

## <<Photoshop艺术设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Photoshop艺术设计>>

13位ISBN编号：9787111400493

10位ISBN编号：7111400496

出版时间：田秋成 机械工业出版社 (2013-01出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 书籍目录

前言第1章 电脑艺术设计概述 1.1 现代艺术设计 1.2 图形图像处理软件 1.3 电脑艺术设计 1.4 习题第2章 电脑绘画基础知识 2.1 像素与分辨率 2.2 位图与矢量图 2.3 色彩模式 2.4 减色与加色法 2.5 图像文件格式 2.6 习题 2.7 实训第3章 Photoshop软件及其操作 3.1 Photoshop软件简介 3.1.1 Photoshop软件发展历程 3.1.2 Photoshop软件功能特点 3.1.3 Photoshop软件的应用领域 3.2 Photoshop CS4系统安装 3.2.1 Photoshop CS4的运行环境 3.2.2 Photoshop CS4的安装 3.2.3 Photoshop CS4主界面 3.2.4 Photoshop CS4常用工具简介 3.3 Photoshop CS4的常规操作 3.3.1 图片文件操作 3.3.2 图像辅助处理命令 3.4 图像选区 3.4.1 创建选区 3.4.2 编辑选区 3.4.3 选区应用 3.5 绘制图像 3.5.1 颜色设置 3.5.2 绘制工具 3.5.3 填充工具 3.5.4 擦除工具 3.6 修饰图像 3.6.1 图章工具 3.6.2 污点修复画笔工具 3.6.3 修复画笔工具 3.6.4 修补工具 3.6.5 颜色替换工具 3.6.6 去除红眼工具 3.6.7 其他修饰工具 3.7 文字处理技术 3.7.1 文字输入 3.7.2 文字转换 3.7.3 文字变形 3.8 图层、通道与蒙版技术 3.8.1 图层 3.8.2 通道 3.8.3 蒙版 3.9 路径与动作技术 3.9.1 路径的创建 3.9.2 路径的绘制 3.9.3 路径的编辑 3.9.4 互换路径和选区 3.9.5 动作的操作 3.10 滤镜特效技术 3.10.1 滤镜特效技术概述 3.10.2 滤镜的类型 3.10.3 常用滤镜简介 3.11 切片技术 3.11.1 切片的意义和类型 3.11.2 切片的操作 3.11.3 切片的编辑 3.11.4 切片的排列 3.12 习题 3.13 实训第4章 Photoshop在平面设计中的应用 4.1 平面设计概述 4.2 广告招贴设计 4.3 服装品牌设计 4.4 包装设计 4.5 实训第5章 Photoshop在环境艺术设计中的应用 5.1 环境艺术设计概述 5.1.1 环境艺术 5.1.2 环境艺术设计 5.2 室内设计 5.2.1 窗帘花边设计 5.2.2 地板图案设计 5.2.3 壁纸图案设计 5.2.4 沙发设计 5.2.5 梳妆台设计 5.2.6 卧室装修效果图设计 5.2.7 卧室家具装饰组合设计 5.3 实训第6章 Photoshop在动漫设计与制作中的应用 6.1 动漫设计与制作概述 6.2 动漫场景设计 6.3 动漫人物设计 6.3.1 动漫人物线稿设计 6.3.2 动漫人物上色 6.4 实训第7章 Photoshop在网页设计中的应用 7.1 网页设计概述 7.2 网页设计基础知识 7.3 网页界面设计 7.3.1 网页界面设计概述 7.3.2 网页界面平面图设计 7.3.3 网页界面制作 7.4 导航条与按钮制作 7.4.1 导航条制作 7.4.2 按钮制作 7.5 习题 7.6 实训附录 附录A Photoshop CS4工具箱 附录B Photoshop CS4快捷键参考文献

## <<Photoshop艺术设计>>

### 编辑推荐

王建芬、刘文乐、田磊等编著的《Photoshop艺术设计》即以Photoshop为基础，共分7章，讲述了Photoshop的基础知识和操作，以及Photoshop在平面设计、环境艺术设计、动漫设计与制作、网页设计中的应用。

本书将Photoshop与艺术设计、理论学习与实际操作、功能讲述与实际设计紧密结合，既介绍了Photoshop的功能操作，又介绍Photoshop在艺术设计类专业的实际应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>