

## <<UG NX 8.0典型实例解析>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX 8.0典型实例解析>>

13位ISBN编号：9787111374534

10位ISBN编号：7111374533

出版时间：2012-4

出版时间：机械工业出版社

作者：江洪等著

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX 8.0典型实例解析>>

### 内容概要

《CAD/CAM/CAE工程应用丛书·UG系列：UG NX 8.0典型实例解析（第3版）》系统地介绍了UGS公司研制与开发的三维计算机辅助设计软件——Unigraphics最新版UGNX8.0的基本功能、使用方法及使用技巧。

Unigraphics（简称UG）是一套功能强大的CAD/CAE/CAM应用软件，广泛应用于产品工程领域。

本书以UG的最新版本8.0为基础，通过典型实例，详细叙述了UGNX的基础知识和主要功能，内容包括草图、拉伸切除、扫掠特征、参数化设计、基准特征及体素特征、成形特征、特征操作、曲线功能、曲面功能等。

学习本书能使读者迅速掌握该软件最新版本的使用方法，从而极大地提高工作效率。

《CAD/CAM/CAE工程应用丛书·UG系列：UG NX 8.0典型实例解析（第3版）》不但附有大量的思考与练习，在随书光盘中还有操作过程的动画演示文件（包括练习中的动画），使读者在无教师的指导下也能轻松掌握所学的知识，大大提高了本书的技术含量，形成了本书的鲜明特点之一。

本书可作为高等院校机械工程专业的CAD/CAM课程教材，也可作为广大工程技术人员的自学用书和参考书。

## &lt;&lt;UG NX 8.0典型实例解析&gt;&gt;

## 书籍目录

出版说明前言第1章 泵盖1.1 创建管道1.2 创建左右两个凸台1.3 创建左右两个圆柱形腔体并倒斜角1.4 创建沉头孔1.5 创建M12的螺纹孔1.6 创建简单孔1.7 创建M5的螺纹孔1.8 思考与练习第2章 丝杆2.1 创建轴2.2 创建V形槽2.3 创建矩形槽2.4 创建键槽2.5 创建螺纹并倒斜角2.6 思考与练习第3章 扳手3.1 基本设置3.2 创建扳手左端部分3.3 创建扳手右端部分3.4 思考与练习第4章 叉架4.1 创建轴4.2 创建L形板4.3 创建支撑板4.4 创建凸台4.5 创建螺纹孔4.6 创建沉头孔等4.7 思考与练习第5章 三缸曲轴5.1 建立主轴和连杆轴5.2 建立连接臂和螺纹孔5.3 建立退刀槽、螺纹和键槽5.4 思考与练习第6章 世博门6.1 建立通天柱和交叉横梁6.2 建立沿边实体和顶部筋条实体6.3 建立顶部和交叉横梁部位装饰面6.4 建立顶部通风窗和建筑群6.5 思考与练习第7章 台灯7.1 建立灯罩主体7.2 建立灯罩的装饰边7.3 建立底座和灯柱7.4 建立灯架7.5 思考与练习第8章 花洒8.1 绘制基本草图8.2 生成基体8.3 修剪基体8.4 修饰基体8.5 思考与练习第9章 手柄盒9.1 建立手柄盒基体9.2 建立手柄盒右孔9.3 建立手柄盒左孔9.4 建立手柄盒细节9.5 思考与练习第10章 购物车10.1 建立扶手钢管和沿边钢管10.2 建立连接片和扶手10.3 建立支撑管加强筋10.4 建立钢丝网10.5 思考与练习第11章 休闲椅11.1 建立休闲椅整体曲面11.2 建立靠边翻边曲面11.3 建立翻边曲面与腿之间的过渡面11.4 建立曲面加厚及添加细节特征11.5 思考与练习第12章 创意台灯12.1 建立灯杆曲面12.2 建立灯座曲面12.3 建立灯泡、接口和螺旋灯头曲面12.4 建立灯罩曲面12.5 加厚成实体及模型上色12.6 思考与练习第13章 音箱13.1 主体部分13.2 创建喇叭部分13.3 创建挡片部分13.4 创建标牌13.5 支撑座部分13.6 思考与练习第14章 海宝14.1 建立海宝身部曲面14.2 建立海宝腿部曲面14.3 建立海宝头发曲面14.4 建立海宝右手曲面14.5 建立海宝左手曲面14.6 建立海宝眼睛曲面及其他特征14.7 思考与练习第15章 管钳装配15.1 管钳装配15.2 爆炸图15.3 思考与练习

<<UG NX 8.0典型实例解析>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>