

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2010机械制图实训教程>>

13位ISBN编号：9787111408048

10位ISBN编号：7111408047

出版时间：2013-1

出版时间：机械工业出版社

作者：于梅，滕雪梅

页数：252

字数：4070000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书主要内容包括：AutoCAD 2010入门，图层和对象特性，绘图辅助方法，AutoCAD 2010基本绘图命令，AutoCAD 2010基本编辑命令，文字、表格与尺寸标注，创建与使用图块，轴测图的绘制，三维绘图基础、三维实体的绘制与编辑、打印出图等。
各章均安排了大量实例讲解，如机械制图中常用的平面图形、三视图、轴测图、三维实体、零件图、装配图等。
使用户在学习AutoCAD 2010实用命令的同时，进一步掌握其在工程实践中灵活应用的方法。

本书可作为大专院校、高职高专的专业课程教材，也可作为培训机构和广大工程技术人员的参考书。

书籍目录

目 录

出版说明

前言

第1章 AutoCAD 2010入门

1.1 AutoCAD 2010的主要功能

1.2 AutoCAD 2010的新增功能

1.3 启动AutoCAD 2010

1.4 AutoCAD 2010的窗口界面

1.4.1 标题栏

1.4.2 菜单栏

1.4.3 工具栏

1.4.4 绘图区

1.4.5 命令窗口

1.4.6 状态栏

1.4.7 十字光标

1.5 文件的管理

1.5.1 新建图形文件

1.5.2 打开图形文件

1.5.3 保存图形文件

1.5.4 退出图形文件

1.6 命令的输入与结束

1.7 退出AutoCAD 2010

1.8 实训——熟悉AutoCAD 2010绘图软件

第2章 图层和对象特性

2.1 设置图层

2.1.1 图层概述

2.1.2 设置图层

2.2 设置线型

2.2.1 线型设置

2.2.2 线宽设置

2.3 设置颜色

2.4 对象的特性

2.4.1 修改对象特性

2.4.2 特性匹配

2.5 实训——图层设置

第3章 绘图辅助方法

3.1 系统选项设置

3.1.1 “选项”对话框的调用方法及含义

3.1.2 改变绘图区的背景颜色

3.2 设置图形界限

3.3 设置绘图单位和精度

3.4 辅助定位

3.4.1 捕捉和栅格功能

3.4.2 正交模式

3.4.3 极轴追踪

<<AutoCAD 2010机械制图实训 >

3.4.4 对象捕捉

3.4.5 对象捕捉追踪

3.5 图形的显示控制

3.6 创建样板图

3.7 实训——绘制样板图

第4章 AutoCAD 2010基本绘图命令

4.1 数据的输入方法

4.1.1 点的输入方法

4.1.2 距离值的输入方法

4.2 绘制直线

4.3 绘制圆

4.3.1 指定圆心、半径绘制圆

4.3.2 指定圆上的三点绘制圆

4.3.3 指定圆心、直径方式绘制圆

4.3.4 指定相切、相切、半径方式绘制圆

4.3.5 指定相切、相切、相切方式绘制圆

4.4 绘制构造线和射线

4.4.1 绘制构造线

4.4.2 绘制射线

4.5 绘制多段线

4.6 绘制正多边形

4.7 绘制矩形

4.8 绘制圆弧

4.8.1 三点方式

4.8.2 起点、圆心、端点方式

4.8.3 起点、圆心、角度方式

4.8.4 起点、圆心、长度方式

4.8.5 起点、端点、角度方式

4.8.6 起点、端点、方向方式

4.8.7 起点、端点、半径方式

4.9 绘制椭圆和椭圆弧

4.9.1 中心点方式

4.9.2 轴端点方式

4.9.3 绘制椭圆弧

4.10 绘制样条曲线

4.10.1 绘制样条曲线

4.10.2 编辑样条曲线

4.11 绘制多线

4.11.1 绘制多线

4.11.2 创建多线样式

4.12 图案的填充

4.12.1 创建图案填充

4.12.2 设置填充孤岛

4.12.3 渐变色填充

4.13 实训——使用AutoCAD 2010基本绘图命令绘制平面图形

第5章 AutoCAD 2010基本编辑命令

5.1 选择对象

5.2 删除对象

5.2.1 删除对象简介

5.2.2 恢复删除对象

5.3 复制对象

5.4 镜像对象

5.5 偏移对象

5.6 阵列对象

5.7 移动对象

5.8 旋转对象

5.9 比例缩放对象

5.10 拉伸对象

5.11 修剪对象

5.12 延伸对象

5.13 打断对象

5.14 倒角

5.15 倒圆角

5.16 分解对象

5.17 实训——使用编辑命令绘制平面图形

第6章 文字、表格与尺寸标注

6.1 文字

6.1.1 设置文字样式

6.1.2 标注单行文字

6.1.3 标注多行文字

6.1.4 编辑文字

6.2 表格

6.2.1 创建表格

6.2.2 插入表格

6.2.3 编辑表格

6.3 尺寸标注

6.3.1 标注样式管理器的设置

6.3.2 基本尺寸标注

6.3.3 多重引线标注

6.4 形位公差的标注

6.5 编辑尺寸标注及文字标注

6.5.1 编辑尺寸标注

6.5.2 编辑标注文字

6.6 实训——“标注样式管理器”的设置及其尺寸标注

第7章 创建与使用图块

7.1 创建图块

7.1.1 创建内部图块

7.1.2 创建外部图块

7.2 插入图块

7.3 编辑图块

7.3.1 块的分解

7.3.2 块的重定义

7.3.3 块的在位编辑

7.3.4 块编辑器

7.4 实训——图块的创建和插入

第8章 轴测图的绘制

8.1 轴测图的绘图环境

8.2 绘制正等轴测图

8.3 轴测图的尺寸标注

8.4 实训——轴测图的绘制和尺寸标注

第9章 三维绘图基础

9.1 三维坐标系

9.1.1 世界坐标系 (WCS)

9.1.2 用户坐标系 (UCS)

9.1.3 恢复世界坐标系

9.2 三维绘图环境的设置

9.2.1 选择预设三维视图

9.2.2 选择预设视点

9.2.3 视图的命名与管理

9.3 三维动态观察方法

9.3.1 三维动态观察

9.3.2 着色和消隐

9.4 实训——三维绘图环境的设置

第10章 三维实体的绘制与编辑

10.1 三维实体的绘制

10.1.1 基本三维实体的绘制

10.1.2 从二维图形创建三维实体

10.2 三维实体的布尔运算

10.2.1 并集运算

10.2.2 差集运算

10.2.3 交集运算

10.3 三维实体的基本编辑命令

10.3.1 三维实体的镜像

10.3.2 三维实体的对齐

10.3.3 三维实体的阵列

10.3.4 三维实体的剖切

10.3.5 三维实体的切割

10.3.6 三维实体倒角

10.3.7 三维实体倒圆角

10.3.8 抽壳

10.3.9 拉伸面

10.4 实训——三维实体的绘制与编辑

第11章 打印出图

11.1 模型空间与图纸空间

11.1.1 模型空间

11.1.2 图纸空间

11.2 视口

11.2.1 平铺视口

11.2.2 浮动视口

11.3 打印输出

11.3.1 模型空间输出图形

11.3.2 图纸空间输出图形

11.4 实训——输出与打印的设置

附录

附录A AutoCAD的功能键、快捷键

附录B AutoCAD常用命令

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>