

## <<C语言开发宝典>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言开发宝典>>

13位ISBN编号：9787111377863

10位ISBN编号：7111377869

出版时间：2012-6

出版时间：机械工业出版社

作者：曹飞飞，高春艳 等编著

页数：436

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言开发宝典>>

### 内容概要

《C语言开发宝典(附光盘)》(编者曹飞飞、高春艳)全面细致地讲解了使用C语言进行编程和实际项目开发的各种技术,是学习C语言编程的必备图书。

全书以Visual

C++6.0开发环境和Turbo C

2.0开发环境为基础,讲解了C语言编程中的各种技术。

全书分两大部分共22章,其中,第一部分为开发技术,主要内容包括如何学好C语言、初识C语言、C语言的战前准备、C语言与算法、C语言基础、表达式与运算符、输入,输出函数、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数、指针、结构体和共用体、位运算、存储管理、预处理、文件操作技术、图形图像等内容;第二部分为项目实战,主要包括五子棋游戏开发、学生管理系统、商品信息管理系统、图书管理系统等4

个大型项目。

《C语言开发宝典(附光盘)》所配: DVD光盘含有全程语音视频讲解教学录像、PPT课件以及实例的全部源代码,这些源代码都经过精心调试,在Windows

XP、Windows 2000、Windows 2003 和Windows 7下均全部通过测试。

本书内容详尽,实例丰富,非常适合作为零基础学习人员、有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生的学习用书,也适合作为相关培训机构的师生和软件开发人员的参考资料。

## <<C语言开发宝典>>

### 书籍目录

前言

第一部分 开发技术

第0章 如何学好C语言

第1章 初识C语言

第2章 C语言的战前准备

第3章 C语言与算法

第4章 C语言基础

第5章 表达式与运算符

第6章 输入 / 输出函数

第7章 选择结构程序设计

第8章 循环结构程序设计

第9章 数组

第10章 函数

第11章 指针

第12章 结构体和共用体

第13章 位运算

第14章 存储管理

第15章 预处理

第16章 文件操作技术

第17章 图形图像

第二部分 项目实战

第18章 五子棋游戏开发

第19章 学生管理系统

第20章 商品信息管理系统

第21章 图书管理系统

附录

<<C语言开发宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>