

<<网旋风>>

图书基本信息

书名：<<网旋风>>

13位ISBN编号：9787111381549

10位ISBN编号：7111381548

出版时间：2012-10

出版时间：机械工业出版社

作者：穆亚梅，魏砚雨 编著

页数：259

字数：420000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网旋风>>

### 内容概要

《网旋风：Flash动画广告创意直播》以FlashCS5为写作版本，全面介绍了Flash网络广告的设计与制作。

全书共分10章，依次介绍了网络广告的基本知识、FlashCS5软件导航、按钮类广告、标识类广告、横幅类广告、通栏类广告、对联类广告、画中画类广告、全屏类广告，以及背投类广告等内容。

书中对各类广告的讲解具体详细，举例分析恰到好处，再加之全彩印刷、色彩鲜亮、版式新颖活泼、素材全面丰富，堪称一本非常优秀的网络广告设计用书。

《网旋风：Flash动画广告创意直播》结构编排合理，图文并茂，适合作为Flash动画制作的培训教材，也可作为Flash动画从业人员和爱好者的重要参考资料。

书籍目录

前言

1.1 初识网络广告

1.1.1 网络广告的概念

1.1.2 网络广告的特点

1.1.3 网络广告的分类

1.1.4 网络广告的发展前景

1.2 深入了解网络广告

1.2.1 网络广告设计原则

1.2.2 网络广告的法律规范

1.2.3 网络广告设计欣赏

2.2 FashCS5的工作界面

2.2.1 菜单栏

2.2.2 工具箱

2.2.3 “时间轴”面板

2.2.4 “属性”面板

2.2.5 舞台

2.2.6 其他面板

2.3 文档的基本操作

2.3.1 新建Fash文档

2.3.2 设置Fash文档的属性

2.3.3 打开和关闭Fash文档

2.3.4 保存Fash文档

2.4 Fash中的辅助工具

2.4.1 标尺

2.4.2 网格

2.4.3 辅助线

2.5 Fash中的绘图工具

2.5.1 线条工具

2.5.2 钢笔工具

2.5.3 椭圆工具

2.5.4 铅笔工具

2.5.5 矩形工具

2.5.6 刷子工具

2.6 图层、元件和库

2.6.1 图层的应用

2.6.2 元件的应用

2.6.3 库的应用

2.7 Fash中的动画创建

2.7.1 帧的运用

2.7.2 逐帧动画

2.7.3 运动补间动画

2.7.4 形状补间动画

2.7.5 引导动画

2.7.6 遮罩动画

2.8 动画的后期处理

## &lt;&lt;网旋风&gt;&gt;

- 2.8.1 优化动画
- 2.8.2 导出动画
- 2.8.3 发布动画
- 3.1 领先一步——按钮类广告专业知识
  - 3.1.1 按钮类广告的特点
  - 3.1.2 按钮类广告的设计要求
  - 3.1.3 精彩按钮类广告欣赏
- 3.2 精彩项目——钻石网站按钮广告
  - 3.2.1 效果展示——动态效果赏析
  - 3.2.2 设计导航——流程剖析与项目规格
  - 3.2.3 实战步骤——新建文档并创建图层
  - 3.2.4 实战步骤2——制作背景和矩形条元件
  - 制作按钮和钻石元件
  - 制作各文本元件
  - 制作文本组合元件
  - 合成主动画
- 3.3 精彩项目2——房地产网站按钮广告
  - 3.3.1 效果展示——动态效果赏析
  - 3.3.2 设计导航——流程剖析与项目规格
  - 3.3.3 实战步骤——制作矩形框和旋转元件
  - 3.3.4 实战步骤2——制作主动画1
  - 3.3.5 实战步骤3——制作主动画2
  - 3.3.6 案例小结
- 4.1.2 标识类广告的设计要求
- 4.1.3 精彩标识类广告欣赏
- 4.2 精彩项目——Web国际网站标识广告
  - 4.2.1 效果展示——动态效果赏析
  - 4.2.2 设计导航——流程剖析与项目规格
  - 4.2.3 实战步骤——导入位图素材一
  - 4.2.4 实战步骤2——制作图标和火焰元件
  - 4.2.5 实战步骤3——制作闪电和遮罩元件
  - 4.2.6 实战步骤4——制作按钮和文本元件
  - 4.2.7 实战步骤5——制作标识动画
  - 4.2.8 实战步骤6——合成Web国际标识动画
  - 4.2.9 案例小结
- 4.3 精彩项目2——美伶化妆品标识广告
  - 4.3.1 效果展示——动态效果赏析
  - 4.3.2 设计导航——流程剖析与项目规格
  - 4.3.3 实战步骤——新建文档并导入元件素材
  - 4.3.4 实战步骤2——制作弧形和渐变条元件
  - 4.3.5 实战步骤3——制作广告语元件
  - 4.3.6 实战步骤4——制作文本和图标元件
  - 4.3.8 实战步骤6——制作图标文本动画
  - 4.3.9 实战步骤7——合成、保存并输出动画
  - 4.3.10 案例小结
- 5.1 领先一步——模幅类广告专业知识
  - 5.1.1 横幅类广告的特点

<<网旋风>>

- 5.1.2 横幅类广告的设计要求
- 5.1.3 精彩横幅类广告欣赏5\_2精彩项目——基金网站横幅广告
- 5.2.1 效果展示——动态效果赏析
- 5.2.2 设计导航——流程剖析与项目规格
- 5.2.3 实战步骤——制作各文本元件
- 5.2.4 实战步骤2——制作各色组合球元件
- 5.2.5 实战步骤3——制作点击和按钮元件
- 5.2.6 实战步骤4——制作主动画1
- 5.2.7 实战步骤5——制作主动画2
- 5.2.8 实战步骤6——制作主动画3
- 5.2.9 案例小结
- 5.3 精彩项目2——游戏网站横幅广告
- 5.3.1 效果展示——动态效果赏析
- 5.3.2 设计导航——流程剖析与项目规格
- 5.3.3 实战步骤——制作提交按钮元件
- 5.3.4 实战步骤2——制作各文本元件
- 5.3.5 实战步骤3——制作各遮罩文本元件
- 5.3.6 实战步骤4——制作主动画元件的画面1
- 5.3.7 实战步骤5——制作主动画元件的画面2
- 5.3.8 案例小结

.....

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>