

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787111344513

10位ISBN编号：7111344510

出版时间：2011-9

出版时间：罗靖、高平 机械工业出版社 (2011-09出版)

作者：罗靖，高平 著

页数：172

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《flash cs4动画设计实例教程》由资深二维动画设计师及专业教师倾心编写，结合了作者多年的行业经验及教学经验，详细讲述了flash基础理论技术及经典案例，针对flash动画制作的重点及难点，通过案例讲解的方式进行一一介绍。

《flash cs4动画设计实例教程》共分为7章，内容包括初识flash、flash动画前期知识、flash动画创作技术基础、flash文字特效动画设计、角色动画、flash网页动画应用、flash动画制作综合技术。

案例讲解由浅入深、结构清晰，使读者轻松掌握flash动画制作技术。

《flash cs4动画设计实例教程》适合于高等院校、高等职业技术学院动漫设计专业、多媒体专业、影视动画专业等相关专业作为教材及教辅图书，或作为相关课程的培训教材。

本书也可作为二维动画、网页设计、多媒体设计等相关行业的从业人员及爱好者的参考书。

## 书籍目录

出版说明前言第1章 初识FlashCS41.1 关于Macromedia公司1.1.1 Macromedia公司简介1.1.2 Adobe的Flash1.2 Flash的应用领域1.3 Flash界面简介1.3.1 Flash操作界面布局1.3.2 切换工作模式1.4 课后练习第2章 Flash动画前期知识2.1 动画与构成2.1.1 平面构成2.1.2 色彩构成2.2 Flash动画节奏2.2.1 节奏的起伏2.2.2 节奏的交替2.3 Flash动画的创作流程2.3.1 动画策划方案2.3.2 动画制作阶段2.4 课后练习第3章 FlashCS4动画创作技术基础3.1 动画文档3.1.1 创建与存储文档3.1.2 文档属性3.2 关于工具箱3.2.1 绘图工具3.2.2 选择与变形工具3.2.3 视图工具3.2.4 其他工具3.3 时间轴与图层窗口3.3.1 时间轴与深度3.3.2 引导层3.3.3 骨骼图层3.3.4 遮罩层3.3.5 帧与逐帧动画3.4 元件与库3.4.1 元件3.4.2 库3.4.3 补间动画3.5 实例应用：绘制卡通小熊3.5.1 案例分析3.5.2 躯体绘制3.5.3 腿部绘制3.5.4 手部绘制3.5.5 头部绘制第4章 Flash文字特效动画设计4.1 文字特效动画技术4.1.1 创建及编辑文本4.1.2 文本的基本属性4.1.3 文本段落属性的设置4.1.4 其他文本属性设置4.1.5 文本类型4.2 实例：万花筒制作4.2.1 制作渐变影片剪辑4.2.2 制作遮罩动画4.2.3 制作万花筒动画效果4.3 实例：书法手写动画4.3.1 输入文字4.3.2 制作文字书写动画4.3.3 导入毛笔跟随文字书写4.4 实例：动感的夜晚——霓虹灯动画制作4.4.1 制作边框霓虹灯4.4.2 制作店名文字霓虹灯4.4.3 制作文字发光动画4.5 课后练习第5章 角色动画5.1 角色动画概述5.2 角色逛街动画5.2.1 案例分析5.2.2 角色绘制5.2.3 动画制作5.3 课后练习第6章 Flash网页动画应用6.1 关于网页动画6.1.1 网页动画的特点6.1.2 网页动画制作的注意事项6.2 实例：网络广告——茶叶广告动画6.2.1 制作广告背景动画6.2.2 制作热茶动画6.2.3 制作广告文字6.3 实例：集创工作室形象首页6.3.1 技术分析.....第7章 Flash动画制作综合技术

## 章节摘录

版权页：插图：1.1.2 Adobe的Flash 2005年12月5日，Macromedia公司被Adobe公司以34亿美元的天价收购，图1-2所示为Adobe公司的标志。

多年来，Macromedia公司一直是多媒体领域的领导者；而Adobe公司正是希望通过收购，Macromedia公司进入到这一市场领域。

这两家公司合并后，成为微软公司的强大竞争对手。

Adobe公司希望能将其PDF软件与Macromedia公司的Flash多媒体平台进行融合，创造出成为行业标准的平台。

AdobeFlash是一种二维动画软件，通常用于设计和编辑Flash文档。

Flash文档可用AdobeFlashPlayer播放器进行播放。

1.2 Flash的应用领域 Adobe公司开发的Flash软件由于其容量极小，交互性强且装载速度快等特性，在网络矢量动画设计领域占有非常重要的地位。

Flash可以以矢量图为基础，利用Flash建立互动网站制作出各种不同类型的动画影片、网站导航菜单、多媒体艺术设计等，同时也广泛应用于各种新兴媒体中，例如手机动画等。

Flash的出现给网络带来了无限的生命力，随着Flash版本的不断升级，其功能也越来越强大，操作界面也越来越人性化，受到广大从业人员及爱好者的喜欢，成为网页设计师、动画设计师必不可少的工具。

。

编辑推荐

《Flash CS4动画设计实例教程》是全国高等职业教育规划教材之一。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>