

<<计算机绘图>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图>>

13位ISBN编号：9787111363422

10位ISBN编号：7111363426

出版时间：2012-1

出版时间：机械工业出版社

作者：管殿柱 主编

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机绘图>>

### 内容概要

本书是普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是本科院校“计算机绘图”课程的教科书。全书共分15章，主要内容包括计算机绘图技术、AutoCAD概述、AutoCAD绘图基础、绘制二维图形、规划与管理图层、修改二维图形、文字与表格、尺寸标注、图块与外部参照、高效绘图工具、平面图形绘制、轴测投影图绘制、三维实体造型、布局与打印出图、图纸集等。本书主要侧重于机械图绘制，书中图样实例大都来源于生产实际。

本书可供大专院校工科师生和工程技术人员使用，也可以作为计算机绘图培训的教材。

## &lt;&lt;计算机绘图&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第1章 计算机绘图技术

- 1.1 计算机绘图的发展和应用
- 1.2 计算机绘图系统
- 1.3 常用绘图及CAD软件介绍

## 第2章 AutoCAD概述

- 2.1 AutoCAD的主要功能
- 2.2 AutoCAD 2011的工作界面
- 2.3 AutoCAD 2011的界面组成
- 2.4 文件的基本操作
- 2.5 思考与练习

## 第3章 AutoCAD绘图基础

- 3.1 AutoCAD命令的执行
- 3.2 命令操作
- 3.3 鼠标操作
- 3.4 AutoCAD坐标定位
- 3.5 显示控制方法
- 3.6 思考与练习

## 第4章 绘制二维图形

- 4.1 直线的绘制
- 4.2 圆及圆弧的绘制
- 4.3 使用栅格
- 4.4 使用对象捕捉功能
- 4.5 矩形的绘制
- 4.6 椭圆及椭圆弧的绘制
- 4.7 正多边形的绘制
- 4.8 点的绘制
- 4.9 绘制多段线
- 4.10 样条曲线的绘制
- 4.11 修订云线
- 4.12 创建无限长线
- 4.13 使用自动追踪
- 4.14 使用动态输入
- 4.15 思考与练习

## 第5章 规划与管理图层

- 5.1 图层概述
- 5.2 图层设置
- 5.3 对象特性
- 5.4 思考与练习

## 第6章 修改二维图形

- 6.1 构造选择集
- 6.2 删除对象
- 6.3 复制对象
- 6.4 镜像
- 6.5 偏移

## &lt;&lt;计算机绘图&gt;&gt;

- 6.6 阵列对象
- 6.7 移动和旋转
- 6.8 比例缩放
- 6.9 拉伸、拉长、延伸
- 6.10 修剪、打断、分解和合并对象
- 6.11 倒角和圆角
- 6.12 面域
- 6.13 对齐
- 6.14 夹点编辑
- 6.15 图案填充
- 6.16 渐变色填充
- 6.17 思考与练习
- 第7章 文字与表格
  - 7.1 文字样式的设置
  - 7.2 文字输入
  - 7.3 文字编辑
  - 7.4 表格
  - 7.5 字段
  - 7.6 思考与练习
- 第8章 尺寸标注
  - 8.1 尺寸标注规定
  - 8.2 创建尺寸样式
  - 8.3 标注样式的其他操作
  - 8.4 各种具体尺寸的标注方法
  - 8.5 尺寸标注的编辑修改
  - 8.6 思考与练习
- 第9章 图块与外部参照
  - 9.1 在图形中使用块
  - 9.2 创建块
  - 9.3 带属性的块
  - 9.4 外部参照技术
  - 9.5 思考与练习
- 第10章 高效绘图工具
  - 10.1 设计中心
  - 10.2 工具选项板
  - 10.3 CAD标准
  - 10.4 建立样板图
  - 10.5 参数化绘图
  - 10.6 思考与练习
- 第11章 平面图形绘制
  - 11.1 斜度和锥度
  - 11.2 圆弧连接
  - 11.3 平面图形的尺寸分析
  - 11.4 平面图形的作图步骤
  - 11.5 平面图形绘制实例——挂轮架

## &lt;&lt;计算机绘图&gt;&gt;

11.6思考与练习

第12章 轴测投影图绘制

12.1轴测图的基本知识

12.2正等轴测投影图的画法

12.3斜二轴测投影图的画法

12.4使用等轴测捕捉绘制等轴测图

12.5正等轴测投影图中圆和圆角的绘制

12.6轴测图的标注

12.7思考与练习

第13章 三维实体造型

13.1设置三维环境

13.2坐标系统

13.3用户坐标系统

13.4观察三维模型

13.5三维建模

13.6三维位置操作

13.7布尔运算

13.8编辑三维实体的面、边、体

13.9三维实体的剖切、截面与干涉

13.10三维建模实例

13.11三维转二维

13.12思考与练习

第14章 布局与打印出图

14.1模型空间和图纸空间的理解

14.2布局

14.3布局管理

14.4浮动视口

14.5创建非矩形视口

14.6相对于图纸空间视窗的尺寸缩放

14.7注释性对象在布局打印的使用

14.8打印

14.9思考与练习

第15章 图纸集

15.1创建图纸集

15.2整理图纸集

15.3图纸清单

15.4图纸集发布

参考文献

读者信息反馈表

<<计算机绘图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>