

<<魔法培训学校>>

图书基本信息

书名：<<魔法培训学校>>

13位ISBN编号：9787111404231

10位ISBN编号：7111404238

出版时间：2013-1

出版时间：机械工业出版社

作者：王琢，耿岩 主编

页数：234

字数：373000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<魔法培训学校>>

### 内容概要

本书是一本指导读者使用Flash CS3制作动画的书籍，虚拟了魔法培训学校的教学情境，从零起点介绍Flash

CS3软件的使用方法和技巧。

本书内容分为3部分，共11讲，包括Flash

CS3基础知识、绘图工具的使用、逐帧动画、形状补间动画、动作补间动画、元件、引导层动画、遮罩层动画、外部图像及音频和视频的导入、场景及简单的动作脚本的使用方法。

本书内容讲解由浅入深，循序渐进，注重实用。

书中详细地介绍了初学者必须掌握的基本知识、操作方法和使用步骤，通过实例，详细讲解了动画制作的过程，即使是初学者也可以通过学习本书轻松地掌握使用Flash制作动画的方法。

本书可以作为各类职业院校计算机专业及相关专业的教材，也可以作为中高级职业资格与就业培训用书。

同时，也可以作为网页动画设计初学者和广大Flash动画爱好者入门及提高的参考用书。

本书配有电子课件、案例及素材源文件，读者可登录机械工业出版社教材服务网（[www.cmpedu.com](http://www.cmpedu.com)）以教师身份免费注册下载或联系编辑（010-88379194）咨询。

## <<魔法培训学校>>

### 书籍目录

#### 前言

#### 入校前急训

#### 第1讲 Flash CS3基础知识

##### 1.1 Flash CS3的应用领域

##### 1.2 Flash CS3新增功能介绍

##### 1.3 Flash CS3的特色

##### 1.4 Flash CS3的工作界面

#### 第2讲 Flash CS3动画制作入门

##### 2.1 新建Flash动画文件

##### 2.2 保存、打开和测试影片

##### 2.3 影片发布

#### 第3讲 Flash CS3基本操作与设置

##### 3.1 帧的使用及编辑

###### 3.1.1 帧的类型

###### 3.1.2 帧的显示模式

###### 3.1.3 帧的操作

##### 3.2 图层的基本操作

###### 3.2.1 创建图层及图层文件夹

###### 3.2.2 查看图层及图层文件夹

###### 3.2.3 编辑图层及图层文件夹

##### 3.3 文档属性的设置

#### 第4讲 先过一把瘾——制作简单小动画

##### 【魔法】——小车行进

#### 魔法培训

#### 第5讲 图形制作

##### 5.1 选择工具和绘图工具

###### 5.1.1 【魔法】——一盆小花

###### 5.1.2 【小试身手】卡通小熊

##### 5.2 颜色工具和文本工具

###### 5.2.1 【魔法】——小小青蛙

###### 5.2.2 【小试身手】绘制荷风送香

##### 5.3 绘图综合实战

##### 【魔法】——西瓜熟了

#### 第6讲 动画制作

##### 6.1 制作逐帧动画

###### 6.1.1 【魔法】——逐笔写入文字

###### 6.1.2 【小试身手】数字魔方

###### 6.1.3 【小试身手】倒数计时

##### 6.2 制作形状补间动画

###### 6.2.1 【魔法】——海阔天空

###### 6.2.2 【小试身手】绽放的花朵

###### 6.2.3 【小试身手】四个图形互相变换

###### 6.2.4 【魔法】——“Flash”文字渐变

###### 6.2.5 【小试身手】“XYZ”变换

##### 6.3 制作动画补间动画

## <<魔法培训学校>>

- 6.3.1 【魔法】——下落的文字
- 6.3.2 【小试身手】雪花飘落
- 6.4 时间轴特效
  - 6.4.1 【魔法】——文字模糊特效
  - 6.4.2 【小试身手】百叶窗效果
- 第7讲 元件、实例与库
  - 7.1 创建图形元件
    - 7.1.1 【魔法】——制作文字变色效果
    - 7.1.2 【小试身手】文字动画效果
    - 7.1.3 【小试身手】鞭炮
  - 7.2 创建影片剪辑元件
    - 7.2.1 【魔法】——制作闪烁的星星
    - 7.2.2 【小试身手】生日贺卡
    - 7.2.3 【小试身手】变幻
  - 7.3 创建按钮元件
    - 7.3.1 【魔法】——“别惹我”按钮
    - 7.3.2 【小试身手】按钮热区效果
    - 7.3.3 【小试身手】导航条效果
- 第8讲 引导层动画与遮罩层动画
  - 8.1 创建引导层动画
    - 8.1.1 【魔法】——制作花环
    - 8.1.2 【小试身手】两只蝴蝶
    - 8.1.3 【小试身手】飘落的树叶
  - 8.2 创建遮罩层动画
    - 8.2.1 【魔法】——制作转动的地球
    - 8.2.2 【小试身手】幻灯片放映
    - 8.2.3 【小试身手】展开的画卷
- 第9讲 外部素材的导入
  - 9.1 图片的导入
    - 9.1.1 【魔法】——时装秀
    - 9.1.2 【小试身手】城市宣传动画
  - 9.2 音频的导入
    - 9.2.1 【魔法】——心灵驿站
    - 9.2.2 【小试身手】咏鹅诗朗诵
  - 9.3 视频的导入
    - 9.3.1 【魔法】——酶的催化原理
    - 9.3.2 【小试身手】网站视频
- 第10讲 场景与交互式动画
  - 10.1 场景
    - 10.1.1 【魔法】——生日祝福
    - 10.1.2 【小试身手】游戏片头1
  - 10.2 动作面板
    - 10.2.1 【魔法】——奔驰的汽车
    - 10.2.2 【小试身手】游戏片头2
- 毕业验收
- 第11讲 综合实例
  - 11.1 【魔法】小鸡出壳动画

## <<魔法培训学校>>

11.2 【魔法】新生入学动画

参考文献

## <<魔法培训学校>>

### 编辑推荐

王琢、耿岩主编的《魔法培训学校--Flash动画制作实例教程》从教学实际需求出发，合理安排知识结构，从零开始、由浅入深、循序渐进地讲解Flash CS3的基本知识和使用方法。

为提高学生及读者的学习兴趣，本书虚拟了魔法培训学校的教学情境，使读者更容易融入到知识的学习中，更加轻松地掌握动画制作的方法。

本书包括3部分：第一部分是Flash CS3的基础知识的介绍，包括一些基本操作及设置；第二部分是主体部分，主要包括绘图工具的使用、逐帧动画、形状补间动画、动作补间动画、元件、引导层动画、遮罩层动画、外部图像以及音频和视频的导入、场景及简单的动作脚本的使用方法；第三部分是综合实例部分，用两个实例将全书的内容贯穿起来，以达到学以致用效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>