第一图书网, tushu007.com

<<黑客>>

图书基本信息

书名：<<黑客>>

13位ISBN编号：9787111358404

10位ISBN编号：7111358406

出版时间：2011-10-31

出版时间：机械工业出版社华章公司

作者：Steven Levy

页数：353

译者：赵俐,刁海鹏,田俊静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

我写本书的初衷是受到他们超凡魅力的感染，他们都是一些把计算视为世界上最重要事情的程序员和设计师。
虽然业内有些人在使用“黑客”一词时略带贬义，要么暗指有点书呆气的无法融入社会的人，要么暗指那些专爱编写恶意的、“不标准的”计算机代码的“非专业”程序员。
但我看到的却不同。
在朴实无华的外表之下，他们是真正的冒险家、梦想者、勇于承担风险的人和艺术家……而且他们显然清楚地认识到了为什么计算机是一种真正的革命性工具。
这群人深知，他们对黑客思想的追求是永无止境的。
我逐渐明白了为什么真正的黑客把“黑客”一词视为无上的荣耀，而不是贬损。
从那些在20世纪50年代征服了价值数百万美元的巨型机的前辈们，到现在隐居于郊区在卧室里操控电脑的当代年轻“巫师”，他们都是数字探险家。
当我与他们交谈时，我发现了他们的一个共同特点，那就是他们都奉行与计算机本身雅致的逻辑相一致的理念——共享、开放、分权，以及不惜一切代价亲自动手改进机器并改善整个世界。
这种黑客道德是他们送给我们的礼物，甚至也会为那些对计算机完全不感　　兴趣的人带来价值。
虽然这种黑客道德很少被编纂成文，但却在黑客的行为中体现出来。
我很想向你介绍一下这些人，他们不仅看到并亲自体验了计算机的魔力，而且还努力把这种魔力释放出来，让它造福于全人类。
这些人包括20世纪50和60年代在麻省理工学院人工智能实验室（后简称为MIT AI实验室）工作的真正黑客，以及70年代活跃在加州的一些崭露头角的平民硬件黑客，也包括80年代在个人计算机领域留下足迹的年轻游戏黑客。
本书绝不是一部记录计算机时代或者我所关注的特殊领域的正史。
实际上，书中介绍的很多人物都不是最有名望的人（当然，他们也不是最富有的）。
但是，这些人都是幕后的天才，他们精通计算机，并为我们呈现了一种全新的生活方式，也让我们看到了一代新的英雄。
像理查德·格林布莱特、比尔·高斯珀、李·费尔森斯坦和约翰·哈里斯这样的黑客，是计算机本身的精神和灵魂。
我相信他们的故事——他们的理想，他们与计算机的亲密无间，他们在计算机这个特殊世界中的经历，以及他们与外界有时戏剧般的、有时荒谬的 “接口”，就是真正的计算机革命的故事。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

Steven Levy这部经典力作的25周年版从20世纪50年代早期跨越到80年代后期，追述了计算机革命中初期黑客的丰功伟绩，他们都是最聪明和最富有个性的精英。
他们勇于承担风险，勇于挑战规则，并把世界推向了一个全新的发展方向。
本书更新了一些著名黑客的最新资料，包括比尔·盖茨、马克·扎克伯格、理查德·斯托曼和史蒂夫·沃兹尼亚克，并讲述了从早期计算机研究实验室到最初的家用计算机期间一些妙趣横生的故事。

在Levy的笔下，他们都是聪明而勤奋的人，他们极富想象力，他们另辟蹊径，发现了计算机工程问题的巧妙解决方案。
他们都有一个共同的价值观，那就是至今仍然长盛不衰的“黑客道德”。
本书描述了近代历史上的一个萌芽时期，描述了黑客用默默无闻的行动为当今的数字世界照亮了一条道路，描述了那些打破陈规“非法”访问穿孔卡片计算机的MIT的学生，也描述了缔造出Altair和Apple II电脑这些伟大产品的DIY文化。

作者简介

Steven Levy，《连线》杂志的特约撰稿人和资深作者。
他以前是《新闻周刊》（Newsweek）的首席技术作者和高级编辑。
他被誉为“数字时代最顶尖的史学家”之一。
《黑客》一书是其代表作之一。

书籍目录

前言
本书人物谱（也包括计算机）：“ 巫师 ”和他们的机器
第一部分 真正的黑客
剑桥：20世纪50年代和60年代
第1章 技术模型铁路俱乐部
第2章 黑客伦理
第3章 太空大战
第4章 格林布莱特和高斯珀
第5章 午夜计算机改装组织
第6章 成功者和失败者
第7章 《生命》游戏
第二部分 硬件黑客
加州北部：20世纪70年代
第8章 2100年大叛乱
第9章 每个人都能成为上帝
第10章 家酿计算机俱乐部
第11章 Tiny BASIC
第12章 天才沃兹
第13章 秘密
第三部分 游戏黑客
Sierras：20世纪80年代
第14章 巫师和公主
第15章 联盟之道
第16章 第三代黑客
第17章 夏令营
第18章 《青蛙过河》
第19章 苹果节
第20章 巫师大比拼
第四部分 最后一名真正的黑客
剑桥：1983
最后一名真正的黑客
编后记：十年以后
编后记：2010
备注
致谢
作者简介

章节摘录

版权页：一切都源于兴趣。
当你带着探索一切的好奇心成长起来时，发现像电路逻辑这种精致的、所有连接都必须构成完整回路的东西的喜悦会让你无比激动。
彼得·萨姆森很早就特别欣赏这些事物的数学简捷性，他还能够回忆起在波士顿公共电视频道（WGBH）看到的一个电视节目，这是一个入门介绍，讲的是用计算机语言对计算机进行编程。
这个节目激发了萨姆森的无限想象力，在他看来，计算机无疑就像一盏阿拉丁神灯——你擦擦它，它就会执行你的命令。
因此，他努力尝试学习这个领域的知识，制造他自己的机器，参加科学项目竞赛，并来到像他这类人所向往的地方：MIT。
像他这样的人是高中生当中最聪明的人，他们戴着像猫头鹰般的眼镜，他们没有发达的胸肌，他们是数学老师眼中耀眼的明星，却无法通过体育考试，他们不想在舞会上出风头，而是梦想着能够进入通用电气科学竞赛的决赛。
他的理想是进入MIT，在这里他可以在午夜2点徜徉于走廊里，寻找着感兴趣的东西，在这里他将真正发现一些深深吸引他的东西，这些发现将把他带入一种全新的创造过程和生活方式，并把他推向一个只有那些名声不怎么好的少数派科幻作家才能够想象出来的世界的最前沿。
他将发现一台他能够亲自摆弄的计算机。
萨姆森偶然发现的这个EAM机房里装满了庞大的键控穿孔机，一个个都像文件柜那么大。
没有人看管它们，这个机房只有白天才有工作人员，而且只有一小部分经过严格筛选获得了正式许可的人才有权利把长长的马尼拉卡片交给操作员，然后操作员根据这些人想要输入到卡片上的数据来使用机器打孔。
卡片上的孔代表了计算机指令，用来告诉计算机把一块数据放到某个地方，或者在某块数据上执行一个函数，或者把一块数据从一个地方移动到另一个地方。
一摞这样的卡片就是一个计算机程序，一个程序就是一系列的指令，最后产生某种预期的结果，就像菜谱上的指示一样，当你准确地按照菜谱来操作，就可以做出一块蛋糕。
这些卡片将被交给楼上的另一位操作员，他把卡片输入到“阅读器”中，阅读器记录卡片上孔的位置，然后把信息发送给26号楼一层的IBM 704计算机——那个庞然大物。
1BM 704价值数百万美元，它占据了整整一间屋子，始终由一小队专业的机器操作员看管，而且需要专用的空调，以免机器内部炽热的电子管由于温度过高而把数据烧坏。
当空调停机时（这经常发生），会发出巨大的声响，这时三位工程师就会立刻从旁边的办公室中跳出来，飞快地打开机箱，这样它内部零件才不会融化。
负责打孔、把卡片输入到阅读器中以及在机器上按动按钮和开关的这些人通常被称为牧师（Priesthood），而有资格向这些最神圣的牧师提交数据的人则是正式的信徒（acolyte）。
这几乎是一种仪式般的交换。

媒体关注与评论

“如果你想对世界进行一番大的改造，那么你应该从生物分子学开始。这些都是非常深奥的问题，需要像推动了PC行业发展的那些年轻而天真的天才用黑客精神去解决，这些问题也将对人类的生活条件产生同样的影响。”　　——比尔·盖茨　　“一群卓越的人物……勇敢地探索思维空间，这是任何人都未曾到达的一个内部世界。”　　——《纽约时报》

编辑推荐

《黑客:计算机革命的英雄》由Steven Levy所著，黑客文化和伦理的奠基之作，计算机专业人士必读。
二十五周年新版，涵盖比尔·盖茨、马克·扎克伯格、理查德·斯托曼、史蒂夫·沃兹尼克等著名黑客的最新资料。
多年前，射击游戏之父、Doom游戏的作者约翰·卡马克由于读到《黑客:计算机革命的英雄》，坚定了游戏开发的决心。
谷歌首席信息官本·弗里德也是《黑客:计算机革命的英雄》的忠实读者。
探寻黑客文化的本质，体会黑客精神的精髓。
“黑客”一词来源于英语动词hack，原意为“劈、砍”，也就意味着“辟出、开辟”后来，hack的含义演变为用有效的手段解决某一个问题。
1984年，Steven Levy编著的“黑客》一书追溯了黑客传统和历史，讲述黑客的人生和故事，归纳黑客创造的技术奇迹，总结黑客文化和伦理。
《黑客:计算机革命的英雄》第一次将黑客的价值观总结为六条“黑客伦理”，直到今天这几条伦理仍为这方面的经典论述，对计算机的访问（以及任何可能帮助你认识我们这个世界的事物）应该是不受限制的，完全的任何人都有动手尝试的权利！
所有的信息都应该可以自由获取。
不迷信权威——促进分权评判黑客的标准应该是他们的技术，而不是那些没有实际用途的指标，比如学位、年龄、种族或职位。
你可以在计算机上创造出艺术与美。
计算机技术可以让你的生活更美好。
《黑客》一书依然是后人无法超越的一本巅峰之作《黑客:计算机革命的英雄》写于20世纪80年代初期，当时正是PC崛起计算机解放浪潮的初期当然不可否认，随着计算机不断社会化，黑客的组成和社会内涵已经发生了巨大变化，但是，不管“黑客”这个概念如何被曲解《黑客》一书已经为黑客确立了真正的历史传统和严谨祖训，它们不可动摇地传承着，为无数的黑客带来了积极的影响。
2010年4月，在《黑客》一书出版25周年之际，《连线》杂志最近发表了作者Steven Levy的文章，讲述了他近期再访书中名人的感受，同时阐述了黑客对网络发展的影响。
时隔25年，经典著作《黑客》再度出版，涵盖比尔·盖茨、马克·扎克伯格、理查德·斯托曼、史蒂夫·沃兹尼克等著名黑客的最新资料；将“黑客精神”和“黑客伦理”传承给下一代冉冉升起的黑客。
黑客文化和伦理的奠基之作，计算机专业人士必读，25周年新版，涵盖比尔·盖茨、马克·扎克伯格、理查德·斯托曼、史蒂夫·沃兹尼克等著名黑客的最新资料，多年前，射击游戏之父，Doom游戏的作者约翰·卡马克由于读到本书而坚定了游戏开发的决心，谷歌首席信息官本·弗里德也是本书的忠实读者，探寻黑客文化的本质，体会黑客精神的精髓。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com