

## <<VB程序设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<VB程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787111390640

10位ISBN编号：7111390644

出版时间：2012-9

出版时间：机械工业出版社

作者：来全

页数：327

字数：523000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<VB程序设计案例教程>>

### 内容概要

《VB程序设计案例教程》容紧扣国家对高职高专培养高级应用型、复合型人才的技术水平和知识结构要求，以“图书进销存管理系统”项目案例的完整开发思路为主线，采用模块分解、任务驱动、子任务实现、代码设计四层结构，以及模块中每个任务相应的知识点详解，引导学生学习通过VB环境进行需求分析、分层设计、开发环境配置、功能实现以及整合测试等项目开发基本技能和VB相关知识。同时，本书采用学材小结、拓展练习等方式对每个模块的理论和开发技能进行强化练习，可达到深化理解、熟练设计的目的。

《VB程序设计案例教程》内容分为10个模块：介绍VB应用案例，熟悉VB，VB程序设计初步，介绍VB程序设计语句，介绍常用控件，使用菜单、对话框和MDI，图形操作，介绍文件系统，Visual Basic与数据库，实现图书进销存管理系统，内容涵盖了全国计算机等级考试二级VB考试大纲要求的技能水平和知识范围，具有鲜明的职业特色，适合于高职高专、成人本专科和中职中专计算机相关专业程序设计语言类课程的教学，也可以作为计算机等级考试、高新技术考试的培训教材和程序设计人员、编程爱好者学习VB编程技术的参考书。

## <<VB程序设计案例教程>>

### 书籍目录

编者目录

序

前言

模块一介绍VB应用案例

任务一VB应用案例（图书进销存管理系统）总体概述

任务二图书进销存管理系统数据库设计

任务三系统结构及操作界面介绍

模块二熟悉VB

任务一理解VB的安装与启动以及使用方法

子任务1掌握VB的安装与启动

子任务2熟悉VB集成开发环境

子任务3使用VB集成开发环境

任务二了解VB基础知识

子任务1了解数据类型

子任务2了解常量与变量

子任务3熟悉运算符与表达式

子任务4掌握数据的输出与输入

模块三VB程序设计初步

任务一理解类和对象的基本概念

子任务1理解对象

子任务2创建自定义类

任务二建立简单的应用程序

子任务1建立用户界面对象

子任务2设置对象的属性

子任务3选择对象事件过程及编程

子任务4保存和运行程序

任务三掌握窗体和基本控件

子任务1使用基本属性

子任务2使用窗体

子任务3使用标签

子任务4使用文本框

子任务5使用命令按钮

子任务6使用常用方法

任务四管理工程及设置环境

子任务1工程的组成

子任务2创建、打开和保存工程

子任务3添加、删除和保存文件

子任务4设置环境

任务五调试程序及处理错误

子任务1调试程序

子任务2调试和排错

子任务3处理错误

模块四介绍VB程序设计语句

任务一理解VB程序设计语句

子任务1应用赋值语句

## <<VB程序设计案例教程>>

- 子任务2应用条件语句
- 子任务3应用循环语句
- 子任务4应用其他辅助控制语句
- 任务二理解数组
  - 子任务1定义数组
  - 子任务2应用数组的基本操作
  - 子任务3应用控件数组
- 任务三理解过程
  - 子任务1应用Sub过程
  - 子任务2应用函数 (Function) 过程
  - 子任务3传递过程参数
- 模块五介绍常用控件
  - 任务一常用标准控件
    - 子任务1使用单选框和复选框
    - 子任务2使用框架
    - 子任务3使用列表框和组合框
    - 子任务4使用滚动条控件
    - 子任务5使用计时器控件
  - 任务二使用ActiveX控件
    - 子任务1加载ActiveX控件
    - 子任务2使用图像列表 (ImageList) 控件
    - 子任务3使用工具栏 (ToolBar) 控件
    - 子任务4使用状态栏 (StatusBar) 控件
    - 子任务5使用图像组合框 (ImageCombo) 控件
    - 子任务6使用进度栏 (ProgressBar) 控件
    - 子任务7使用滑动块 (Slider) 控件
    - 子任务8使用列表视图 (ListView) 控件
    - 子任务9使用树状视图 (TreeView) 控件
    - 子任务10使用月视图 (MonthView) 控件
    - 子任务11使用选项卡 (SSTab) 控件
    - 子任务12使用UpDown控件
  - 任务三认识鼠标键盘事件
    - 子任务1认识鼠标事件
    - 子任务2认识键盘事件
    - 子任务3认识鼠标拖放事件
- 模块六使用菜单、对话框和MDI
  - 任务一使用菜单
    - 子任务1菜单的基本概念
    - 子任务2用菜单编辑器创建菜单
    - 子任务3菜单项的控制和增减
    - 子任务4弹出式菜单
  - 任务二使用通用对话框
  - 任务三多文档界面
    - 子任务1建立多文档界面
    - 子任务2Arrange方法
    - 子任务3在MDI窗体中添加工具栏
- 模块七操作图形

## <<VB程序设计案例教程>>

任务一了解坐标系统

子任务1标准坐标系统

子任务2自定义坐标系统

子任务3当前坐标系统

任务二了解绘图属性及颜色函数

子任务1线宽属性DrawWidth

子任务2设置颜色

任务三认识图形控件

子任务1直线控件（Line）的用法

子任务2形状控件（Shape）的用法

子任务3图片框（PictureBox）的用法

子任务4图像框（Image）的用法

任务四了解应用图形方法

子任务1画点方法（Pset）的用法

子任务2画线方法（Line）的用法

子任务3画圆方法（Circle）的用法

模块八介绍文件系统

任务一认识文件系统控件

子任务1文件系统控件应用

子任务2文件的基本操作

子任务3文件的读写操作

模块九Visual Basic与数据库

任务一了解数据库

子任务1掌握数据库基础知识

子任务2掌握可视化数据库管理器

子任务3掌握结构化查询语言（SQL）

任务二使用Data控件

子任务1了解Data控件的常用属性

子任务2掌握Data控件的事件和方法

子任务3使用数据绑定控件

任务三使用ADO Data控件

子任务1认识ADO Data控件

子任务2了解ADO对象

子任务3掌握ADO数据库编程

任务四制作数据报表

子任务1使用数据环境设计器

子任务2使用数据报表设计器

模块十实现图书进销存管理系统

任务一实现前台售书子系统的开发

子任务1编写公共类模块VBDbOper

子任务2前台售书和退书窗体的实现

任务二实现库存管理子系统

任务三实现后台管理系统

任务四图书进销存管理系统的打包与分发

参考文献

<<VB程序设计案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>