

<<3ds Max 2011从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2011从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787111356875

10位ISBN编号：711135687X

出版时间：2011-9

出版时间：机械工业出版社

作者：麓山文化

页数：386

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 2011从入门到精通>>

### 内容概要

本书专为3ds

Max新手量身打造，是一本帮助初学者实现从入门、提高到精通的学习宝典，采用“基础+手册+实例”的写作方法，一本书相当于三本。

通过学习本书，可以完全掌握3ds

Max 2011的基本操作、时下最流行的VRay渲染器及使用3ds Max

2011进行产品设计、动画设计、室内及室外建筑效果图设计方法和技巧。

本书共3篇17章，第I篇为基础篇(第1章~第10章)，讲解了3ds Max

2011基础知识、基本几何体建模、复合对象建模、二维图形及修改器建模、石墨(多边形)建模工具、NURBS建模、面片建模、材质和贴图、灯光和摄影机、渲染技术等内容；第2篇为提高篇(第11章~第14章)，讲解了VRay渲染器、动画、环境和特效、粒子和空间扭曲等内容；第3篇为精通篇(第15章~第17章)，也是综合实战篇，通过电话机设计、飞机空战动画、室内客厅效果图表现、别墅建筑表现4个实例，综合演练巩固前面所学知识，以达到积累行业实战经验，并学以致用为目的。

为了提高读者的学习兴趣和效率，本书配有2张多媒体教学光盘，除包含本书所有实例的场景素材及贴图外，还赠送本书近150个实例的语音视频教学，视频总长达14个小时，以及大量效果图制作常用材质贴图库、VRay精品材质库、光域网文件库、精美家具模型库，读者可以即调即用，大大提高工作效率，真正物超所值。

本书不仅适合3ds

Max初学者使用，也非常适合希望快速提高影视和广告动画制作、游戏角色和场景设计、工业产品造型设计、建筑设计及室内外效果图制作的设计人员阅读，还可作为各大中专院校及相关培训机构课程的教材和教学参考书。

<<3ds Max 2011从入门到精通>>

书籍目录

第1篇 基础篇

第1章 初识3ds Max 2011

1.1 3ds Max 2011简介

1.1.1 3dsMax的发展史

1.1.2 3dsMax的应用

1.1.3 3ds Max 2011的新功能

1.1.4 3dsMax的工作流程

1.2 3ds Max 2011工作界面

1.2.1 标题栏

1.2.2 菜单栏

1.2.3 主工具栏

1.2.4 石墨建模工具栏

1.2.5 工作视图

1.2.6 命令面板

1.2.7 状态栏和提示栏

1.2.8 动画控制区和视图控制区

1.3 常用工具和基本操作

1.3.1 选择对象

1.3.2 变换工具

1.3.3 单位设置

1.3.4 复制

.....

第2篇 提高篇

第3篇 精通篇

## <<3ds Max 2011从入门到精通>>

### 编辑推荐

内容讲解循序渐进、通俗易懂、易于入手，每个重要的知识点都采用实例讲解，您可以边学边练，通过实际操作理解各种功能的实际应用。

安排了行业中大量经典的实例，每个章节都有实例示范来提升读者的实战经验。实例串起多个知识点，提高读者的应用水平，快步迈向高手行列。

附赠光盘内容丰富超值，不仅有实例的素材文件和结果文件，还有由专业领域的老师录制的全程同步语音视频教学，让您仿佛亲临课堂，老师"手把手"带领您完成行业实例，让您的学习之旅轻松而愉快。

学习一门知识，通常需要购买一本教程来入门，掌握相关知识和应用技巧;需要一本实例书来提高，把所学的知识应用到实际当中;需要一本手册书来参考，在学习和工作中随时查阅;还要有多媒体光盘来辅助练习。

现在，您只需花一本书的价钱，就能得到所有这些，真正物超所值。

《3ds Max 2011从入门到精通》配有2张多媒体教学光盘，除包含本书所有实例的场景素材及贴图外，还免费赠送本书近150个实例的语音视频教学，视频总长达14个小时，以及大量效果图制作常用材质贴图库、VRay精品材质库、光域网文件库、精美家具模型库，读者可以即调即用，大幅提高工作效率，真正物超所值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>