

图书基本信息

书名：<<AutoCAD室内装潢设计与工程项目实战>>

13位ISBN编号：9787111360612

10位ISBN编号：7111360613

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业

作者：罗娟//李磊

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《AutoCAD室内装潢设计与工程项目实战》以AutoCAD2012简体中文版为平台，讲解了在室内设计及建筑设计等专业领域中，绘制建筑室内装潢设计的总平面图、平面图、立面图、剖面图及详图等图样的高级使用技能，全面介绍了、建筑室内AutoCAD设计方法。

主要内容包括：室内设计基本概念、AutoCAD2012入门、二维绘图与命令、基本绘图工具、编辑命令、辅助工具、家居室内设计综合实例、宾馆大堂室内设计综合实例和会议中心室内设计综合实例等。

随书多媒体光盘包含全书所有实例的源文件以及全部实例操作过程的视频文件，可以帮助读者更加形象直观地学习《AutoCAD室内装潢设计与工程项目实战》。

《AutoCAD室内装潢设计与工程项目实战》可作为建筑、室内设计、房地产、建筑施工等专业设计师和工程技术人员的实用指导用书，也可作为大专院校师生的学习参考教程。

书籍目录

前言

第1篇 基础知识篇

第1章 室内设计基本概念

1.1 室内设计基础

1.1.1 室内设计概述

1.1.2 室内设计特点

1.2 室内设计原理

1.2.1 室内设计的作用

1.2.2 室内设计主体

1.2.3 室内设计构思

1.2.4 创造理想室内空间

1.3 室内设计制图的内容

1.3.1 室内平面图

1.3.2 室内顶棚图

1.3.3 室内立面图

1.3.4 构造详图

1.3.5 透视图

1.4 室内设计制图的要求及规范

1.4.1 图幅、图标及会签栏

1.4.2 线型要求

1.4.3 尺寸标注

1.4.4 文字说明

1.4.5 常用图示标志

1.4.6 常用材料符号

1.4.7 常用绘图比例

1.5 室内设计方法

第2章 AutoCAD:2012入门

2.1 操作界面

2.1.1 标题栏

2.1.2 菜单栏

2.1.3 工具栏

2.1.4 绘图区

2.1.5 命令行

2.1.6 状态栏和滚动条

2.1.7 快速访问工具栏和交互信息工具栏

2.1.8 功能区

2.1.9 状态托盘

2.2 配置绘图系统

2.2.1 显示配置

2.2.2 系统配置

2.3 设置绘图环境

2.3.1 绘图单位设置

2.3.2 图形边界设置

2.4 图形显示工具

2.4.1 图形缩放

- 2.4.2 图形平移
- 2.5 基本输入操作
  - 2.5.1 命令输入方式
  - 2.5.2 命令的重复、放弃、重做
  - 2.5.3 透明命令
  - 2.5.4 按键定义
  - 2.5.5 命令执行方式
  - 2.5.6 坐标系与数据的输入方法
- 第3章 二维绘图命令
  - 3.1 直线与点命令
    - 3.1.1 绘制直线段
    - 3.1.2 绘制构造线
    - 3.1.3 实例——标高符号
    - 3.1.4 绘制点
    - 3.1.5 实例——桌布
  - 3.2 圆类图形
    - 3.2.1 绘制圆
    - 3.2.2 实例——圆餐桌
    - 3.2.3 绘制圆弧
    - 3.2.4 实例-椅子
    - 3.2.5 绘制圆环
    - 3.2.6 绘制椭圆与椭圆弧
    - 3.2.7 实例——盥洗盆
  - 3.3 平面图形
    - 3.3.1 绘制矩形
    - 3.3.2 实例——办公桌
    - 3.3.3 绘制正多边形
    - 3.3.4 实例——八角凳
  - 3.4 多段线
    - 3.4.1 绘制多段线
    - 3.4.2 编辑多段线
    - 3.4.3 实例——鼠标
  - 3.5 样条曲线
    - 3.5.1 绘制样条曲线
    - 3.5.2 编辑样条曲线
    - 3.5.3 实例——雨伞
  - 3.6 多线
    - 3.6.1 绘制多线
    - 3.6.2 定义多线样式
    - 3.6.3 编辑多线
    - 3.6.4 实例——墙体
  - 3.7 文字
    - 3.7.1 文字样式
    - 3.7.2 单行文本标注
    - 3.7.3 多行文本标注
    - 3.7.4 文本编辑
  - 3.8 表格

3.8.1. 定义表格样式

3.8.2 创建表格

3.8.3 表格文字编辑

3.8.4 实例——绘制A3建筑图样样板图形

### 3.9 图案填充

3.9.1 基本概念

3.9.2 图案填充的操作

3.9.3 编辑填充的图案

3.9.4 实例——绘制小房子

## 第4章 基本绘图工具

### 4.1 图层设置

4.1.1 建立新图层

4.1.2 设置图层

4.1.3 控制图层

### 4.2 绘图辅助工具

4.2.1 精确定位工具

4.2.2 对象捕捉工具

### 4.3 对象约束

4.3.1 建立几何约束

4.3.2 几何约束设置

4.3.3 建立尺寸约束

4.3.4 尺寸约束设置

4.3.5 自动约束

### 4.4 尺寸标注

4.4.1 尺寸样式

4.4.2 尺寸标注

### 4.5 综合实例——标注别墅首层平面图

4.5.1 轴线编号

4.5.2 平面标高

4.5.3 尺寸标注

4.5.4 文字标注

4.5.5 绘制指北针和剖切符号

## 第5章 编辑命令

### 5.1 选择对象

### 5.2 删除及恢复类命令

5.2.1 删除命令

5.2.2 恢复命令

5.2.3 清除命令

### 5.3 复制类命令

5.3.1 复制命令

5.3.2 实例——洗手台

5.3.3 镜像命令

5.3.4 实例——办公桌

5.3.5 偏移命令

5.3.6 实例——单开门

5.3.7 阵列命令

5.3.8 实例——装饰花瓣

5.4 改变位置类命令

5.4.1 移动命令

5.4.2 实例——组合电视柜

5.4.3 旋转命令

.....

第二篇 综合实例设计篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>