

## <<Java语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787111365464

10位ISBN编号：7111365461

出版时间：2012-5

出版时间：机械工业出版社

作者：于红 等编著

页数：391

字数：626000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计>>

### 内容概要

于红、徐敦波、冯艳红等编著的《Java语言程序设计》主要介绍Java语言与面向对象思想、Java语言开发环境、Java语言基础、Java的面向对象程序设计、数组和字符串、Java语言的实用类与类的设计、Java的异常处理、I/O流、多线程、图形用户界面、网络编程和数据库编程等内容。

本书注重培养学生分析问题、解决问题的能力，注重启发式教学方法的运用，让学生切实掌握运用Java解决实际问题的方法。

《Java语言程序设计》可作为高等学校计算机及相关专业的教材，也可作为软件开发人员或研究人员的参考用书。

## &lt;&lt;Java语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 丛书序

## 前言

## 第1章 Java语言与面向对象思想概述

## 1.1 Java语言的产生与发展

## 1.1.1 Java语言的产生

## 1.1.2 Java语言的发展

## 1.2 Java语言的特点

## 1.3 面向对象与面向过程的比较

## 1.3.1 面向过程的程序设计

## 1.3.2 面向对象的程序设计

## 1.4 面向对象程序设计中的主要概念和特征

## 1.4.1 主要概念

## 1.4.2 主要特征

## 1.5 Java与C++的差异

## 1.6 本章小结

## 1.7 习题

## 第2章 Java语言开发环境

## 2.1 JDK工具包与基本Java程序

## 2.1.1 JDK的下载与安装

## 2.1.2 JDK目录的构成

## 2.1.3 设置环境变量

## 2.1.4 Application程序的结构

## 2.1.5 JDK的使用

## 2.1.6 典型的Java编程规范

## 2.2 IDE环境概述

## 2.2.1 IDE简介

## 2.2.2 Eclipse

## 2.2.3 JBuilder

## 2.2.4 相关资源

## 2.3 Project管理

## 2.3.1 Project的含义

## 2.3.2 可行的Project组织模式

## 2.3.3 主要IDE工具的Project包结构

## 2.4 本章小结

## 2.5 习题

## 第3章 Java语言基础

## 3.1 标识符和关键字

## 3.2 常量、变量与基本数据类型

## 3.2.1 常量、变量和数据类型体系

## 3.2.2 整数类型

## 3.2.3 浮点型

## 3.2.4 逻辑型

## 3.2.5 字符型

## 3.3 运算符与表达式

## 3.3.1 算术运算符

## <<Java语言程序设计>>

- 3.3.2 关系运算符
- 3.3.3 逻辑运算符
- 3.3.4 位运算符
- 3.3.5 移位运算符 (选学)
- 3.3.6 赋值运算符
- 3.3.7 特殊运算符
- 3.3.8 运算符的优先级
- 3.4 基本数据类型转换
  - 3.4.1 类型转换的形式
  - 3.4.2 类型转换机理
  - 3.4.3 类型转换的规则
- 3.5 流程控制
  - 3.5.1 布尔表达式
  - 3.5.2 分支结构
  - 3.5.3 循环结构
- 3.6 本章小结
- 3.7 习题
- 第4章 Java的面向对象程序设计
  - 4.1 类与对象
    - 4.1.1 类的定义
    - 4.1.2 方法
    - 4.1.3 构造方法与对象创建
    - 4.1.4 访问权限
  - 4.2 继承
    - 4.2.1 继承的定义
    - 4.2.2 子类对象构造过程
    - 4.2.3 访问控制
    - 4.2.4 变量隐藏和方法覆盖
    - 4.2.5 多态
  - 4.3 特殊修饰控制符
    - 4.3.1 static
    - 4.3.2 final
  - 4.4 对象的生命周期
  - 4.5 Object类
  - 4.6 抽象类和接口
    - 4.6.1 抽象类
    - 4.6.2 接口
  - 4.7 内部类
    - 4.7.1 内部类的作用
    - 4.7.2 内部类的定义和使用
    - 4.7.3 匿名内部类
  - 4.8 本章小结
  - 4.9 习题
- 第5章 数组和字符串
  - 5.1 数组
    - 5.1.1 一维数组
    - 5.1.2 多维数组

## <<Java语言程序设计>>

### 5.2 字符串

#### 5.2.1 字符串类

#### 5.2.2 字符串类与字符数组的关系

#### 5.2.3 字符串类的常用方法

#### 5.2.4 字符串运算与转换

### 5.3 StringBuffer

### 5.4 本章小结

### 5.5 习题

## 第6章 实用类与类的设计

### 6.1 串分解类

### 6.2 正则表达式

#### 6.2.1 正则表达式的语法

#### 6.2.2 正则表达式的使用

### 6.3 集合框架

#### 6.3.1 集合框架的概念

#### 6.3.2 列表

#### 6.3.3 散列表

### 6.4 常用类

#### 6.4.1 Date类

#### 6.4.2 Calendar类

#### 6.4.3 Math类

### 6.5 类的设计

#### 6.5.1 面向对象的知识要点

#### 6.5.2 面向对象入门者的混沌与困惑

#### 6.5.3 类的分类

#### 6.5.4 类的设计原则

#### 6.5.5 类图

#### 6.5.6 单类设计实例

#### 6.5.7 多类设计实例

### 6.6 本章小结

### 6.7 习题

## 第7章 Java的异常处理

### 7.1 异常的概念

### 7.2 异常处理机制

#### 7.2.1 异常的捕获

#### 7.2.2 异常的抛出

#### 7.2.3 异常的声明

#### 7.2.4 重抛异常

### 7.3 自定义异常类

### 7.4 本章小结

### 7.5 习题

## 第8章 I/O流

### 8.1 流的概述

### 8.2 File类

### 8.3 字节流

#### 8.3.1 InputStream

#### 8.3.2 OutputStream

## <<Java语言程序设计>>

### 8.4 文件字节流

#### 8.4.1 FileInputStream

#### 8.4.2 FileOutputStream

### 8.5 字符流

#### 8.5.1 Reader类

#### 8.5.2 Writer类

### 8.6 RandomAccessFile

### 8.7 其他数据流

#### 8.7.1 DataOutputStream

#### 8.7.2 DataInputStream

### 8.8 本章小结

### 8.9 习题

## 第9章 多线程

### 9.1 多线程机制

#### 9.1.1 基本概念

#### 9.1.2 线程的状态

### 9.2 线程类和线程接口

#### 9.2.1 Thread类

#### 9.2.2 Runnable接口

#### 9.2.3 线程组

### 9.3 线程的同步与通信

#### 9.3.1 线程同步

#### 9.3.2 线程通信

### 9.4 本章小结

### 9.5 习题

## 第10章 图形用户界面

### 10.1 AWT和Swing组件

#### 10.1.1 AWT组件

#### 10.1.2 Swing组件

### 10.2 框架

#### 10.2.1 窗口

#### 10.2.2 布局管理器

#### 10.2.3 中间容器

### 10.3 Java事件处理机制

#### 10.3.1 Java事件的基本概念

#### 10.3.2 Java事件的处理机制

#### 10.3.3 适配器类

### 10.4 其他常用组件

#### 10.4.1 标签

#### 10.4.2 按钮

#### 10.4.3 选择框

#### 10.4.4 文本组件

#### 10.4.5 列表框

#### 10.4.6 对话框

#### 10.4.7 菜单

### 10.5 本章小结

### 10.6 习题

## <<Java语言程序设计>>

### 第11章 网络编程

#### 11.1 网络编程基础

#### 11.2 URL编程

##### 11.2.1 URL类

##### 11.2.2 URLConnection类

##### 11.2.3 InetAddress类

#### 11.3 Socket编程

##### 11.3.1 Socket编程模式

##### 11.3.2 Socket和ServerSocket类

#### 11.4 UDP编程 (选学)

##### 11.4.1 DatagramPacket类

##### 11.4.2 DatagramSocket类

#### 11.5 本章小结

#### 11.6 习题

### 第12章 数据库编程

#### 12.1 JDBC技术

##### 12.1.1 JDBC的概念

##### 12.1.2 JDBC编程接口

#### 12.2 基本JDBC编程

##### 12.2.1 连接

##### 12.2.2 查询

##### 12.2.3 更新

##### 12.2.4 事务

#### 12.3 本章小结

#### 12.4 习题

### 第13章 编程实例

#### 13.1 基本需求描述与分析设计方案

#### 13.2 应用基本面向对象的实现技术

#### 13.3 应用集合框架的实现技术

#### 13.4 引入I/O流的实现技术

#### 13.5 基于网络工作环境的实现技术

#### 13.6 应用GUI进行独立的表示层实现

#### 13.7 采用数据库的实现技术

#### 13.8 扩展需求后的整体设计方案

#### 13.9 本章小结

#### 13.10 习题

## <<Java语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>