

<<AutoCAD2012 基础教程及>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD2012 基础教程及应用实例>>

13位ISBN编号：9787111386896

10位ISBN编号：7111386892

出版时间：2012-9

出版时间：机械工业出版社

作者：潘苏蓉，梁迪 主编

页数：249

字数：398000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<AutoCAD2012 基础教程及>>

内容概要

本书以AutoCAD 2012软件为基础，章节编排由浅入深，采用相应典型示例介绍AutoCAD的功能、绘图过程与应用技巧。

全书共分12章，分别是AutoCAD 2012概述、AutoCAD 2012的基础操作、二维图形绘制方法、图形编辑方法、图层与对象特性、文字标注和表格、尺寸标注、图块与外部参照、图形输出、AutoCAD 2012的其他功能、三维绘图基础及综合实例解析。同时，考虑到教师的授课方式及学生与自学者学习习惯，书中列举较多的绘图设计实例，并给出详细操作步骤和解题要点，侧重于动手实践和实际应用。读者按本书脉络实践后，能循序渐进地掌握及灵活使用AutoCAD 2012软件，进而能够解决相关的工程实际问题。

本书可作为各大院校的AutoCAD基础教程及培训班的学习教材，也可供从事计算机辅助设计和相关专业的人员使用，同时也是读者自学AutoCAD 2012的实用参考书。

本书配有电子课件，凡使用本书作教材的教师可登录机械工业出版社教材服务网（<http://www.cmpedu.com>）下载，或发送电子邮件至`cmpgaozhi@sina.com`索取。咨询电话：010-88379375。

书籍目录

前言

第1章AutoCAD 2012概述

1.1 AutoCAD 2012的启动与退出

1.1.1 AutoCAD 2012的启动

1.1.2 AutoCAD 2012的退出

1.2 AutoCAD 2012的用户界面

1.3 AutoCAD 2012的文件操作

1.3.1 新建图形文件

1.3.2 保存图形文件

1.3.3 关闭图形文件

1.3.4 打开图形文件

1.4 命令及简单对象的操作

1.4.1 命令的输入及终止

1.4.2 生成简单图形对象

1.4.3 删除图形对象

1.5 AutoCAD 2012帮助系统的调用

1.6 实例解析

思考与练习

第2章AutoCAD 2012的基础操作

2.1 坐标系及坐标输入

2.1.1 AutoCAD 2012的坐标系

2.1.2 坐标的输入

2.2 视窗显示控制

2.2.1 图形缩放

2.2.2 图形平移

2.3 绘图环境的设置

2.3.1 绘图单位的设置

2.3.2 绘图界限的设置

2.4 精确绘图辅助功能

2.4.1 捕捉和栅格

2.4.2 正交模式

2.4.3 对象捕捉

2.4.4 极轴追踪与对象捕捉追踪

2.4.5 动态输入

2.5 实例解析

思考与练习

第3章二维图形绘制方法

3.1 线的绘制

3.1.1 直线

3.1.2 构造线和射线

3.2 弧形的绘制

3.2.1 圆

3.2.2 圆弧

3.2.3 椭圆和椭圆弧

3.3 多段线的绘制

<<AutoCAD2012 基础教程及>>

- 3.4 多边形的绘制
 - 3.4.1 正多边形的绘制
 - 3.4.2 矩形的绘制
- 3.5 样条曲线
- 3.6 多线
- 3.7 点的绘制
 - 3.7.1 点
 - 3.7.2 定数等分
 - 3.7.3 定距等分
- 3.8 面域
- 3.9 圆环
- 3.10 图案填充、渐变色和边界
 - 3.10.1 图案填充
 - 3.10.2 渐变色
 - 3.10.3 边界
- 3.11 实例解析
- 思考与练习
- 第4章 图形编辑方法
 - 4.1 目标选择
 - 4.1.1 构造选择集
 - 4.1.2 快速选择
 - 4.1.3 对象编组
 - 4.2 删除与分解对象
 - 4.2.1 删除
 - 4.2.2 分解
 - 4.3 移动和旋转对象
 - 4.3.1 移动
 - 4.3.2 旋转
 - 4.4 修剪与延伸对象
 - 4.4.1 修剪
 - 4.4.2 延伸
 - 4.5 复制、镜像、拉伸与缩放对象
 - 4.5.1 复制
 - 4.5.2 镜像
 - 4.5.3 拉伸
 - 4.5.4 比例缩放
 - 4.6 倒角和圆角
 - 4.6.1 倒角
 - 4.6.2 圆角
 - 4.7 偏移与阵列
 - 4.7.1 偏移
 - 4.7.2 阵列
 - 4.8 打断与合并
 - 4.8.1 打断
 - 4.8.2 合并
 - 4.9 拉长与对齐对象
 - 4.9.1 拉长

<<AutoCAD2012 基础教程及>>

4.9.2 对齐

4.10 使用夹点编辑图形

4.11 线性编辑

4.11.1 编辑多段线

4.11.2 编辑样条曲线

4.12 实例解析

思考与练习

第5章 图层与对象特性

5.1 图层的创建与使用

5.1.1 创建图层

5.1.2 使用图层

5.2 对象的特性

5.2.1 对象的颜色

5.2.2 对象的线宽

5.2.3 对象的线型

5.2.4 “特性”选项板

5.2.5 特性匹配

5.3 实例解析

思考与练习

第6章 文字标注和表格

6.1 文字样式

6.2 标注控制码与特殊字符

6.3 单行文字和多行文字

6.3.1 标注单行文字

6.3.2 标注多行文字

6.4 注释的使用

6.4.1 创建注释性对象

6.4.2 设置注释比例

6.4.3 注释对象的可见性

6.4.4 添加和删除注释性对象的比例

6.5 表格样式

6.6 创建和编辑表格

6.6.1 创建表格

6.6.2 编辑表格

6.7 实例解析

思考与练习

第7章 尺寸标注

7.1 尺寸标注样式

7.1.1 设置尺寸标注样式

7.1.2 创建尺寸标注样式

7.2 各类尺寸的标注

7.2.1 线性标注

7.2.2 对齐标注

7.2.3 弧长标注

7.2.4 基线/连续标注

7.2.5 半径/直径标注

7.2.6 折弯标注

<<AutoCAD2012 基础教程及>>

- 7.2.7 角度标注
- 7.2.8 圆心标记
- 7.2.9 坐标标注
- 7.2.10 快速标注
- 7.2.11 调整间距
- 7.2.12 标注打断
- 7.2.13 折弯线性标注
- 7.2.14 多重引线标注
- 7.3 公差标注
- 7.3.1 尺寸公差标注
- 7.3.2 几何公差标注
- 7.4 编辑尺寸标注
- 7.4.1 重新关联标注
- 7.4.2 利用“特性”选项板编辑尺寸标注
- 7.4.3 编辑尺寸标注的内容
- 7.4.4 标注更新
- 7.5 实例解析

思考与练习

第8章图块与外部参照

- 8.1 块的创建与编辑
- 8.1.1 块的创建、插入与存储
- 8.1.2 块的分解、嵌套与重定义
- 8.1.3 块的在位编辑
- 8.2 带属性块的创建与编辑
- 8.2.1 带属性块的创建
- 8.2.2 属性的编辑
- 8.2.3 属性的显示控制
- 8.2.4 属性的提取
- 8.3 动态块
- 8.3.1 创建动态块
- 8.3.2 动态块编辑器
- 8.4 外部参照
- 8.4.1 引用外部参照
- 8.4.2 管理外部参照
- 8.5 实例解析

思考与练习

第9章图形输出

- 9.1 模型空间与图纸空间
- 9.1.1 基本概念
- 9.1.2 模型空间与图纸空间的切换
- 9.2 平铺视口与浮动视口
- 9.3 在模型空间打印输出
- 9.4 在图纸空间打印输出
- 9.4.1 创建布局
- 9.4.2 使用浮动视口
- 9.4.3 标注不同比例输出的图形
- 9.4.4 布局中打印出图的过程

<<AutoCAD2012 基础教程及>>

9.5 使用打印样式表

9.5.1 与颜色相关的打印样式表

9.5.2 命名打印样式表

9.6 电子打印

9.7 实例解析

思考与练习

第10章 AutoCAD 2012 的其他功能

10.1 查询对象特性和图形信息

10.1.1 查询点坐标

10.1.2 测量

10.1.3 查询绘图状态、系统变量及绘图时间

10.1.4 查询图形识别信息

10.2 设计中心及其功能与控制

10.2.1 设计中心

10.2.2 设计中心的功能与控制

10.2.3 设计中心的使用

10.3 数据共享

10.3.1 运用Windows剪贴板

10.3.2 以多种格式输入、输出数据

10.3.3 对象的链接与嵌入

10.4 参数化绘图

10.4.1 几何约束

10.4.2 标注约束

10.4.3 约束的管理

10.5 实例解析

思考与练习

第11章 三维绘图基础

11.1 三维绘图环境

11.1.1 建立用户坐标系

11.1.2 设置三维视点

11.2 简单三维图形的绘制

11.2.1 绘制三维多段线

11.2.2 根据标高和厚度绘制三维图形

11.3 三维实体造型

11.3.1 绘制基本三维实体

11.3.2 由二维图形生成三维实体

11.3.3 生成复杂三维实体

11.4 三维实体编辑

11.4.1 三维阵列

11.4.2 三维镜像

11.4.3 三维旋转

11.4.4 三维对齐

11.4.5 倒角和圆角

11.5 三维实体的视觉样式与渲染

11.5.1 三维实体的视觉样式处理

11.5.2 渲染三维实体

11.6 实例解析

思考与练习

第12章综合实例解析

12.1 平面图形绘制实例

12.2 电路图绘制实例

12.3 工程图样板文件的建立

12.4 零件图绘制实例

12.4.1 轴套类零件绘制实例

12.4.2 盘盖类零件绘制实例

12.4.3 叉架类零件绘制实例

12.4.4 箱体类零件绘制实例

12.5 装配图绘制实例

12.6 等轴测图绘制实例

12.7 三维实体造型绘制实例

思考与练习

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>