

## <<Flash CS5中文版实用教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS5中文版实用教程>>

13位ISBN编号：9787111370956

10位ISBN编号：7111370953

出版时间：2012-3

出版时间：机械工业出版社

作者：张凡 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5中文版实用教程>>

### 内容概要

《Flash CS5中文版实用教程》属于实例教程类图书。全书分为8章，主要内容包括：Flash CS5的基础入门，Flash CS5的绘制与编辑，基础动画，高级动画，图像、声音与视频，交互动画，组件与行为，Flash动画的测试与发布。

《Flash CS5中文版实用教程》内容丰富、实例典型、讲解详尽，可作为本专科院校相关专业师生或社会培训班的教材，也可作为动画设计爱好者的自学和参考用书。

## <<Flash CS5中文版实用教程>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 第1章 Flash CS5的基础入门

##### 1.1 图像的基础知识

###### 1.1.1 像素和分辨率

###### 1.1.2 矢量图和位图

##### 1.2 Flash CS5的操作界面

##### 1.3 Flash文档的基本操作

###### 1.3.1 创建新文档

###### 1.3.2 设置文档属性

###### 1.3.3 保存文档

###### 1.3.4 打开文档

##### 1.4 课后练习

#### 第2章 Flash CS5的绘制与编辑

##### 2.1 图形的绘制

###### 2.1.1 线条工具

###### 2.1.2 矩形工具和椭圆工具

###### 2.1.3 基本矩形工具和基本椭圆工具

###### 2.1.4 多角星形工具

###### 2.1.5 铅笔工具和刷子工具

###### 2.1.6 钢笔工具

##### 2.2 图形的编辑

###### 2.2.1 墨水瓶工具

###### 2.2.2 颜料桶工具

###### 2.2.3 滴管工具

###### 2.2.4 橡皮擦工具

###### 2.2.5 选择工具

###### 2.2.6 部分选择工具

###### 2.2.7 套索工具

###### 2.2.8 渐变变形工具

###### 2.2.9 任意变形工具

###### 2.2.10 “颜色”面板

###### 2.2.11 “样本”面板

##### 2.3 文本的编辑

##### 2.4 对象的编辑

###### 2.4.1 扭曲对象

###### 2.4.2 封套对象

###### 2.4.3 缩放对象

###### 2.4.4 旋转与倾斜对象

###### 2.4.5 翻转对象

###### 2.4.6 合并对象

###### 2.4.7 组合和分离对象

###### 2.4.8 排列和对齐对象

##### 2.5 对象的修饰

###### 2.5.1 优化曲线

###### 2.5.2 将线条转换为填充

## <<Flash CS5中文版实用教程>>

### 2.5.3 扩展填充

### 2.5.4 柔化填充边缘

## 2.6 “对齐”面板与“变形”面板

### 2.6.1 “对齐”面板

### 2.6.2 “变形”面板

## 2.7 实例讲解

### 2.7.1 制作线框文字效果

### 2.7.2 制作彩虹文字效果

### 2.7.3 制作铬金属文字效果

### 2.7.4 绘制太阳笑脸图形

### 2.7.5 绘制篮球图形

## 2.8 课后练习

## 第3章 Flash CS5的基础动画

### 3.1 “时间轴”面板

### 3.2 使用帧

#### 3.2.1 帧的基本类型

#### 3.2.2 编辑帧

#### 3.2.3 多帧显示

#### 3.2.4 设置帧

### 3.3 使用图层

#### 3.3.1 创建图层

#### 3.3.2 删除图层

#### 3.3.3 重命名图层

#### 3.3.4 调整图层的顺序

#### 3.3.5 设置图层的属性

#### 3.3.6 设置图层的状态

### 3.4 元件与“库”面板

#### 3.4.1 元件的类型

#### 3.4.2 创建元件

#### 3.4.3 转换元件

#### 3.4.4 编辑元件

#### 3.4.5 “库”面板

### 3.5 元件的滤镜与混合

#### 3.5.1 滤镜的应用

#### 3.5.2 混合的应用

### 3.6 创建基础动画

#### 3.6.1 创建逐帧动画

#### 3.6.2 创建补间形状动画

#### 3.6.3 创建传统补间动画

#### 3.6.4 使用动画预设

### 3.7 实例讲解

#### 3.7.1 制作字母变形效果

#### 3.7.2 制作旋转的三角锥效果

#### 3.7.3 制作运动的文字效果

#### 3.7.4 制作猎狗奔跑的效果

#### 3.7.5 制作颤动着行驶的汽车效果

### 3.8 课后练习

<<Flash CS5中文版实用教程>>

第4章 Flash CS5的高级动画

第5章 图像、声音与视频

第6章 交互动画

第7章 组件与行为

第8章 Flash动画的测试与发布

附录 课后练习答案

章节摘录

版权页：插图：

## <<Flash CS5中文版实用教程>>

### 编辑推荐

《Flash CS5中文版实用教程》是电脑艺术设计系列教材之一。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>