

<<Android程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Android程序设计>>

13位ISBN编号：9787111401841

10位ISBN编号：7111401840

出版时间：2013-3-1

出版时间：机械工业出版社华章公司

作者：Zigurd Mednieks,Laird Dornin,G. Blake Meike,Masumi Nakamura

译者：祝洪凯,李妹芳

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android程序设计>>

前言

本书旨在帮助你创建良好的Android应用，而不仅仅是一些小的示例应用。

本书适合不同背景的Android编程人员。

如果你一直在用Objective-C为iPhone或Mac OS编写应用，你会发现本书中Android工具和Java语言特性等与Android编程相关的介绍能够帮助你理解Android移动应用开发。

如果你是一名经验丰富的Java编程人员，会发现本书中介绍的Android应用架构有助于你在这个新的充满活力的Java客户端应用开发中运用你的Java专业知识。

简而言之，本书面向的是那些在面向对象语言、移动应用、REST应用及类似领域中有一定经验的人。从本书中，可以更深入了解Android编程，而这些内容远远不止是一本入门书或者一些在线的教程所能够涵盖的。

本书组织方式我们希望能够快速带你掌握本书的内容。

本书第一部分将帮你逐步掌握SDK工具，使你能够访问本书的示例代码，通过该部分的SDK介绍，你甚至可以加深自己对SDK工具、Java和数据库设计的理解。

如果你已经对第一部分所涉及的工具和基础知识非常熟悉，则可以跳过该部分直接进入本书第二部分，第二部分的目标是帮助你奠定构建较大型Android应用的基础。

本书的核心是一个应用实例，它使用Web服务给用户传送信息——这种方式在很多应用的核心中运用。

本书介绍了一种应用架构，以及一种使用Android框架类的新方法，它们能够帮助你非常高效地使用Android框架类。

可以使用这个应用实例作为框架来创建自己的应用，也可以作为学习Android编程的工具。

本书最后一部分介绍了Android在特定应用领域的API：多媒体、地理位置、传感器和通信等，从而帮助你在自己感兴趣的领域掌握Android应用编程。

当你阅读完本书时，希望你所掌握的不仅仅是参考资料知识和对一些例子的实践经验。

希望你对如何创建优秀的Android应用也能有自己的思路。

本书约定本书遵循以下字体体例：斜体（*Italic*）表示新的术语、URL、E-mail地址、文件名和文件扩展名。

等宽字体（Constant width）用于程序清单及段落中的程序单元，如变量或函数名称、数据库、数据类型、环境变量、声明和关键字等。

等宽粗体（Constant width bold）显示命令或者其他应该由用户逐字输入的文本。

等宽斜体（Constant width italic）表示必须根据用户提供的值或者由上下文决定的值进行替代的文本。

注意：这个图标表示提示、建议或一般性注意事项。

警告：表示和附近文字相关的警告和注意事项。

使用本书的示例代码 本书旨在帮助你完成工作。

通常来说，你可以在程序和文档中使用本书的代码。

除非你使用了本书的大量代码，否则你无需联系我们获取许可。

例如，编写一个用到本书中几段代码的程序就不需要获得许可，销售和分发O'Reilly丛书的代码CD-ROM需要获得许可，引用本书的示例代码来解决一个问题不需要获得许可，在你的产品文档中使用本书的大量代码需要获得许可。

我们不要求你引用本书时给出出处，但是如果你这么做，我们会对此表示感谢。

出处通常包含标题、作者、出版社和ISBN。

例如：“Programming Android by Zigurd Mednieks, Laird Dornin, G. Blake Meike, and Masumi Nakamura.

Copyright 2011 O'Reilly Media, Inc., 978-1-449-38969-7.”如果你觉得你对本书示例代码的使用超出了这里给出的许可范围，请与我们联系：permissions@oreilly.com。

联系我们有关本书的任何建议和疑问，可以通过下列方式与我们取得联系：美国：O'Reilly Media, Inc. 1005 Gravenstein Highway North, Sebastopol, CA 95472 中国：北京市西城区西直门南大街2号成铭大厦C座807室（100035）奥莱利技术咨询（北京）有限公司我们会在本书的网页中列出勘误表、示例和其他

<<Android程序设计>>

信息。

可以通过<http://oreilly.com/catalog/9781449389697/>访问该页面。

要评论或询问本书的技术问题，请发送邮件到：bookquestions@oreilly.com有关我们的书籍、会议、资源中心以及O'Reilly网络，可以访问我们的网站：<http://www.oreilly.com><http://www.oreilly.com.cn>

在Facebook上联系我们：<http://facebook.com/oreilly>在Twitter上联系我们：<http://twitter.com/oreillymedia>

在You Tube上联系我们：<http://youtube.com/oreillymedia>致谢本书的部分内容改编自作者以前出版的

《Android应用开发》一书（O'Reilly）。

本书的草稿发布在O'Reilly开放源反馈发布系统（OFPS）上，以得到您的反馈，旨在获悉本书是否以及如何满足你的需求。

我们非常感谢参与OFPS的读者，我们感谢他们在纠正我们的错误，提高我们的写作水平。

公开审校草稿将未来的版本中的一部分，在本书的第一个环节上，我们欢迎您的意见。

<<Android程序设计>>

内容概要

如何才能构建设计良好的Android应用？

通过本书提供的权威指南，深入探索Android核心模块及其API，了解如何创建可以运行在一系列Android设备上的出色的应用软件。

本书将带你探索行之有效的应用设计和实施方式，包括一些应用框架，你可以把这些框架作为自己项目的起始点。

深入传感器、本地开发、3D图形和许多其他主题，并发现如何在选择的平台上构建应用程序。如果你要进阶到高级程序员，你将学会如何创建良好的Android应用程序。

了解如何在Eclipse IDE中使用Android SDK

掌握高级的Java编程思想，无论你是否具有Java编程经验

创建吸引人且易于操作的Android用户界面

理解Android特有的数据库设计问题及SQLite

使用传感器和手势来丰富你的应用输入，而不是局限于点击和滚动

探索多媒体、地理位置、通信、NFC及其他应用的Android API

<<Android程序设计>>

作者简介

作者：（美国）梅德尼克斯（Mednieks, Z.）等 译者：祝洪凯 李妹芳 Zigurd Mednieks是领先的OEM、企业和创建基于Android系统和软件的创业投资顾问。

在此之前，他是D2 Technologies的首席架构师，D2 Technologies是Voice over IP (VoIP)的技术提供商。在D2 Technologies，他带领工程和产品定义工作，把通信和社交媒体结合到专用的嵌入式系统和Android平台上。

Laird Dornin是一名移动开发架构师，在Java、Android、J2ME、SavaJe和WebKit浏览器库方面有丰富的经验。

他是Sun Microsystems的J2SE开发团队成员，是Java RMI和Jini的技术专家。

他目前是一家大型无线运营商的高级工程师，为该运营商的开发者社区提供Android架构指南和Network API支持。

G. Blake Meike是一个经验丰富的开发人员，在移动和服务端平台构建Java应用方面有丰富的经验。

Masumi Nakamura有着十多年的软件工程经验，在移动技术领域的很多职位上工作过，从构建移动基础架构到成立自己的移动公司。

他曾经是WHERE Android应用的首席Android开发工程师，现在是Where Inc.的Big Data和Recommendations组的首席架构师。

<<Android程序设计>>

书籍目录

前言 1 第一部分 工具和基础第1章 工具包 71.1 Android SDK的安装和系统需求 71.2 小试牛刀：确认安装是否能够正常工作 161.3 SDK的组件 241.4 保持版本最新 301.5 示例代码 321.6 关于代码阅读 34第2章 Android开发之Java必备基础 352.1 Android正在重塑客户端Java 352.2 Java类型系统 362.3 作用域 572.4 Java编程惯例 61第3章 Android应用的主要组件 753.1 Android平台和传统编程模型的对比 753.2 活动、意图和任务 763.3 其他Android组件 783.4 静态应用资源和上下文 823.5 Resources 873.6 Android应用的运行时环境 883.7 组件生命周期 893.8 Android应用打包：.apk文件 913.9 把软件移植到Android中 92第4章 应用发布之前的准备工作 934.1 应用签名 934.2 把应用投放到Android市场 1024.3 Google地图API密钥 1044.4 指定API级别的兼容性 1044.5 兼容不同的屏幕类型 105第5章 Android软件开发工具Eclipse 1075.1 Eclipse相关的概念和术语 1085.2 Eclipse视图和透视图 1135.3 Eclipse中的Java编程 1155.4 Eclipse和Android 1175.5 预防Bug并保持代码整洁 1185.6 Eclipse特性和替代品 125第6章 Android下的高效Java编程 1266.1 Android框架 1266.2 组织Java源代码 1336.3 Android中的并发编程 1356.4 序列化 148第二部分 Android框架第7章 构建视图 1597.1 Android GUI架构 1597.2 组装图形界面 1637.3 控制器布局 1687.4 菜单栏 184第8章 Fragment和跨平台支持 1878.1 创建Fragment 1888.2 Fragment生命周期 1908.3 Fragment管理器 1928.4 Fragment事务 1938.5 兼容包 198第9章 二维和三维图形的绘制 1999.1 自己动手开发部件 1999.2 Bling 220第10章 数据的数据持久化 23210.1 关系数据库概览 23210.2 SQLite 23310.3 SQL语言 23310.4 Android应用中的SQL和以数据库为中心的数据模型 24310.5 Android数据库类 24410.6 Android应用的数据库设计 24510.7 使用数据库API：MJAndroid 248第三部分 Android的框架应用第11章 运行良好的应用框架 26311.1 对生命周期进行可视化 26311.2 Fragment生命周期可视化 27411.3 Activity类和运行良好的应用 27711.4 Application类的生命周期方法 27811.5 活动之间流畅直观的用户体验 281第12章 使用内容提供者 28612.1 理解内容提供者 28712.2 定义提供者的公用API 29012.3 编写并集成内容提供者 29512.4 文件管理和二进制数据 29612.5 Android MVC和内容查看器 29812.6 一个完整的内容提供者代码：SimpleFinchVideoContentProvider 29912.7 声明自己的内容提供者 307第13章 探讨内容提供者 30913.1 开发RESTful类型的Android应用 31013.2 Network MVC 31113.3 Network MVC方式的优点小结 31213.4 代码实例：动态列出并缓存YouTube视频内容 31413.5 Finch YouTube视频示例的源代码结构 31513.6 视频搜索应用的各个步骤 316第四部分 高级话题第14章 多媒体 33914.1 音频和视频 33914.2 播放音频和视频 34014.3 录制音频和视频 34414.4 存储的媒体内容 350第15章 地理位置和地图定位 35115.1 基于地理位置的服务 35215.2 地图定位 35315.3 Google Maps Activity 35315.4 MapView and MapActivity 35415.5 使用MapView 35515.6 MapView和MyLocationOverlay初始化 35515.7 暂停和恢复MapActivity 35815.8 通过菜单按钮控制地图 35915.9 通过键盘操作地图 36115.10 没有地图的地理位置 362第16章 传感器、NFC、语音、手势和可访问性 37116.1 传感器 37116.2 近场通信 37516.3 手势输入 38616.4 可访问性 387第17章 通信、身份认证、同步和社交媒体 39017.1 账户信息 39017.2 认证和同步 39317.3 蓝牙 408第18章 Android本地开发工具箱 42418.1 本地方法和JNI调用 42518.2 Android NDK 42618.3 Android提供的本地库 43018.4 编译自己定制的库模块 43218.5 本地活动 435

<<Android程序设计>>

章节摘录

第一部分工具和基础第一部分主要介绍如下内容：如何安装和使用工具，编写良好的Android代码所需的Java知识，以及如何设计和使用SQL数据库。

这些内容对于Android程序中的Android应用模型、持久性系统和关键设计模式的实现是至关重要的。

第1章 工具包本章介绍Android软件开发工具包（SDK）及一些可能用到的相关软件的安装方法。

最后，我们将可以在一个模拟器上运行简单的“Hello World”程序。

在Windows、Mac OS X和Linux这几个系统上都可以进行Android应用开发。

下面将载入该软件，介绍SDK中的工具并对示例源代码进行说明。

本书（尤其是本章）将介绍各个网站提供的用于创建Android应用的工具的安装和更新说明。

寻找相关工具的信息和链接最重要的地方是Android开发者网站：<http://developer.android.com>尽管各个环节的细节说明会有一些差异，但这里主要是展示整个安装的过程，并对Android的各个部分及其开发工具进行介绍说明。

本书中给出的链接可能会发生变化。

在本书的网站上提供了这些链接的说明和更新信息。

在本书的目录页中可以找到这些网站链接。

在阅读本书时，同时也打开本书的网站会给你带来很多方便，因为这样可以直接单击该网站上的链接，而不需要手动输入书中的URL地址。

<<Android程序设计>>

编辑推荐

梅德尼克斯、Laird Dornin、G.Blake Meike、Masumi Nakamura所著的《Android程序设计》适合不同背景的Android编程人员。

如果你一直在用Objective-C为iPhone或Mac OS编写应用，你会发现本书中Android工具和Java语言特性等与Android编程相关的介绍能够帮助你理解Android移动应用开发。

如果你是一名经验丰富的Java编程人员，会发现本书中介绍的Android应用架构有助于你在这个新的充满活力的Java客户端应用开发中运用你的Java专业知识。

简而言之，本书面向的是那些在面向对象语言、移动应用、REST应用及类似领域中有一定经验的人。从本书中，可以更深入地了解Android编程，而这些内容远远不止是一本入门书或者一些在线的教程所能够涵盖的。

<<Android程序设计>>

名人推荐

“终于有一本详细的Android编程书籍！

欢呼！

”——Perry J. Nally, FeetDog.com “非常优秀的作品！

我一开始阅读就爱不释手。

”——Wenjing Dai, 开发人员Zigurd Mednieks是世界知名的投资顾问，为主流OEM、企业以及创建基于Android系统的创业企业提供咨询。

Laird Dornin是一家大型无线运营商的高级工程师，在Java、Android、J2ME、SavaJe和WebKit方面有丰富的经验。

G. Blake Meike是一位经验丰富的开发人员，在为移动和服务端平台构建Java应用方面有丰富的经验。

Masumi Nakamura是Where公司的Big Data和Recommendations团队的首席架构师。

<<Android程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>