# <<Python计算与编程实践>>

#### 图书基本信息

书名: <<Python计算与编程实践>>

13位ISBN编号:9787111387381

10位ISBN编号:7111387384

出版时间:2012-7

出版时间:机械工业出版社

作者: (美) Mark Guzdial, (美) Barbara Ericson

页数:312

译者:王江平

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Python计算与编程实践>>

#### 内容概要

《计算机科学丛书:Python计算与编程实践·多媒体方法(原书第2版)》是一本别出心裁的程序设计入门教程,以Python数字多媒体编程为主线,依次讲解了图像、声音、文本和电影的处理,其中穿插介绍了大量的计算机程序设计基础知识。

方法独到,示例通俗易懂,条理清晰,将趣味性和实用性融于讲解之中。

《计算机科学丛书:Python计算与编程实践·多媒体方法(原书第2版)》适合用做计算机专业导论课或非计算机专业编程课程的教材,也可用做软件开发人员学习计算机数字多媒体处理知识和Python语言的专业参考书。

## <<Python计算与编程实践>>

#### 作者简介

作者:(美国)古兹迪阿尔(Mark Guzdial) (美国)埃里克森(Barbara Ericson) 译者:王江平 古兹迪阿尔(Mark Guzdial),是佐治亚理工学院计算机学院交互式计算专业的教授。

他是ACM国际计算机教育研究系列研讨会的创立者之一。

ACM教育委员会副主席," Journal of the Learning Sciences"和" Communications of the ACM"编委会委员。

Guzdial博士主要关注计算机教育方面的研究。

他的第一本著作论述Squeak语言及其在教育中的应用。

他是Swiki (Squeak Wiki) 的早期开发者。

Swiki是第一个专门用于学校的wiki。

他出版了多本关于利用多媒体编程环境学习计算机编程的著作。

影响了世界各地的计算机本科生教学。

埃里克森(Barbara Ericson),是佐治亚理工学院计算机学院"计算机普及"课程的主管和研究人员。 她从2004年开始就致力于改善计算机基础教育,现在是计算机科学教师协会的师范教育代表,美国女性信息技术中心K-12联盟的合作主席,计算机科学AP考试开发委员会成员。

她的研究兴趣涉及计算机图形学、人工智能和面向对象编程等多个领域。

## <<Python计算与编程实践>>

#### 书籍目录

出版者的话 译者序

第2版前言

第1版前言

第一部分 导论

第1章 计算机科学与媒体计算导论

- 1.1 计算机科学是关于什么的
- 1.2 编程语言
- 1.3 计算机理解什么
- 1.4 媒体计算:为什么要把媒体数字化
- 1.5 大众的计算机科学

习题

#### 第2章 编程导论

- 2.1 编程与命名有关
- 2.2 Python编程
- 2.3 JES编程
- 2.4 JES媒体计算
- 2.5 构建程序

习题

#### 第3章 使用循环修改图片

- 3.1 图片的编码
- 3.2 处理图片
- 3.3 改变颜色值
- 3.4 制作日落效果
- 3.5 亮化和暗化
- 3.6 制作底片
- 3.7 转换到灰度

习题

#### 第4章 修改区域中的像素

- 4.1 复制像素
- 4.2 图片镜像
- 4.3 复制和转换图片

习题

#### 第5章 高级图片技术

- 5.1 颜色替换:消除红眼、深褐色调和色调分离
- 5.2 合并像素:图片模糊化
- 5.3 比较像素:边缘检测
- 5.4 图片融合
- 5.5 背景消减
- 5.6 色键
- 5.7 在图像上绘图
- 5.8 指定绘图过程的程序

习题

#### 第二部分 声音

第6章 使用循环修改声音

# <<Python计算与编程实践>>

第7章 修改一段样本区域 第8章 通过合并片段制作声音 第9章 构建更大的程序

第三部分 文本、文件、网络、数据库和单媒体

第10章 创建和修改文本

第11章 高级文本技术: Web和信息

第12章 产生Web文本

第四部分 电影

第13章 制作和修改电影

第五部分 计算机科学议题

第14章 速度

第15章 函数式编程

第16章 面向对象编程

习题

附录A Python快速参考

参考文献

# <<Python计算与编程实践>>

章节摘录

# <<Python计算与编程实践>>

#### 编辑推荐

《Python计算与编程实践:多媒体方法(原书第2版)》适合用做计算机专业导论课或非计算机专业编程课程的教材,也可用做软件开发人员学习计算机数字多媒体处理知识和Python语言的专业参考书。《Python计算与编程实践:多媒体方法(原书第2版)》是由机械工业出版社出版。

# <<Python计算与编程实践>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com