

<<C#编程和.NET框架>>

图书基本信息

书名：<<C#编程和.NET框架>>

13位ISBN编号：9787111373414

10位ISBN编号：7111373413

出版时间：2012-4

出版时间：机械工业出版社

作者：崔建江 编

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C#编程和.NET框架>>

### 内容概要

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材·普通高等教育“十一五”计算机类规划教材：C#编程和.NET框架》是普通高等教育“十一五”国家级规划教材之一，介绍C#语言编程和其开发平台.NET框架的主要内容。

全书共分13章。

第1章介绍本课程的预备知识、C#和.NET的概要内容。

第2章至第5章介绍C#相关的知识，包括C#的开发环境以及编译调试方法、C#语言基础、面向对象的C#程序设计和C#进阶。

第6章介绍.NET框架。

第7章讲解C#窗体程序设计。

第8章介绍C#流与文件操作。

第9章介绍ADO.NET程序开发。

第10章介绍ASP.NET程序开发。

第11章介绍Web服务和访问Internet。

第12章介绍C#高级应用，如C#创建和调用DLL、C#串行通信实现等。

第13章给出了一个完整的基于.NET开发的实例。

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材·普通高等教育“十一五”计算机类规划教材：C#编程和.NET框架》是在作者多年讲授C#课程的讲义基础上整理而成的，包含多年的实际经验。

本书力求内容组织合理、难易程度适当，并考虑了学校讲授时的课时限制情况，因此比较适合作为普通高等学校各类专业本科生和研究生学习C#和.NET的教材或参考书。

本书定位为相关知识的入门读物，因此也可供一般读者学习和掌握C#语言编程和.NET框架的入门参考。

学习本书的读者最好具备一定的C/C++的知识，以期达到较好的学习效果。

## &lt;&lt;C#编程和.NET框架&gt;&gt;

## 书籍目录

## 前言

## 第1章 绪论

## 1.1 计算机语言概述

## 1.1.1 机器语言

## 1.1.2 汇编语言

## 1.1.3 面向过程的高级语言

## 1.1.4 面向对象的高级语言

## 1.1.5 高级编程语言的发展

## 1.2 C#言

## 1.2.1 C#的来源

## 1.2.2 C#的定义

## 1.2.3 C#的特点

## 1.2.4 C#与Java及C++

## 1.3.NET平台与.NET框架

## 1.3.1.NET平台介绍

## 1.3.2.NET框架介绍

## 1.3.3.NET框架下的程序编译过程

## 1.4 小结

## 第2章 C#的开发环境及编译调试方法

## 2.1 Visual Studio.NET集成开发环境

## 2.1.1 Visual Studio.NET的安装和设置

## 2.1.2 Visual Studio.NET集成开发环境简介

## 2.2 C#程序设计介绍

## 2.2.1 C#程序的种类

## 2.2.2 创建项目

## 2.2.3 编写代码

## 2.2.4 运行程序

## 2.2.5 C#的基本编码规则

## 2.3 C#程序编译调试

## 2.3.1 基于.NET SDK的命令行编译调试

## 2.3.2 基于Visual Studio.NET集成开发环境下的调试

## 2.4 编译预处理

## 2.5 多语言在.NET框架下的互操作性

## 2.6 小结

## 第3章 C#语言基础

## 3.1 C#关键字

## 3.2 C#数据类型

## 3.2.1 CTS类型

## 3.2.2 值类型与引用类型

## 3.2.3 预定义类型

## 3.2.4 变量和常量

## 3.2.5 预定义类型的数据类型转换

## 3.2.6 复合类型

## 3.2.7 值类型和引用类型间的转换——装箱和拆箱

## 3.3 运算符与表达式

## <<C#编程和.NET框架>>

### 3.3.1 运算符

### 3.3.2 表达式和运算符的优先级

## 3.4 基本语句与控制语句

### 3.4.1 基本语句

### 3.4.2 条件语句

### 3.4.3 循环语句

### 3.4.4 跳转语句

## 3.5 数组

## 3.6 集合

### 3.6.1 ArrayList类

### 3.6.2 Queue类

### 3.6.3 Stack类

### 3.6.4 Hashtable类

### 3.6.5 数组和集合的对比

## 3.7 小结

### 习题

## 第4章 面向对象的C#程序设计

### 4.1 从结构化程序设计到面向对象

#### 4.1.1 结构化程序设计产生的背景

#### 4.1.2 结构化程序设计方法

#### 4.1.3 面向对象程序设计方法

#### 4.1.4 面向对象的基本概念

#### 4.1.5 面向对象方法的三个基本特征

### 4.2 类和对象

#### 4.2.1 类的定义

#### 4.2.2 类的成员概述

#### 4.2.3 常量和字段

#### 4.2.4 由类创建对象

#### 4.2.5 方法

#### 4.2.6 运算符重载

#### 4.2.7 索引器

### 4.3 面向对象的封装性实现

#### 4.3.1 封装

#### 4.3.2 属性

### 4.4 面向对象的继承性实现

#### 4.4.1 继承的基本概念

#### 4.4.2 派生类的定义

#### 4.4.3 Object类

#### 4.4.4 派生类中调用基类构造函数

### 4.5 面向对象的多态性实现

#### 4.5.1 多态的基本概念

#### 4.5.2 虚方法

#### 4.5.3 抽象方法和抽象类

#### 4.5.4 接口

## 4.6 小结

### 习题

## 第5章 面向对象的C#进阶

## &lt;&lt;C#编程和.NET框架&gt;&gt;

## 5.1 命名空间

## 5.1.1 命名空间的定义

## 5.1.2 命名空间的使用

## 5.2 不安全代码

## 5.2.1 C#中的指针

## 5.2.2 不安全代码块

## 5.3 异常处理

## 5.3.1 C#的异常处理机制

## 5.3.2 .NET框架中的异常类

## 5.3.3 System. Exception的属性

## 5.3.4 自定义异常类

## 5.4 线程

## 5.4.1 C#中的线程

## 5.4.2 线程操作

## 5.4.3 线程状态

## 5.4.4 线程同步

## 5.5 C#的字符串处理

## 5.5.1 String类

## 5.5.2 动态创建字符串

## 5.5.3 正则表达式

## 5.6 代理与事件

## 5.6.1 函数指针

## 5.6.2 代理

## 5.6.3 事件

## 5.7 小结

## 习题

## 第6章.NET框架

## 6.1.NET框架结构概述

## 6.1.1 中间语言

## 6.1.2.NET类库

## 6.1.3.NET框架特点

## 6.2.NET框架下的3C

## 6.2.1 CLR

## 6.2.2 CTS

## 6.2.3 CLS

## 6.3 应用程序管理

## 6.3.1 将源代码编译为托管模块

## 6.3.2 将托管模块组合为程序集

## 6.4 程序运行管理

## 6.4.1 在程序集上加载CLR

## 6.4.2 执行程序集代码

## 6.5.NET应用程序的部署和发布

## 6.5.1 程序集的部署

## 6.5.2 应用程序的发布

## 6.6 内存管理

## 6.6.1.NET运行时的内存分配

## 6.6.2.NET内存管理的核心——垃圾回收机制

## <<C#编程和.NET框架>>

6.6.3 代龄机制

6.6.4 非托管资源的管理-Finalize和Dispose

6.7 小结

习题

第7章 C#窗体程序设计

7.1 窗体、属性与事件

7.1.1 窗体生成

7.1.2 窗体的基本属性

7.1.3 添加菜单、工具条和按钮

7.1.4 窗体的事件响应(鼠标和键盘)

7.2 窗体常用控件

7.2.1 常用控件

7.2.2 控件的基本属性与方法

7.2.3 公共控件

7.2.4 容器控件

7.2.5 菜单与工具栏

7.2.6 对话框控件

.....

第8章 C#流与文件操作

第9章 ADO.NET程序开发

第10章 ASP.NET程序开发

第11章 Web服务和访问Internet

第12章 C#高级应用

第13章 .NET程序设计——建立一个建筑能耗监测系统

附录 C#中的关键字含义

参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>