。

所以又有一个俗称——“电脑”。

计算机名称的产生以及工作原理的确定得益于美国一位杰出的数学家——冯·诺依曼。

他在1945年的一份报告中使用了术语“自动计算系统”，后被简略为“计算机”或“计算机系统”。

他还在报告中提出了一个“自动计算系统”的工作原理，即计算机的基本工作原理。

其基本思想可以概括为3条：计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备所组成；程序和数据在计算机中用二进制数表示；计算机的工作过程是由存储程序控制的。

根据这一工作原理，将“计算机”定义为一种可以接受输入、处理数据、存储数据并产生输出的装置。

下面进一步叙述这一定义中的各种要素。

计算机的数据输入是指将数据送入到计算机中，输入可以通过人、环境或其他计算机来完成。

数据是描述人、事件、事物和思想等的符号。

计算机可以处理的输入如文档中的文字或符号、计算用的数值、完成处理功能的指令、图片、话筒音频信号和物理传感器的模拟信号等。

输入设备将输入收集起来并转换成计算机可处理的形式，在机器内部最终都是使用二进制形式表示的。

。

## <<大学计算机基础教程>>

### 编辑推荐

《大学计算机基础教程》：高等院校计算机系列规划教材

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>