

<<死亡之旅>>

图书基本信息

书名：<<死亡之旅>>

13位ISBN编号：9787111359982

10位ISBN编号：7111359984

出版时间：2011-11-20

出版时间：机械工业出版社华章公司

作者：Edward Yourdon

页数：260

译者：杨华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<死亡之旅>>

### 内容概要

本书对各种“死亡之旅”项目进行了全面而系统的剖析，涵盖整个项目的生命周期，深刻分析了这种现象的本质，并讨论项目参与者所面临的所有关键问题：政治、谈判、人员、过程、项目管理，以及工具，提供了行之有效的解决方法和行动指南。

《死亡之旅(原书第2版)》不但有助于快速识别死亡之旅项目，而且能够大大提高从死亡之旅中生还的概率。

无论是软件开发人员、管理人员，乃至各行各业的项目经理、CxO，都能从《死亡之旅(原书第2版)》受到启发，并找到现实而适用的解决方案。

## <<死亡之旅>>

### 作者简介

尤登, Edward Yourdon曾被选为软件行业最有影响力的十大杰出人物, 而且被选入计算机名人堂, 与Charles Babbage、SeymourCray、James Martin、Grace Hopper、BillGates并列。作为国际知名的咨询师之一, 他撰写或与他人合著的著作多达25本, 其中包括畅销书《Byte Wars》、《Managing High, Intensity Internet Projects》和《Decline and Fall of the American Programmer》。他与朋友合作开发了非常流行的Coad / Yourdon方法, 参与创建了影响力巨大的Cutter Consortium Business Technology Council, 并且列席iGate and Mascot Systems董事会。

## <<死亡之旅>>

### 书籍目录

译者序

前言

第1章 绪论

1.1 死亡之旅的定义

1.2 死亡之旅项目的分类

1.3 为何会出现死亡之旅项目

1.3.1 政治，政治，还是政治

1.3.2 市场人员、高级管理人员、缺乏经验的项目经理等人所做出的幼稚承诺

1.3.3 年轻人天真的乐观主义：“我们周末能完成它！”

”

1.3.4 新公司的创业心理

1.3.5 海军陆战队精神：真正的程序员无需睡眠

1.3.6 市场全球化所导致的残酷竞争

1.3.7 由于出现新技术而引发的激烈竞争

1.3.8 不可预期的政府法令所导致的巨大压力

1.3.9 出乎意料和/或未经计划的危机

1.4 人们为什么参加死亡之旅项目

1.4.1 虽然风险很高，但回报也很高

1.4.2 珠峰综合征

1.4.3 年轻人的天真和乐观

1.4.4 不做就要失业

1.4.5 未来获得提升的必要条件

1.4.6 不做就要面临破产或其他不幸

1.4.7 一个突破旧条条框框的机会

1.4.8 报复

1.5 小结

注解

第2章 政治

2.1 确定项目所涉及的政治“玩家”

2.1.1 业主

2.1.2 用户

2.1.3 持股人

2.1.4 干系人

2.1.5 支持者

2.2 确定项目的基本类型

2.3 项目参与者的承诺程度

2.4 导致政治争执的关键问题

2.5 小结

注解

第3章 谈判

3.1 理智的谈判

3.2 识别可接受的折中

3.3 谈判游戏

3.4 谈判策略

3.5 谈判失败后应该做什么

## <<死亡之旅>>

注解

参考文献

第4章 死亡之旅项目中的人员

4.1 雇用和人员配备问题

4.2 忠诚、承诺、激励和奖赏

4.2.1 奖励项目团队成员

4.2.2 加班问题

4.3 沟通的重要性

4.4 团队建设问题

4.5 死亡之旅项目的工作场所条件

4.6 小结

注解

参考文献

第5章 死亡之旅的过程

5.1 分类概念

5.2 需求管理的重要性

5.3 SEI、ISO-9000、形式化过程与非形式化过程

5.4 “足够好”的软件

5.5 最佳实践和最差实践

5.6 当死亡之旅遭遇XP

5.7 小结

注解

参考文献

第6章 动态的过程

6.1 软件开发过程模型

6.1.1 思维模型

6.1.2 电子表格模型

6.1.3 静态模型与动态模型

6.2 可视化模型

6.3 示例：TAREKABDEL?HAMID的软件过程模型

6.4 小结

注解

参考文献

第7章 关键链进度排定和约束理论

7.1 介绍

7.2 什么样的组织行为是紊乱的

7.3 如何才能改变紊乱的组织行为

7.4 理智世界中的行为

7.5 关键链进度排定

7.6 小结

注解

参考文献

第8章 时间管理

8.1 企业文化对时间管理的影响

8.2 股东争执所浪费的时间

8.3 帮助项目团队更好地利用时间

注解

## <<死亡之旅>>

### 第9章 管理和控制项目进展

#### 9.1 “天天做”概念

#### 9.2 风险管理

#### 9.3 对进展监控的额外建议：里程碑评审

注解

参考文献

### 第10章 工具和技术

#### 10.1 最小工具集

#### 10.2 工具和过程

#### 10.3 选择新工具的风险

#### 10.4 小结

注解

参考文献

### 第11章 模拟器和“军事演习”

#### 11.1 介绍

#### 11.2 军事演习概念

#### 11.3 小结

注解

参考文献

## &lt;&lt;死亡之旅&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：在另一个极端上，我发现在呆板的政府机构中，死亡之旅项目不但本身极其枯燥，而且根本不存在对组织中任何人进行奖励的可能。

在这里，薪金水平取决于每个人的社会服务水平，而规章制度则决定了固定的薪金结构；根本不存在奖金、分红或股权。

在这种情况下，即使是仅仅把经济奖励当做激励因素来讨论也显得非常无聊：这么做只会让团队感到沮丧不已。

然而，如果组织具有一定的灵活性，情况又会怎样呢？

如果死亡之旅项目对组织而言非常重要，预留大量奖金用于项目成功后奖励团队成员也并非没有可能。

虽然普通项目也有可能发放奖金，但其数量通常要少得多。

例如，虽然在一个普通项目结束时拿到1000元的奖金相当不错，但税务部门通常会扣除三分之一，即使是对中等收入水平的软件专业人员，剩余奖金也已经无法对其生活模式产生比较大的影响。

然而，死亡之旅项目则大大不同：一笔额度为1万元的奖金很可能已经足够购买一辆新车（尽管只是目前比较一般的型号！

）或支付去巴厘岛旅游的假期。

一笔数额为10万美元的奖金将足以支付一个孩子在IvyLeague大学的教育费用。

一笔数额为100万美元的奖金则足以让人认真考虑退休的可能性。

## &lt;&lt;死亡之旅&gt;&gt;

## 编辑推荐

《死亡之旅(原书第2版)》：众多公司以令人惊讶的速度源源不断地创造出死亡之旅项目，一而再，再而三，周而复始！

但这并不是最糟的，最糟的是大量投身其中的人员很少能够成功完成他们的死亡之旅。

尽管他们富有理智、能力出众，但由于死亡之旅项目对进度、估算、预算、资源各方面的限制非常严格，所以很少有人能全身而退。

在《死亡之旅(原书第2版)》中，Edward Yourdon将揭秘死亡之旅项目，不但会分析“公司不断启动死亡之旅”的种种原因，也将引领你识别和成功完成你的死亡之旅！

第2版的更新如下：将死亡之旅项目转化为“不可能完成的任务”类型项目，项目状态谈判：在恶劣环境中得到最佳结果，极限编程（XP）、敏捷方法与死亡之旅项目，团队时间管理：消除导致项目脱轨的干扰因素，关键链进度计划排定：识别和消除组织故障，预测“压垮骆驼的最后一根稻草”：系统动力学的教训，如何根据自身环境选择最可能有效的工具和方法，项目“飞行模拟器”：演习你的下一个项目，通过“选择”交付最重要的功能和特性，何时应该“放手离去”。

《死亡之旅(原书第2版)》涉及整个项目生命周期，对现实中面临的所有关键问题都进行了系统分析：政治、人、过程、项目管理以及工具。

无论身兼何职，身处何位：开发人员、项目主管、职业经理、CxO，你都能从《死亡之旅(原书第2版)》中找到现实、实用、有效的解决方案！

《死亡之旅(原书第2版)》不但帮助你清楚认识自己所面临的项目现状，还能帮助你成功处理、完成这一项目！



<<死亡之旅>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>