

<<构件式软件技术>>

图书基本信息

书名：<<构件式软件技术>>

13位ISBN编号：9787111377702

10位ISBN编号：7111377702

出版时间：2012-5

出版时间：机械工业出版社

作者：王映辉

页数：199

字数：318000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<构件式软件技术>>

内容概要

《构件式软件技术》从构件、服务、SOA以及在网络环境下基于构件的软件开发通信机制与技术4个大的方面，本着原理讲解与实际开发相结合的理念，为读者呈现和阐述构件软件技术的详细内容。

《构件式软件技术》可作为软件工程专业的本科课程教材，也可作为从事软件技术、信息技术等相关工作人员的参考书。
本书由王映辉编著。

<<构件式软件技术>>

书籍目录

前言

第1章 .NET对现代软件开发的支持

1.1 .NET概览

1.1.1 .NET的组成

1.1.2 .NET的特点

1.2 .NET对构件的支持

1.3 .NET对服务的支持

1.3.1 .NET对SOA的支持

1.3.2 SOA的WCF实现

1.4 .NET对软件框架的支持

1.4.1 .NET框架简介

1.4.2 .NET框架类库

1.5 .NET对软件体系结构的支持

1.5.1 MVC模式

1.5.2 软件体系架构

1.5.3 PetShop三层架构

1.6 VS2008对构件和服务的支持

1.6.1 VS2008对构件的支持

1.6.2 VS2008对服务的支持

第2章 构件技术

2.1 构件的分类

2.2 常用控件介绍

2.2.1 Windows窗体控件

2.2.2 ASP.NET服务器控件

2.3 软件复用与构件技术

思考题

第3章 构件模型

3.1 构件模型概述

3.2 构件模型的构成

3.3 常见的几种构件模型

3.3.1 REBOOT构件模型

3.3.2 3C构件模型

3.3.3 DCOM

3.3.4 EJB

3.3.5 CCM

3.3.6 青鸟构件模型

思考题

第4章 构件的设计

4.1 构件获取

4.2 构件设计

4.2.1 构件描述

4.2.2 接口设计

思考题

第5章 构件的实现

5.1 构件制作概述

<<构件式软件技术>>

5.2 构件手工制作

5.2.1 原子构件的制作

5.2.2 复合构件的制作

5.3 构件.NET制作

5.3.1 构件接口的制作

5.3.2 构件实体编码

思考题

第6章 构件的管理

6.1 构件库的设计

6.1.1 构件库管理的内容

6.1.2 构件库的E-R模型

6.2 构件库的分类与检索

6.2.1 构件库的分类策略

6.2.2 构件库的检索机制

思考题

第7章 构件的组装

7.1 构件组装方式的分类

7.2 常见的构件组装方法

7.3 构件组装的实现技术

思考题

第8章 构件的部署

8.1 部署策略

8.2 构件的XML描述

8.3 部署实现

8.3.1 本地部署

8.3.2 分布式部署

思考题

第9章 软件体系结构

9.1 软件体系结构的概念

9.2 软件体系结构模式

9.2.1 软件体系结构模式的定义与构成要素

9.2.2 软件体系结构模式的特点和优势

9.2.3 软件体系结构模式的分类

9.3 常见的软件体系结构模式

9.4 软件产品线

9.4.1 软件产品线的定义

9.4.2 软件产品线的构成

9.4.3 软件产品线的关键活动及其制品

9.4.4 软件产品线方法的特点

思考题

第10章 服务

10.1 服务概述

10.2 服务和构件的关系

10.3 服务划分

10.3.1 服务划分原则

10.3.2 服务粒度分析

10.4 服务组合

<<构件式软件技术>>

- 10.4.1 服务组合的相关概念
- 10.4.2 Web服务组合实现框架
- 10.4.3 Web服务的组合方法

思考题

第11章 SOA技术

- 11.1 SOA概述
- 11.2 SOA的构成与工作机理
 - 11.2.1 SOA体系结构
 - 11.2.2 SOA基本特性
- 11.3 基于SOA的服务组合
 - 11.3.1 服务之间的协调
 - 11.3.2 服务层的设计

思考题

第12章 WCF技术

- 12.1 WCF的相关概念
- 12.2 WCF服务体系
 - 12.2.1 WCF服务框架
 - 12.2.2 WCF通信模型
 - 12.2.3 WCF服务开发模型
- 12.3 基于WCF编程
 - 12.3.1 设计和实现服务
 - 12.3.2 配置服务
 - 12.3.3 承载服务
 - 12.3.4 生成客户端
 - 12.3.5 简单的WCF应用

思考题

第13章 大型案例分析

- 13.1 工时管理系统概述
 - 13.1.1 项目背景
 - 13.1.2 系统设计目标
 - 13.1.3 系统总体架构
- 13.2 工装工时管理子系统需求分析
 - 13.2.1 子系统功能分析
 - 13.2.2 子系统流程分析
- 13.3 工装工时管理子系统服务设计
 - 13.3.1 子系统服务划分
 - 13.3.2 子系统服务详细设计
 - 13.3.3 业务逻辑的服务组合
- 13.4 工装工时管理子系统实现
 - 13.4.1 表示层实现
 - 13.4.2 WCF契约层实现
 - 13.4.3 WCF服务层实现
 - 13.4.4 数据访问层实现

参考文献

<<构件式软件技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>