

<<从实例走进OPhone世界>>

图书基本信息

书名：<<从实例走进OPhone世界>>

13位ISBN编号：9787111330301

10位ISBN编号：7111330307

出版时间：2011-3

出版时间：机械工业出版社

作者：周轩,廖临波

页数：287

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<从实例走进OPhone世界>>

内容概要

本书从一个开发者的角度出发，介绍了ophone/android系统的基础知识和开发技巧，详细讲解了无线通信、娱乐游戏、移动生活、ophone特色应用等多种类型程序的开发流程和方法；通过介绍系统自带源代码实例，为读者提供参考资料和分析素材。

本书以开发笔记的写作手法，用丰富的实例展示了ophone平台强大的功能和易于上手的开发环境，并配有大量插图和代码注释，为自学者提供了方便。

书中穿插多个知识点、思考题及解答，使读者在学习的过程中能够拓展视野举一反三。

本书既可以作为ophone/android初学者的教材，也可以作为嵌入式系统开发人员的参考资料。

<<从实例走进OPhone世界>>

书籍目录

前言

第一篇 平台基础篇

第1章 千里之行始于足下-ophone开发入门

1.1 搭建开发平台

1.2 创建第一个程序

1.3 helloophone工程分析

1.4 外部资源管理

1.5 本章小结

第2章 进一步海阔天空-项目开发起步

2.1 程序设计初探

2.2 界面实现

2.3 程序核心activity

2.4 日志功能

2.5 实现交互的intent

2.6 用preference存取简单信息

2.7 调试工具

2.8 本章小结

第3章 范例代码剖析-api demos

3.1 程序整体介绍

3.2 控件使用

3.3 系统功能代码实例

3.4 实例的单元测试

3.5 本章小结

第二篇 无线通信篇

第4章 沟通从电话开始-通话应用

4.1 用户需求分析

4.2 设计模式与功能实现

4.3 便捷呼叫

4.4 来电判断运营商

4.5 自动保存呼叫记录

4.6 程序开机自启动

4.7 本章小结

第5章 便捷由短信引领-短信应用

5.1 短信基础知识

5.2 pendingintent功能介绍

5.3 sms manager功能介绍

5.4 本章小结

第6章 信息传递的中介-网络应用

6.1 网络应用基础

6.2 获取网络数据

6.3 http协议的开发

6.4 简单的网页呈现webview

6.5 本章小结

第三篇 娱乐游戏篇

第7章 进入音乐世界-音乐播放器应用

<<从实例走进OPhone世界>>

第8章 3d产品开发-opengl es应用

第9章 建立信息的仓库-数据库应用

第10章 游戏实例分析-贪吃蛇

第四篇 移动生活篇

第11章 找到所处的位置-gps应用

第12章 捕捉方向和速度-传感应用

第13章 留下美好的瞬间-相机应用

第五篇 ophone拓展篇

第14章 与众不同的ophone-特色应用

第15章 ophone开发者必读-mm平台

后记

参考文献

<<从实例走进OPhone世界>>

章节摘录

版权页：插图：

<<从实例走进OPhone世界>>

媒体关注与评论

这是一本令人振奋的书，它以全新的视角讲述了OPhone的开发流程，是作者大量开发实践的结晶，相信对开发者会有不小的帮助。

——中国移动研究院詹建飞作者以一个开发者的亲历，深入浅出地解析了OPhone应用的开发原理和方法。

书中不仅包含了丰富的实例，更重要的是其清晰的开发思路。

我向OPhone学习者推荐此书。

——北京邮电大学教授 / 博导蒋挺这是一本适合善于思考的初学者阅读的书，每个实例都会让读者收获良多。

它将激起你的学习兴趣，让你的想法变为现实。

——东软嵌入式事业部大连开发中心技术总监李可

<<从实例走进OPhone世界>>

编辑推荐

《从实例走进OPhone世界》：零基础入门，用不一样的解读助您提高全部实例基于OPhone-SDK-2.0实例代码分析和指导让您插上编程的翅膀中国移动研究院OPhone项目组多位专家倾力支持

<<从实例走进OPhone世界>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>