

<<Java语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111340812

10位ISBN编号：7111340817

出版时间：2011-6

出版时间：机械工业出版社

作者：（美） Y. Daniel Liang

页数：582

译者：李娜

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计>>

内容概要

《java语言程序设计.基础篇(原书第8版)》是java语言的经典教材，中文版分为《java语言程序设计基础篇》和《java语言程序设计进阶篇》，主要介绍程序设计基础、面向对象程序设计、gui程序设计、算法和数据结构、高级java程序设计等内容。

本书以示例讲解解决问题的技巧，提供大量的程序清单和相应的提示，每章配有大量复习题和编程练习题，帮助读者掌握编程技术，并应用所学的技术解决实际应用程序开发中遇到的问题。

基础篇从java语言的特点入手，介绍了语法结构、面向对象程序设计基础知识到面向对象程序设计、图形用户界面设计、异常处理、applet和多媒体、二进制i/o、递归等内容。

《java语言程序设计.基础篇(原书第8版)》可作为高等院校相关专业程序设计课程的教材，对软件开发人员也有很高的参考价值。

<<Java语言程序设计>>

作者简介

作者：（美国）梁勇（Y.Daniel Liang）译者：李娜梁勇，Y.Daniel Liang，普度大学终身教授，阿姆斯特兰亚特兰大州立大学计算机科学系教授。
他所编写的Java教程在美国大学Java课程中采用率极高，同时他还兼任Prentice Hall Java系列丛书的编辑。

<<Java语言程序设计>>

书籍目录

出版者的话

译者序

前言

第1章 计算机、程序和java概述

第2章 基本程序设计

第3章 选择

第4章 循环

第5章 方法

第6章 一维数组

第7章 多维数组

第8章 对象和类

第9章 字符串和文本i/o

第10章 关于对象的思考

第11章 继承和多态

第12章 图形用户界面基础

第13章 异常处理

第14章 抽象类和接口

第15章 图形

第16章 事件驱动程序设计

第17章 创建图形用户界面

第18章 applet和多媒体

第19章 二进制i/o

第20章 递归

附录a java关键字

附录b ascii码字符集

附录c 运算符优先级表

附录d java修饰符

附录e 特殊浮点值

附录f 数系

<<Java语言程序设计>>

章节摘录

版权页：插图：

<<Java语言程序设计>>

编辑推荐

《Java语言程序设计(基础篇)(原书第8版)》是Java语言的经典教材，多年来畅销不衰。

《Java语言程序设计(基础篇)(原书第8版)》全面整合了Java6的特性，采用“基础优先，问题驱动”的教学方式，循序渐进地介绍了程序设计基础、解决问题的方法、面向对象程序设计、图形用户界面设计、异常处理、I/O和递归等内容。

此外，《Java语言程序设计(基础篇)(原书第8版)》还全面且深入地覆盖了一些高级主题，包括算法和数据结构、多线程、网络、国际化、高级GUI等内容。

《Java语言程序设计(基础篇)(原书第8版)》中文版由《Java语言程序设计基础篇》和《Java语言程序设计进阶篇》组成。

基础篇对应原书的第1—20章，进阶篇对应原书的第21-37章。

《Java语言程序设计(基础篇)(原书第8版)》特点：基础篇介绍基础内容，进阶篇介绍高级内容，便于教师按需选择理想的教材。

全面整合了Java6的特性，对全书的内容进行了修订和更新，以反映Java程序设计方面的最新技术发展。

对面向对象程序设计进行了深入论述，包含GUI程序设计的基础和扩展实例。

提供的大量实例中都包括了对问题求解的详细步骤，很多实例都是随着Java技术的引入不断地进行增强，这种循序渐进的讲解方式更易于学生学习。

较上一版增加了大量难易程度不同的习题，同时在作者的网站中还提供了很多自测题。

为满足对Web设计有浓厚兴趣的同学，本版在配套网站上增加了第38-48章的内容，以提供更多的相关信息。

<<Java语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>