

<<软件工程>>

图书基本信息

书名：<<软件工程>>

13位ISBN编号：9787111318712

10位ISBN编号：7111318714

出版时间：2010年10月

出版时间：机械工业出版社

作者：（美）Roger S.Pressman

页数：895

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<软件工程>>

内容概要

本书自1982年发行第1版以来，一直受到软件工程界的高度重视，成为高等院校计算机相关专业软件工程课程的重要教学参考书。

近30年来，它的各个后继版本一直都是软件专业人士熟悉的读物，在国际软件工程界享有无可质疑的权威地位。

它在全面而系统地介绍软件工程的有关概念、原则、方法和工具方面获得了广大读者的好评。

本书在给出传统的、对学科发展具有深刻影响的方法时，又适当地介绍了当前正在发展的、具有生命力的新技术。

本书第7版在结构和内容上均有调整、更新和充实，论述了很多人们称之为“21世纪工程学科”的重要主题。

第7版更加突出软件过程，强调普遍使用的软件工程方法。

对第7版的内容做了如下划分，这样更便于课堂教学及自学使用：第一部分软件过程，介绍了说明性模型和敏捷过程模型。

第二部分建模，介绍了现代分析与设计方法，新的重点放在基于UML的建模方面。

第三部分质量管理，是第7版中新增加的内容，描述软件测试、质量保证、形式化验证技术和变更管理的各个方面。

第四部分软件项目管理，介绍与计划、管理和控制软件项目有关的主题。

第五部分软件工程高级课题，用专门的章节讲述软件过程改进及将来的软件工程趋势。

<<软件工程>>

作者简介

Roger S.Pressman，软件过程改善和软件工程技术方面国际知名的权威。
30多年来，他作为软件工程师、管理人员、教授、作者及咨询顾问始终投身于软件工程领域。
Pressman博士著有6部著作，撰写了很多技术文章，是多种行业期刊的固定撰稿人，曾任多种行业杂志的编委，并多年来

书籍目录

Preface
 About the Author
 CHAPTER 1 SOFTWARE AND SOFTWARE ENGINEERING
 1.1 The Nature of Software
 1.1.1 Defining Software
 1.1.2 Software Application Domains
 1.1.3 Legacy Software
 1.2 The Unique Nature of Web Applications
 1.3 Software Engineering
 1.4 The Software Process
 1.5 Software Engineering Practice
 1.5.1 The Essence of Practice
 1.5.2 General Principles
 1.6 Software Myths
 1.7 How It All Starts
 1.8 Summary
 PROBLEMS AND POINTS TO PONDER
 FURTHER READINGS AND INFORMATION SOURCES
 PART ONE THE SOFTWARE PROCESS
 CHAPTER 2 PROCESS MODELS
 2.1 A Generic Process Model
 2.1.1 Defining a Framework Activity
 2.1.2 Identifying a Task Set
 2.1.3 Process Patterns
 2.2 Process Assessment and Improvement
 2.3 Prescriptive Process Models
 2.3.1 The Waterfall Model
 2.3.2 Incremental Process Models
 2.3.3 Evolutionary Process Models
 2.3.4 Concurrent Models
 2.3.5 A Final Word on Evolutionary Processes
 2.4 Specialized Process Models
 2.4.1 Component-Based Development
 2.4.2 The Formal Methods Model
 2.4.3 Aspect-Oriented Software Development
 2.5 The Unified Process
 2.5.1 A Brief History
 2.5.2 Phases of the Unified Process
 2.6 Personal and Team Process Models
 2.6.1 Personal Software Process (PSP)
 2.6.2 Team Software Process (TSP)
 2.7 Process Technology
 2.8 Product-Led Process
 2.9 Summary
 PROBLEMS AND POINTS TO PONDER
 FURTHER READINGS AND INFORMATION SOURCES
 CHAPTER 3 AGILE DEVELOPMENT
 PART THREE QUALITY MANAGEMENT
 PART FOUR MANAGING SOFTWARE PROJECTS
 PART FIVE ADVANCED TOPICS

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>