

<<AutoCAD2012实用教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2012实用教程>>

13位ISBN编号：9787111338857

10位ISBN编号：7111338855

出版时间：2011-5

出版时间：机械工业出版社

作者：陈志民 编

页数：348

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD2012实用教程>>

内容概要

本书按照利用AutoCAD进行工程设计的方法与顺序，从基本绘图设置入手，循序渐进地介绍了用AutoCAD

2011绘制和编辑二维图形、标注文字、标注尺寸、各种精确绘图工具、图形显示控制、填充图案、创建块与属性、绘制基本三维模型、绘制复杂实体模型、渲染以及图形打印等，涵盖了用AutoCAD2011进行工程设计时涉及的主要内容。

在编写风格上充分考虑到教师的授课方式和学生与自学者学习习惯，在进行知识点讲解的同时，列举了大量的实例，使读者能在实践中掌握AutoCAD

2011的使用方法和技巧。

此外，本书在各章中还配有精心选择的综合应用实例和习题。

这些应用实例和习题可以使读者进一步加深对各章知识的理解，循序渐进地掌握及灵活运用AutoCAD2011的基本绘图命令、作图方法以及应用技巧，从而能够快速、全面、准确地运用AutoCAD

2011，解决实际工程问题。

本书配套光盘提供了本书实例涉及的所有素材、结果文件、习题答案及语音视频教学。并特别随盘赠送了建筑施工图绘制、机械二维和三维零件设计和装配、室内装潢设计和园林设计四套语音视频教学，以帮助读者快速掌握相关专业的绘图技能和技巧，真正物超所值。

本书具有很强的针对性和实用性，且结构严谨、叙述清晰、内容丰富、通俗易懂，既可以作为大专院校相关专业以及cAD培训机构的教材，也可以作为从事cAD工作的工程技术人员的自学指南。

<<AutoCAD2012实用教程>>

书籍目录

前言

第1章 AutoCAD 2012快速入门

- 1.1 了解AutoCAD 2012
 - 1.1.1 AutoCAD概述
 - 1.1.2 AutoCAD 2012的新特性
 - 1.1.3 AutoCAD 2012的启动与退出
- 1.2 AutoCAD 2012工作界面
 - 1.2.1 菜单浏览器按钮
 - 1.2.2 快速访问工具栏
 - 1.2.3 标题栏
 - 1.2.4 帮助按钮
 - 1.2.5 功能区
 - 1.2.6 绘图区
 - 1.2.7 命令行与文本窗口
 - 1.2.8 状态栏
- 1.3 AutoCAD 2012工作空间
- 1.4 AutoCAD 2012执行命令的方式
 - 1.4.1 通过功能区执行命令
 - 1.4.2 通过工具栏执行命令
 - 1.4.3 通过菜单栏执行命令
 - 1.4.4 通过键盘输入执行命令
 - 1.4.5 通过键盘快捷键执行命令
 - 1.4.6 通过鼠标按键执行命令
 - 1.4.7 命令的终止与重复
 - 1.4.8 放弃与重做
- 1.5 AutoCAD图形文件的基本操作
 - 1.5.1 新建图形文件
 - 1.5.2 打开图形文件
 - 1.5.3 保存图形文件
 - 1.5.4 图形文件加密保护
- 1.6 AutoCAD视图的控制
 - 1.6.1 视图缩放
 - 1.6.2 视图平移
 - 1.6.3 使用导航栏
 - 1.6.4 命名视图
 - 1.6.5 重生成与重画视图
- 1.7 认识AutoCAD中的坐标系
 - 1.7.1 认识坐标系统
 - 1.7.2 坐标的表示方法
- 1.8 综合实例——文件基本操作
- 1.9 习题
 - 1.9.1 填空题
 - 1.9.2 操作题

第2章 优化绘图环境

- 2.1 设置绘图环境

<<AutoCAD2012实用教程>>

- 2.1.1 自定义功能区面板
- 2.1.2 自定义工具栏
- 2.1.3 设置图形界限
- 2.1.4 设置图形单位
- 2.1.5 设置图形显示精度
- 2.1.6 设置鼠标右键功能模
- 2.2 使用辅助绘图工具
 - 2.2.1 正交
 - 2.2.2 极轴追踪
 - 2.2.3 对象捕捉
 - 2.2.4 对象捕捉追踪
 - 2.2.5 临时捕捉
 - 2.2.6 栅格与捕捉
 - 2.2.7 动态输入
- 2.3 习题
 - 2.3.1 填空题
 - 2.3.2 操作题
- 第3章 图层与图形特性
- 第4章 绘制基本二维图形
- 第5章 编辑二维图形
- 第6章 面域、查询与图案填充
- 第7章 文字与表格
- 第8章 块、外部参照与设计中心
- 第9章 尺寸标注
- 第10章 三维绘图基础
- 第11章 创建三维实体和网格曲面
- 第12章 编辑三维实体
- 第13章 材质、灯光和渲染
- 第14章 图形查询与打印
- 附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>