

<<Python编程实践>>

图书基本信息

书名：<<Python编程实践>>

13位ISBN编号：9787111364788

10位ISBN编号：7111364783

出版时间：2011-12-31

出版时间：机械工业出版社华章公司

作者：Jennifer Campbell,Paul Gries,Jason Montojo,Greg Wilson

译者：唐学韬

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Python编程实践>>

内容概要

python是当今世界流行的编程语言之一。

本书共15章，通过一些短小精悍的交互式python脚本帮助学生进行练习，并在这个过程中掌握诸如数据结构、排序和搜索算法、面向对象编程、数据库访问、图形用户界面等基本概念以及良好的程序设计风格。

本书既是一本注重科学的计算机专业教材，也是一本目标明确的python参考书。

《python编程实践》语言风格言简意赅，图表丰富，简单实用，是一本优秀的python入门级读物，适合python初学者使用。

<<Python编程实践>>

作者简介

Jennifer Campbell是多伦多大学计算机科学系高级讲师，本书所基于的课程就是由她创建的。

Paul Gries是多伦多大学计算机科学系高级讲师。
他获得过许多教学成果奖，并著有一些讲解计算机科学预备知识的书籍。

Jason Montojo曾是Jennifer Campbell和Paul Gries的学生，此后在IBM从事Eclipse编程平台方面的工作。
他还是一名专业的摄影师和数字艺术家，本书所有的图表都是由他处理的。

<<Python编程实践>>

书籍目录

对本书的赞誉

译者序

第1章 引言

- 1.1 程序和编程
- 1.2 一点说明
- 1.3 要安装什么
- 1.4 给教师们的话
- 1.5 小结

第2章 你好, python

- 2.1 概述
- 2.2 表达式
- 2.3 什么是类型
- 2.4 变量和赋值语句
- 2.5 当出现错误的时候
- 2.6 函数基础
- 2.7 内置函数
- 2.8 风格漫谈
- 2.9 小结
- 2.10 习题

第3章 字符串

- 3.1 字符串
- 3.2 字符转义
- 3.3 多行字符串
- 3.4 打印输出
- 3.5 格式化打印输出
- 3.6 用户输入
- 3.7 小结
- 3.8 习题

第4章 模块

- 4.1 模块的引入
- 4.2 定义你自己的模块
- 4.3 对象和方法
- 4.4 像素和颜色
- 4.5 测试
- 4.6 风格漫谈
- 4.7 小结
- 4.8 习题

第5章 列表

- 5.1 列表和索引
- 5.2 修改列表
- 5.3 与列表相关的内置函数
- 5.4 处理列表项
- 5.5 切片
- 5.6 别名机制
- 5.7 列表方法

<<Python编程实践>>

- 5.8 嵌套列表
- 5.9 其他类型的序列
- 5.10 把文件看做列表
- 5.11 注释
- 5.12 小结
- 5.13 习题
- 第6章 做出选择
 - 6.1 布尔逻辑
 - 6.2 if语句
 - 6.3 把条件保存起来
 - 6.4 小结
 - 6.5 习题
- 第7章 重复
 - 7.1 计数循环
 - 7.2 while循环
 - 7.3 用户输入循环
 - 7.4 控制循环
 - 7.5 风格漫谈
 - 7.6 小结
 - 7.7 习题
- 第8章 文件处理
 - 8.1 每行一条记录
 - 8.2 含有多个字段的记录
 - 8.3 定位数据
 - 8.4 多行记录
 - 8.5 向前看
 - 8.6 写入文件
 - 8.7 小结
 - 8.8 习题
- 第9章 集合和字典
 - 9.1 集合
 - 9.2 字典
 - 9.3 对字典进行反相操作
 - 9.4 小结
 - 9.5 习题
- 第10章 算法
 - 10.1 搜索
 - 10.2 计时
 - 10.3 小结
 - 10.4 习题
- 第11章 搜索和排序
 - 11.1 线性搜索
 - 11.2 二分搜索
 - 11.3 排序
 - 11.4 更高效的排序算法
 - 11.5 合并排序：一种 $n\log_2 n$ 的算法

<<Python编程实践>>

- 11.6 小结
 - 11.7 习题
 - 第12章 构建应用程序
 - 12.1 关于函数的更多知识
 - 12.2 异常
 - 12.3 测试
 - 12.4 调试
 - 12.5 模式
 - 12.6 小结
 - 12.7 习题
 - 第13章 面向对象编程
 - 13.1 color类
 - 13.2 特殊方法
 - 13.3 更多关于dir和help的知识
 - 13.4 oo的一点理论知识
 - 13.5 一个长点的例子
 - 13.6 小结
 - 13.7 习题
 - 第14章 图形用户界面
 - 14.1 tkinter模块
 - 14.2 构建简单的gui
 - 14.3 模型、视图和控制器
 - 14.4 样式
 - 14.5 一些别的插件
 - 14.6 面向对象的gui
 - 14.7 小结
 - 14.8 习题
 - 第15章 数据库
 - 15.1 概述
 - 15.2 第一步
 - 15.3 获取数据
 - 15.4 更新和删除
 - 15.5 事务
 - 15.6 用null来处理缺失数据
 - 15.7 通过连接将表合并起来
 - 15.8 键和约束
 - 15.9 高级功能
 - 15.10 小结
 - 15.11 习题
- 参考资料

章节摘录

版权页：插图：2.8风格漫谈心理学家发现，人们一次只能记住少量的事情[Hoc04]。

由于程序可能会变得非常复杂，所以各种名称的选取工作就显得比较重要了，应该使用一些能够帮助你回忆其具体作用的名称。

当过了几个星期再回头看你的程序时，诸如xl、X2以及blah之类的名称几乎无法让你回忆起任何东西；如果使用的是诸如celsius、average以及final-result这种名称，情况就不同了。

另一些研究发现，人类的大脑会自动关注事物之间的差别——事实上根本就无法阻止大脑这样思维。因此，一段文字中所出现的不一致性越大，阅读它所需的时间也就越长。

（想想看，女口果本立早被排版成这个德行，人尔得一化多长日寸间才能看完。

同理，在给变量命名时也要考虑一致性。

对于同样的东西，如果你在某个地方称其为maximum，就别在另外一个地方又叫做max_val；如果你把它叫做max_val，就别再换个地方把它叫做maxVal；诸如此类。

这些规则非常重要，不管使用的是何种编程语言，大部分开发团队都要求其成员遵循一个既定的风格，这就好像是报纸和图书出版社会指定“文章标题的大小写风格”以及“是否需要列表的非末尾项使用逗号”等。

如果你在网上搜索“编程风格指南”（programming style guide）的话，会发现有成百上千的范例。

此外，你还能发现有很多人将大量的时间浪费在与争论“哪种风格最适合编程”上。

说不定你的一些同学就对此很有看法。

如果真有这样的情况，你就问问他们有没有什么数据能够支撑他们的观点，换句话说，他们是否能找出一份研究报告来证明“逗号后面有空格的代码要比没有空格的更易于阅读”这一命题。

如果他们找不出这样的研究报告，那你就拍拍他们的肩膀，然后叫他们洗洗睡吧。

<<Python编程实践>>

编辑推荐

《Python编程实践》在介绍Python编程的过程中，使用大量真实的科学问题作为示例。读者不需要任何专业背景，就能跟随《Python编程实践》一起学习Python编程的基础知识，以及使用数据库、自动获取网络上的数据、构建图形界面等内容。更重要的是，通过学习《Python编程实践》，你还可以了解如何像一位专业程序员那样思考问题。

《Python编程实践》主要内容：从算术到循环和if语句等基础编程知识，通过函数和模块对程序进行组织，利用列表、集合以及字典来组织数据，系统地设计算法，找到并纠正程序中的错误，创建和查询数据库，构建图形界面让程序更加易于使用，面向对象编程以及编程模式。

<<Python编程实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>